

Часть 2. Структура Информационного общества России

Содержание

- 2.1. Цели и задачи части 2*
- 2.2. Структура Информационного общества и его механизмы материализации интеллекта в человеко-машинной СТКС.*
- 2.3. Реализация принципов саморазвития.*
- 2.4. Структуры Пространства Информационного общества.*
- 2.5. Структуры Времени Информационного общества.*
- 2.6. Структуры Времени Информационного базиса СТКС.*
- 2.7. Интеграционная характеристика процессных структур (структур Времени) Информационного общества.*
- 2.8. Понятие Интеллект.*
- 2.9. Взаимосвязи процессов преобразования энергии.*
- 2.10. Личность и семья.*
- 2.11. Демократия и права человека – инструменты преступных деяний.*
- 2.12. Влияние информации на развитие общества.*
- 2.13. Структуры Времени Надстройки Информационного общества.*
- 2.14. Аксиоматика теории СТКС*
- 2.15. Техничко-технологическая суть СТКС.*
- 2.16. Суть теории СТКС*
- 2.17. Суть теории Информационного Общества*
- 2.18. Суть интеллектуального мировоззрения*
- 2.19. Суть информационного общества*
- 2.20. Выводы по второй части книги*

Часть 2. Структура Информационного общества России

Содержание

- 2.1. Цели и задачи части 2
- 2.2. Структура Информационного общества и его механизмы материализации интеллекта в человеко-машинной СТКС.
- 2.3. Реализация принципов саморазвития.
- 2.4. Структуры Пространства Информационного общества.
- 2.5. Структуры Времени Информационного общества.
- 2.6. Структуры Времени Информационного базиса СТКС.
- 2.7. Интеграционная характеристика процессных структур (структур Времени) Информационного общества.
- 2.8. Понятие Интеллект.
- 2.9. Взаимосвязи процессов преобразования энергии.
- 2.10. Личность и семья.
- 2.11. Демократия и права человека – инструменты преступных деяний.
- 2.12. Влияние информации на развитие общества.
- 2.13. Структуры Времени Надстройки Информационного общества.
- 2.14. Аксиоматика теории СТКС
- 2.15. Техничко-технологическая суть СТКС.
- 2.16. Суть теории СТКС
- 2.17. Суть теории Информационного Общества
- 2.18. Суть интеллектуального мировоззрения
- 2.19. Суть информационного общества
- 2.20. Выводы по второй части книги

2.2. Структура Информационного общества и его механизмы материализации интеллекта в человеко-машинной системе.

Учёные запада и их передовая общественно политическая мысль трактует информационное общество как некие информационные услуги. Видные учёные запада З. Бжезинский, Д. Белл, О. Тоффлер, Е. Масуда, Дж. Пелтон, Х. Эванс и др. трактуют информационное общество как развитие и продолжение постиндустриального общества. Они всего на всего пытаются объяснить современную информационную революцию. Говоря об информационном обществе, У. Мартин отмечает, что, его следует принимать не в буквальном смысле, а рассматривать как ориентир, тенденцию изменений в современном западном обществе. На самом деле эти товарищи либо ленивы и не хотят в этом направлении работать как учёные, либо исполняют социальный заказ олигархов – наводят туман по этому вопросу.

Моё понимание Информационного Общества я соотношу с позицией России. Это противоположный подход к передовой общественно-политической мысли Запада. В основе этого общества лежит: 1. **технико-технологическая структура** человеко-машинной системы. Эта структура есть основа Информационного общества; 2. **теория социально-технической системы**. Теория решает проблему создания технико-технологических структур социально-технического назначения; 3. **теория информационного общества**. Теория решает проблему устройства и создания Информационного Общества; 4. **интеллектуальное мировоззрение**. Мировоззрение позволит вывести человека на качественно новый уровень создания орудий труда отнесённых не к категории техники и технологий, а позволяет материализовать интеллект людей, с тем, чтобы затем использовать его как новые орудия труда Социума. Это так называемы интеллектуальные орудия труда. Они позволят автоматизировать производительные силы и автоматизировать производственные отношения с целью решения: насущных проблем; повышения уровня знаний; и формирования духовно развитой, нравственной и высокообразованной личности.

Информационное Общество – это общество, в основе которого лежит частная интеллектуальная собственность на материализованный интеллект. Под интеллектом понимается двойная структура. А именно – то, чего люди добились со стороны науки и научно-технического прогресса. И то, что человеку дала Природа. Материализованный интеллект – это структурированные и систематизированные знания, информация, умение, понимание, опыт и т.д. которые через труд человека перекладываются в среду человеко-машинной системы на компьютерные носители.

Кто, что-то знает, умеет, видел и т.д. – всё это перекладывается в компьютерную среду человеко-машинной системы. И это становится доступным для всех остальных. Человеко-машинная система даёт возможность получения для каждого значительного интеграционного эффекта. Этот эффект проявляется в соединении труда различных людей Социума, в создании из этого труда единого Информационного Базиса человеко-машинной системы. Этот Базис позволяет управлять воспроизводственными процессами. И эти процессы происходят в автоматизированном режиме.

В Информационном Базисе человеко-машинной системы объединяется труд различных людей. Людей, которые делают: науку, производство, экономику, политику и идеологию. Создаётся объединённый ресурс развивающейся информации. Развитие информации вызывает развитие общества. В свою очередь развитые люди этого общества совершенствуют и саму систему, и информацию. Цикл замыкается. Появляется обратная связь между выходом и входом. Она позволяет корректировать развитие людей.

Анализ этой ситуации в процессе длительной практической работы, позволил открыть новые горизонты в понимании человеко-машинной системы. Эта система понимается не как некий киборг, а как система позволяющая готовить и принимать нужные в каждом конкретном случае решения. Так я вышел на понятие теории человеко-машинной системы. А затем и на понятие Информационного общества.

Теория человеко-машинной системы, она названа *теория СТКС* (Социально-Техническая Компьютерная Система). Именно она предоставляет пути и механизмы развития информации и одновременно воздействует на развитие общества. Теория СТКС представляет путь развития информации как линейку: *информация; компьютерный ресурс; интеллектуальный ресурс; активы созидательной деятельности людей; производительные силы и производственные отношения.*

В Информационном обществе производительные силы и производственные отношения – это не отвлечённые философские понятия. Это инструментарий труда каждого человека. Этот инструментарий образует качественно новые орудия труда. Они названы интеллектуальные орудия труда.

Через эти орудия одна личность может задействовать в своей работе физические и интеллектуальные ресурсы многих тысяч, миллионов людей, стран, человечества. Механизм развития информации показан в статье *«Понимание Информационного общества в России и в Мире»*. Эта статья, как и многие другие, приведены в приложении к данному отчёту-книге. Это сделано намеренно, так серьёзных публикаций этого материала просто не было.

В нашей стране ситуация такова, что нужно бороться за кусок хлеба, чтобы с семьёй не оказаться на помойке – а не решать какие-то интеллектуальные проблемы науки. В условиях, когда идёт война просто на уничтожение людей, говорить о высоком и важном не приходится. Ибо не только говорить, но и думать будет некому. Идеология вещизма всё поставила с ног на голову. Отсюда абсурдный бизнес. Отсюда уродливая элита России. Отсюда интеллектуальный и нравственный её крах, крах её правления. Или полное уничтожение России как государства.

Интеллектуальный ресурс, накопленный в Информационном Базисе человеко-машинной системы, задействуется в созидательных процессах людей. Процессы созидания инициирует отдельная личность или сложная структура коллективов (предприятий). Эти же процессы преобразуются людьми в компьютерную среду человеко-машинной системы.

В свою очередь эта среда предоставляет людям мощные ресурсы и возможности для их труда. Эти ресурсы и возможности оказывают высокий положительный эффект на текущую работу каждого. Позволяют людям создавать собственный фонд, который проявляется в цене созданных интеллектуальных ресурсов.

2.3. Реализация принципов саморазвития

Реализация интеллектуальных ресурсов в среде человеко-машинной системы приносит прибыль и оказывает воздействие: на эффективность труда, на надёжность, безопасность и качество созданных изделий. Особое значение и роль интеллектуальных ресурсов приходится на формирование личностей: духовно развитых; нравственных; высокообразованных. Основа этих ресурсов – материализованный интеллект людей. Этот интеллект и представляет собой компьютерную среду человеко-машинной системы.

Материализованный интеллект через ЭВМ задействуется непосредственно в созидательной и производительной деятельности людей. Это некая среда, которая позволяет выполнить работу в два этапа. Изначально работа выполняется на компьютерах. Для этого создаётся компьютерный прообраз будущего изделия. Этот прообраз изделия можно видеть виртуально на компьютере, фотографировать его, узнать об этом изделии всё: даже скрытые параметры, характеристики, свойства изделия. Называется этот прообраз Компьютерным Прототипом (КП) будущего изделия.

После открытия понятия КП было сформировано понятие человеко-машинной системы и её основного компонента – *компьютерной среды*. Так был сформирован инструментарий, который позволял выполнять работу изначально на компьютерах, а затем физически. Суть этой работы в автоматизированной технике принятия решений. Это позволило сформировать подходы к материализации интеллекта человека. Так была познана и сформирована технико-технологическая структура человеко-машинной системы СТКС. Для создания такой структуры

был сформирован метод преобразования труда человека в конструкцию. Этот метод и позволил открыть КП.

КП раскрыт в статье *«Проблемы материализации интеллекта»* (см. приложение). Он представляется состоящим из трёх проекций: имитационная модель; производственная модель; и модель управления. Сам же КП может быть многомерным. Каждый параметр, характеристика – могут представляться отдельным измерением. Каждая из проекций КП представляет собой труд трёх различных категорий людей. Первая категория труда людей – это конструкторские подразделения. Их труд преобразуется в Имитационную модель (ИМ). Если создана имитационная модель, то это означает, что найдено техническое и конструктивное решение и автоматизированы процессы выпуска документации. Вторая категория людей – это производственные подразделения. Их труд преобразуется в Производственную модель (ПМ). Если создана ПМ – это означает, что автоматизированы технологии и созданы предпосылки автоматизированного производства. Третья категория людей – это управленческие подразделения. Их труд преобразуется в Модель управления (МУ). Если создана МУ – это означает что автоматизированы процессы производства, процессы реализации и процессы потребления будущего изделия. Наличие КП, представляющего собой совокупность автоматизированных технологий людей из различных Социальных групп населения, позволяет далее объединять Социум и преобразовывать его в целевой инструментарий познания и формирования духовно развитых личностей. Личностей, отношения между которыми автоматизированы и каждая из этих личностей выступает частью производительной силы. Это так потому, что каждая личность в Социуме обладает своей частной собственностью на материализованный интеллект. Именно этот интеллект и является основой автоматизации. Он же формирует финансово-правовой фундамент семьи, закладывает Родовое накопление и наследие. Эти же процессы будут проявлять гордость или позор семьи и государства.

КП может быть создан только на основе среды Информационного Базиса СТКС. А эта среда создаётся только трудом людей, отнесённых к производителям. КП не может существовать также без условий и возможностей, которые предоставляет труд людей отнесённых к надстройке СТКС. Это люди делающие экономику, политику, власть и идеологию. Получается так, что КП – это только труд людей и ничто больше. Но труд людей – это и объекты и это процессы. Объекты мы уже назвали структурами Пространства, а процессы названы структурами Времени. Раскроем суть этих структур – как материализованный труд людей. Именно в этой материализации и проявляется структурированные знания, умения, понимание, развивающаяся информация и т.д. В этой же материализации находят свои отражения категории, данные изначально человеку Природой. Это: интуиция, озарения, способность видеть и чувствовать неведомое, неизвестное. Ведь это человеко-машинная система. Она объединяет лучшие качества человека, семьи и машин. Преобразует их в инструментарий познания и развития. И это делается через структуры Пространства и через структуры Времени. Именно эти структуры предопределены позицией Главного конструктора на протяжении сорокалетнего периода, в процессе которого проявлялись великие достижения и ценные помыслы наших отцов и матерей. Это Величие народов бывшего СССР с наиболее ярко отшлифованными гранями социальной справедливости, взаимовыручки, истины и искренности, которые присущи людям, присущи труду и жизни. Это глубинная история процессов развития человека, уходящая своими корнями в традиции, в наработки прошлого, которые веками Природа накапливает в этносе народов. СССР также оттенила и отшлифовала некоторые грани Величия народов. Показала их многонациональными и неделимыми структурами, которые и сейчас являются кладезем знаний жизни. Они как никто в Мире сохранили девственные ресурсы Природы. И эти люди, как нерентабельное население подлежат нещадному истреблению со стороны развитой цивилизации Запада и их холоуев – наспех созданных олигархов России и их приспешников.

Проблема России в том, что олигархи созданы идеологией Запада из людей, которые были отходами СССР. Это люди из лёгкой породы, которые ни в науке, ни в производстве, ни в каком либо другом виде деятельности были мало эффективны, мало полезны. Это балласт, который всплывал наверх, и который в итоге перекрыл кислород и свет ко всему истинному, всему

человеческому. Подпитываемые идеологией вещизма и обильно сдобриваемые деньгами Запада в силу своей ограниченности и некомпетентности они продали свой народ, свою страну, повергли её на страдания и умирание. В девяностые годы эту когорту очень сильно пополнили воры и бандиты. Именно они составляют суть современных олигархов, формируют элиты людей в разных областях человеческой деятельности. В этом есть наша действительность. Эти люди достигшие финансовых высот и славы, потерпели нравственный и интеллектуальных крах. Они обязаны покаяться перед своими народами, перед истиной. Ибо История и Природа никогда не простит им такого предательства и некомпетентности. И их дети будут обречены нести на себе позорный крест бесчестия, служить иуде и сатане.

Структурирование знаний, опыта, умения, понимания – это тот огромный труд и тот путь, который предстоит человечеству пройти. Это технологии материализации интеллекта. Эти технологии позволят создать качественно новые, интеллектуальные орудия труда. Интеллектуальные орудия труда позволят формировать новые источники энергии, основой которой будет не нефть, газ и прочие энергоресурсы. Основой новых источников энергии будет труд и знания людей. Они позволят создавать Активы автоматизирующие созидательную деятельность людей. Позволят автоматизировать не только технологии производства товарной продукции, а будут автоматизировать производительные силы и производственные отношения людей. В этом суть интеллектуального пути развития, который несомненно придёт на смену индустриальной эпохе. Технологическое мышление людей сменится их интеллектуальным мировоззрением. Интеллектуальное мировоззрение позволит интеллектуальный труд людей превращать в те самые Активы (в среде СТКС), позволяющие автоматизировать созидательную деятельность людей. А это в первую очередь структурированный труд людей. Труд, который принимает две формы. Эти формы в жизни представляются структурами Пространства (Объектов) и структурами Времени (Процессов). Структуры Объектов, которые эффективно решают проблемы людей, и структуры Процессов которые приводят к материализации интеллекта в структурах названных объектов, а также превращения труда и интеллекта людей в нужные виды энергии составляет основу Информационного общества. Общества, в котором не технологии, деньги и вещи, а знания людей составляют базовый источник их устойчивого развития.

2.4. Структуры Пространства Информационного общества.

Информационное Общество включает две базовых структуры. В эти структуры преобразуется труд людей. Общее у них то, что они могут измеряться в единицах мощности. И обе эти структуры создаются трудом людей. Под мощностью понимается способность людей (вместе с их технологиями) выполнить нужную работу в единицу времени. И при этом получать целевой результат. Результат, который решает те или иные проблемы и задачи людей.

Первый тип структур – это **структуры объектов**. Второй тип структур – это **структуры процессов**. Структуры объектов в человеко-машинной системе названы **структурами Пространства**. А структуры процессов названы – **структурами Времени**. Зачем нужно было, например, автомобиль называть структурой пространства, а процессы его изготовления структурами Времени. Это нужно затем, что процессы создания автомобиля и объекты, из которых состоит автомобиль это бесконечные множества бесконечных множеств, которые в итоге выливаются в реальную конструкцию с конкретными свойствами. А вариаций этих свойство бесконечное множество. И эти свойства кто-то создал, обеспечил и т.д. И этот кто-то должен за них и отвечать, и получать прибыль, в случае, когда такая прибыль получена или обеспечен положительный эффект. Всё это: хорошее и плохое должно иметь возможность отражаться через труд людей. Всё это должно учитываться и быть достоянием текущего поколения и будущих поколений. Именно такую задачу решает человеко-машинная система.

На структуры Пространства воздействуют структуры Времени. Получаются другие структуры Пространства с другими свойствами. Так осуществляются процессы развития и познания. И эти новые структуры Пространства требуют других структур Времени. Структуры Пространства и структуры времени всегда взаимосвязаны, взаимообусловлены и

взаимозависимы. Это сложнейшие процессы. Они всегда исчезают, когда мы берём конкретный объект. Тем более исчезает труд людей, который привёл к этому результату (объекту). Если же у нас есть среда и есть КП. То все эти процессы, возможно, воспроизвести: как на компьютере, так и физически задействуя необходимые ресурсы общества.

Через компьютерную среду человеко-машинной системы можно устанавливать взаимосвязь структур Пространства и структур Времени с реальными изделиями, процессами и людьми которые их создали. Следовательно, можно оценивать труд людей, учитывать его в простоте виртуального прообраза изделия, в качестве свойств этого изделия. Отсюда вытекает образовательный уровень людей, которые создают эти изделия, формируются условия и возможности для их нравственного и образовательного уровня.

В процессе разработка теории Информационного общества была показана интересная закономерность. Интеграционная характеристика трудовой деятельности людей, представленная структурами Пространства имеет форму сфер. Таких структур семь. Они вложены одна в другую как матрёшки. Эти структуры описаны в статье *«К 85-летию великого русского учёного Кузнецова Побиска Георгиевича»*. Раскрыты в кандидатской диссертации *«Проблемы материализации интеллекта»*.

Схематично, эти структуры представлены на рисунке 1. Это сложные структуры. Они образуются за счёт интегрирования по трём направлениям трудовой деятельности людей, это: что человек наработал; что потребил, и какой получен при этом результат. Каждая точка этой интеграционной характеристики имеет ссылку на выполненную работу, которую можно воспроизвести в компьютерной среде человеко-машинной системы. Здесь же имеются реквизиты этой точки: все связи, стоимостные характеристики, время, ссылки на людей, которые выполнили данную работу. Перечислим базовые структуры Пространства, включённые в Информационное общество.

1. Первая структура это – люди. Они находятся в центре. Каждая точка – это отдельно взятый человек. Из этой точки можно проследить все связи: что он сделал, что потребил, его связи с другими участниками Социума и т.д.;
2. вторая структура – это образование. Образование – это структурированные и систематизированные знания людей, преобразованные в среду ИБ СТКС;
3. третья структура – это интеграционная характеристика результатов труда людей;
4. четвёртая структура – это товарная масса воспроизведённой продукции, товаров и т.д.

На этом заканчивается структура Информационного Базиса. Далее начинается структура Надстройки человеко-машинной системы, а именно:

5. экономика;
6. политика;
7. идеология.

Именно такую структуру Информационного общества, которая представлена на рис.1. предопределила четырехуровневая методология преобразования труда людей в интеграционную оболочку зона 3. Эта методология представлена в работе *«К 85-летию великого Русского учёного Кузнецова Побиска Георгиевича»*, рис. 25, стр. 34(см.приложение).

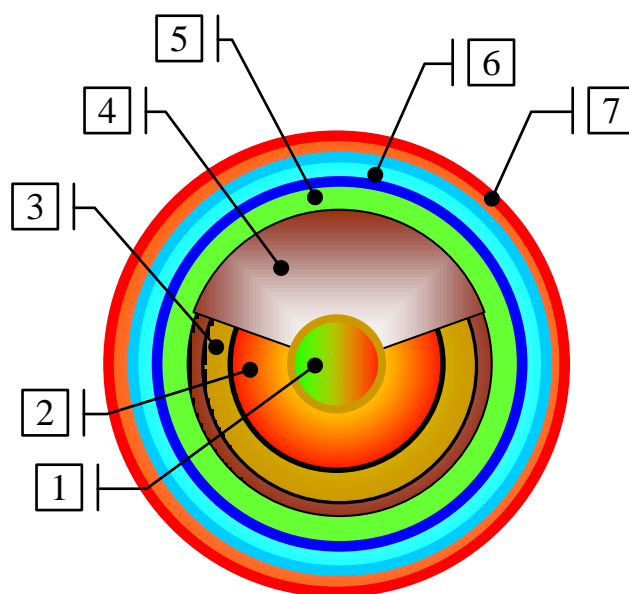


Рис. 1. Интеграционная характеристика структур Пространства

Структура Информационного общества разделена на две подструктуры: 1. Информационный Базис (ИБ). 2. Надстройка. В Информационном базисе накапливается интеллект людей, которые непосредственно занимаются производством товарной массы и обеспечением условий её создания. Этот ресурс ограничен зонами 1, 2, 3, 4.

Четвёртая зона на рисунке показана частью сферы. Это товарная масса. Она является фундаментом для удовлетворения потребностей людей, для познания, для становления личности. В технологическом обществе, на этапе развития которого мы находимся – это и есть базовая цель. В информационном обществе – это всего лишь фундамент для формирования духовно развитой, нравственной, культурной и высокообразованной личности. И люди, которые решают проблемы создания товарной массы в Информационном Базисе всегда нуждаются в людях, которые решают проблемы создания условий и возможностей для их труда. Как воздух, вода и тепло людям Информационного Базиса нужен труд людей Надстройки. А люди Надстройки нуждаются в труде людей Информационного Базиса. Это их питательная среда, их плоть и суть человеческого бытия. Труд людей Надстройки можно сравнить с идеальными сущностями. Это душа, а тело находится в труде людей Информационного Базиса (ИБ). Одно без другого не бывает. Как не может быть тела без души, так и не может быть души без тела. Иначе человека не получится. Всё в этом мире взаимосвязано, взаимозависимо и взаимообусловлено. Именно этот принцип является базовым для человеко-машинной социально-технической компьютерной системы (СТКС).

Далее на ИБ структурируется Надстройка. Надстройка – это интеграционная характеристика интеллектуальных ресурсов людей экономики, политики, власти и идеологии. Это люди: труд которых, знания, опыт, умение, понимание и т.д. обеспечивает условия и возможности для труда людей основного производства. Причём сами все эти люди, как и все остальные, находятся в центре ИБ. И все они между собой равноправны. Здесь нет регалий, званий, нет оболочек официальности, помпезности. Все одинаковы как в бане. Но у каждого есть свой интеллектуальный ресурс, который либо обеспечивает остальным хорошую жизнь и условия работы, либо наоборот – вредит. Всё это: гордость или позор – проявляется в процессе совместной деятельности и жизни. К тому же дела каждого система раскрывает через виртуальные прообразы продукции, через её свойства, через механизмы и структуры в которых создаётся товарная масса. В этом смысл человеко-машинной системы. Здесь обеспечивается полный учёт всех структур Пространства и той энергии, которая затрачена на создание этих структур. Всесторонние качества труда каждого проявляются не сразу, а в процессе использования результатов этого труда другими людьми. Либо это прибыль, либо – убытки.

Интеграционная характеристика образовательного уровня людей, которые относятся к Надстройке, также принадлежит к ИБ, а не к Надстройке. Этим обеспечивается единство всех и исключается отслоение социальных групп на классы, касты, семьи и т.д. Деятельность людей, отнесённых к экономике, саму экономику и деньги, которые все вместе реализуются в производстве товарной массы можно сравнить с системами полива и водой, например, при выращивании полезных культур. Деятельность людей, отнесённых к политике, саму политику и власть реализующих свои возможности в производстве товарной массы можно сравнить с атмосферой и воздухом, которым дышат все. Это степень важности и ответственности экономистов и политиков в Информационном обществе, которое реализуется через человеко-машинную систему.

Наиболее Важным по отношению к экономике и политике является идеология. Идеология сравнивается с энергией солнца, которая через биосферу поступает в жизненное пространство планеты Земля. Кроме этого, следуя этому сравнению, Земля является спутником Солнца. Не будь Солнца, и не о чем говорить, – не будет ничего. Именно такова роль идеологии в Информационном обществе. Когда я говорю об идеологии. Я не имею в виду идеологию государств. Я имею в виду идеологию, которая является движущей силой личности, её стержнем. Силой ведущей к познанию и преодолению всех преград. Раньше в этой ипостаси выступал Бог и Вера, затем Материализм и наука. В Информационном обществе Материализм и Идеализм представляются двумя сторонами единого и неделимого процесса познания.

Структуры Пространства Информационного общества характеризуют только энергетическую сущность всех объектов, всего того, что имеет протяженность, начиная от микроструктур (нанамир) и заканчивая макроструктурами (вселенной). В этих структурах нет структур Времени. Хотя каждая из последующих структур Пространства получена совокупностью предыдущих структур Пространства и воздействующих на них (вложенных) структур Времени (трудовых процессов).

2.5. Структуры Времени Информационного общества.

Систематизированное исследование технико-технологической структуры СТКС и теории Информационного общества позволили понять *структуру Времени* Информационного общества. Эта структура представляет собой две пирамиды. Причём одна из них принадлежит Информационному Базису (производству), а вторая – Надстройке (потреблению). Отсюда вытекает ещё одна уникальная особенность структур Пространства. Так же как все люди Информационного общества отнесены в центр ИБ, также и функция потребления всеми людьми отнесена к Надстройке. К Надстройке также отнесена энергия, которую воспроизводят люди через интеллектуальный ресурс в Информационном обществе. Эта энергия помещается в зону 7. В ту зону, где накапливается вся энергия от Солнца и Космоса – в Биосферу.

Так интеллектуальный ресурс человечества пополняет энергию Биосферы, которая затем в процессе развития будет преобразована в Ноосферу. Таким образом, структура Информации оного Общества жёстко переплетена как положением всех людей в Информационном Базисе, их образовательной структурой – так и структурой Потребления, которая принадлежит Надстройке СТКС и относится к каждому человеку. И кроме этого, энергия, порождаемая интеллектуальным ресурсом каждого человека, также принадлежит Надстройке. Такое тесное переплетение структур Пространства и структур Времени, которые выражены через труд людей, рождает единое органичное Информационное общество открытого типа. В этом обществе открыто и понятно всё. И люди и их дела, и те результаты, которые достигнуты. В этом обществе все и всё работают на устойчивое развитие человечества в интересах созидательной деятельности не людей, а Природы. Но в этом случае достаток и успех будет проявляться для каждого на первых этапах создания Информационного общества. Уже в процессе выполнения текущих работ личности, включая семью. И именно текущий успех и достаток каждого, а не что другое, будет определять успешность и открытость общества.

Важное в этом то, что энергия интеллектуального ресурса на порядок больше энергии физической. А поскольку эти ресурсы относятся к труду человека, а труд оплачивается определёнными источниками финансирования, то в Информационном обществе будет два источника финансирования. Первый *«Фонд заработной платы»*. Он давно существует. Второй *«Фонд интеллектуального развития»*. Это изобретение теории Информационного общества. В Информационном обществе к стоимости «Фонда заработной платы» будут приравняться все физические ресурсы, которые создают люди. За счёт этого фонда люди будут жить достойно. А «Фонд интеллектуального развития» (*ФИР*) будет предназначен для организации познания и развития людей и общества. Стоимость этого фонда приравняться к стоимости всех интеллектуальных ресурсов, которые реализованы в среде человеко-машинной системы и являются Активами созидательной деятельности людей. Отсюда *ФИР – это безличная и безналоговая структура*. Положение о ФИР разрабатывалось в работе *«МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ о создании и использовании фонда содействия интеллектуальному развитию личности и коллектива»*, (см. приложение).

В человеко-машинной СТКС интеллектуальный ресурс постоянно накапливается. Последовательно этот ресурс перекадывается в изделия, которые составляют в обществе товарную массу. Через товарную массу и знания этот интеллектуальный ресурс постоянно вращается в трудовых процессах. А поскольку этот ресурс всегда создаётся кем-то, он создаётся как отдельными личностями, так и коллективами со сложными отношениями. Но в любом случае это всегда материализованный труд и материализованные знания людей. Какие то части этого труда выражены непосредственно в свойствах товарной продукции. Какие-то части относятся к управлению, организации, снабжению и т.д. образованию, культуре и т.д.

Но каждый из элементов этого сложного во взаимоотношениях труда принадлежит кому-то. Поэтому человеко-машинная система придаёт этим процессам, выраженным в структурах Пространства и в структурах Времени форму частной собственности. Поэтому труд в Информационном обществе носит характеристику всеобщего труда. Этот труд всегда принадлежит людям, которые работают. А работают в информационном обществе все. Другое дело, что физический труд людей составляет менее 10%, а интеллектуальный более 90%. Но в этом обществе работают все. Кто-то создаёт элементы среды человеко-машинной системы. Кто-то Компьютерные Прототипы. Кто-то товарную массу. Кто-то распространяет этот товар. Кто-то обеспечивает наиболее эффективные способы потребления, утилизации и т.д. Кто-то организует работу. Все находятся при деле. Все на виду. И нет оснований к порождению иждивенчества и прочих негативных последствий. Не говоря уже о коррупции, бандитизму, террору и т.д. В этом я вижу главную задачу человеко-машинной системы, в которой используются положительные качества, как людей, так и машин. При этом человеко-машинная система реализует механизмы саморазвития. Самоорганизация, самоуправление и самофинансирование – это основа социально-технической структуры реализованной в человеко-машинной системе.

2.6. Структуры Времени Информационного базиса СТКС.

Структуры Времени Информационного общества и структуры Времени Информационного Базиса СТКС это структуры разных уровней. Первые структуры отображают отношения и взаимосвязи людей в обществе. А вторые структуры определяют технологическую суть устройства структур Времени. Но те и другие структуры – это одна суть. Это труд людей. И этот труд, управляемый знаниями и опытом человека рассматривается как структуры процессов, которые приводят к разнообразию результатов. Каждый результат из этого разнообразия принадлежит кому-то и является его частной собственностью. И каждый из этих результатов может быть пользоваться спросом у других людей. В стимуляции личных интересов людей при решении общественно полезных и нужных задач заключаются механизмы саморазвития. Через эти интересы решаются вопросы самоорганизации, самоуправления и самофинансирования.

Согласно методам энергетического анализа структура Времени в Информационном обществе определена как пирамида. Эта структура упорядочивает трудовые процессы людей в двухполярной схеме Природа – Социум. Это две ортогональные системы. Каждая из них изменяется от вершины к основанию: от энергии до товарной продукции. Природа создаёт человека и энергоресурсы. А Социум формирует характеристику коллективного труда и жизни людей в обществе. Социум выступает как инструментарий по переработке названных энергоресурсов с товарную продукцию. Природа также превращает энергию Солнца и Космоса в товарную продукцию. Всем этим результатом Природа бесплатно снабжает людей.

В этой пирамиде – Процессы или структуры Времени содержат только связи. В них нет объектов. Они напоминают собой сеть, или математическую единицу. Процессы в структуре всегда начинаются в вершине пирамиды, а заканчиваются на её основании. Они вытекают из энергии накопленной в Биосфере и заканчиваются созданной товарной массой или услугами, которые необходимы другим людям. И тогда эти другие люди имеют возможность платить

воспроизведённой ими и нужной Вам товарной массой, или их эквивалентом – деньгами. А возможно их эквивалентом – мощностью (киловаттами). В этом случае возникают циклические процессы: производство-потребление-познание и обмен людей своими результатами труда. Результат труда – это не только воспроизведенная товарная масса, удовлетворяющая физические потребности людей. Наиболее важным Результатом труда являются добытые в процессе труда и материализованные в среде Информационного Базиса – Знания и Опыт людей. Это так называемый материализованный интеллект. Он вытекает из процессов труда и образует вышеназванные объекты (структуры Пространства) рис.1.

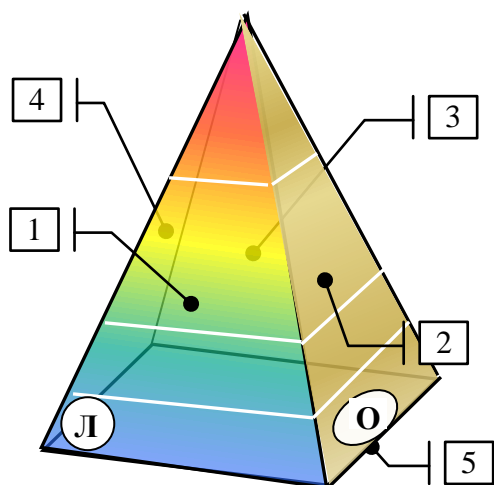


Рис. 2. Интеграционная характеристика структур Времени Информационного Базиса.

Исследование таких процессов с помощью теории Информационного общества позволило сформировать структуру Пирамиды. Она приведена на рисунке 2. Структура пирамиды ИБ включает четыре пирамиды. Каждая из Пирамид, вытекая одна из другой, дополняет себя. Вместе они и образуют названную структуру Времени ИБ (изображённую на рисунке пирамиду).

Форма пирамиды вытекает из энергетического Графа. Его энергетическая суть будет раскрыта чуть позже. Именно энергетическая характеристика позволяет раскрыть понятие интеллекта и его материализацию.

Граф построен на основании работ С.А. Подолинского, Р.Л. Бартини, П.Г. Кузнецова и современных работ международного университета «Природы, общества и человека» Научоград Дубна (работы Большакова Б.Е., Кузнецова О.Л., Курсакина С.И.). Граф раскрыт в статье *«Проблемы материализации интеллекта»* (см. приложение). Этот Граф позволяет раскрыть механизм распределения энергии от биосферы в готовую продукцию и в научно-технический прогресс.

Пирамида структур Времени (рис.2) ограничена пятью плоскостями. Плоскость основания пирамиды характеризует созданную людьми товарную массу. Здесь задействованы только те люди, которые произвели эту товарную массу и те люди, которые обеспечивали производителям условия и возможности для труда, и в какой-то части, и для жизни.

Далее следуют четыре плоскости, которые характеризуют деятельность людей по переработке ресурсов природы. Две плоскости относятся к Социуму, две – к Природе. А именно, это:

1. Личность; 2. Общество; 3. Деятельность; 4. Источник; 5. Товарная масса.

Каждая из названных характеристик обладает двойственностью: Человек – Личность; Население – Общество; Хозяйство – Деятельность; Ресурсы – Источник. Двойственность характеризует соотношение Природных и Социальных явлений. Природные и Социальные сущности это как бы два противоположных по знаку заряда. Они образуют разность потенциалов, которые инициируют деятельность людей (движение процессов) их заинтересованность и целеустремления. Заинтересованность и целеустремления людей движутся двумя началами: 1. удовлетворение потребностей; 2. познанием. Именно эти начала и способствуют делению процессов, которые, проходя от вершины Пирамиды до её основания, иерархически делятся на бесконечное множество. Процессы инициируются людьми. Поэтому по всей иерархической структуре от идеи и до создания товарной продукции или воспроизводства знаний – стоят люди. В этом случае структура процессов представляет собой иерархическую сеть. А поскольку в сети отсутствуют объекты, они принадлежат совершенно другим структурам, то эта система является закрытой. Именно это мы наблюдаем в современной жизни. Когда мировая элита формирует касту господ и рабов. Это тот самый Новый Мировой Порядок «Вечный рейх». Эта преступная схема деятельности олигархов и элит по отношению к своим народам, на костях которых, они и сформировались.

Плоскость *Личность* образуется из сущности *Человека*. Человек – это творение Природы. Личность – это инструмент созидательного труда Социума.

Плоскость *Общество* образуется из сущности *Населения*. Понятие Население характеризует сущность Природы. А понятие Общество характеризует деятельность Социума.

Плоскость *Деятельность* образуется из сущности *Хозяйство*. Понятие Хозяйство подсмотрено у Природы. А понятие Деятельность отражает характеристику Социума.

Плоскость *Источник* образуется из сущности *Ресурсы*. Понятие Ресурсы это результат деятельности Природы, которая делает всё это бесплатно и для всех. А понятие Источник это преобразованные Ресурсы используемые Социумом для удовлетворения потребностей людей. Включая потребности физические и творческие.

Плоскость основания пирамиды характеризует результат деятельности людей, которые создают товарную массу, формируют творчество и любовь. Любовь – это условия и возможности для творчества. А творчество – это основа созидательной деятельности.

А теперь более детально рассмотрим каждую плоскость Пирамиды. Пирамиды, которая характеризует структуру процессов в Информационном обществе. А именно структуры Времени

Информационного Базиса СТКС, по которым осуществляется трудовая деятельность людей. Структуры Времени определяются интеграционной характеристикой мощностей. Той мощности, которую люди тратят, чтобы достичь ту или иную поставленную цель. Либо в области реализации физических потребностей, либо в области творчества.

2.7. Интеграционная характеристика процессных структур (структур Времени) информационного общества.

Рассмотрим каждую плоскость пирамиды в отдельности. Каждая плоскость, начиная от вершины пирамиды и до её основания, включает по четыре структуры. Все вместе взаимосвязанные между собой эти структуры позволяют формировать те процессы, которые реализуются людьми в результате их созидательного труда и познания.

Плоскость *Личность* вытекает из сущности *Человек*. Отмечу особо, что понятие человек включает в себя мужчину и женщину. Они разные по своей сущности. Но дополняют друг друга. И существовать друг без друга не могут. Иначе это чуждо Природе.

Итак, плоскость Пирамиды процессов «*Личность*» включает в себя следующие четыре структуры:

- *интеллектуальное мировоззрение; теория информационного общества; теория СТКС; структура и технологии СТКС.*

Плоскость Пирамиды процессов «*Общество*» включает в себя следующие четыре структуры:

- *люди; образование; технологии; товарная масса.*

Плоскость Пирамиды процессов «*Деятельность*» включает в себя следующие четыре структуры:

- *идеология; политика; экономика; техника.*

Плоскость Пирамиды процессов «*Источник*» включает в себя следующие четыре структуры:

- *энергия; воздух; вода; земля.*

Каждая из названных плоскостей Пирамиды всего лишь образуют, если сказать электрическим языком, ту ЭДС под воздействием которой движется ток. Так и деятельность людей под воздействием названных структур пирамиды движется к установленной цели.

Иерархическая структура названной Пирамиды (рис.2) представлена в таблице 1.

В первой колонке таблицы названы энергетические сущности: Человек; Население; Хозяйство; Ресурсы. Это двойственные структуры к: Личности; Обществу; Деятельности; Источнику.

Каждая строка, содержит структуры, отображённые на плоскости пирамиды. Каждый последующий столбец таблицы характеризует одну из составляющих Пирамиды.

Таблица 1.

Объекты	Грани Пирамиды				Товарная масса и Знания
Человек:	<i>интеллектуальное мировоззрение</i>	<i>теория информационного общества</i>	<i>теория СТКС</i>	<i>структура и технологии СТКС</i>	
Население:	<i>идеология</i>	<i>политика</i>	<i>экономика</i>	<i>техника</i>	
Хозяйство:	<i>люди</i>	<i>образование</i>	<i>управление</i>	<i>технологии</i>	
Ресурсы:	<i>энергия</i>	<i>воздух</i>	<i>вода</i>	<i>земля</i>	

Пирамиду, находящуюся в вершине характеризуют четыре понятия. Каждое понятие принадлежит разным энергетическим сущностям. Эти понятия также являются плоскостями Пирамиды (на рисунке – это секущие плоскости):

- *интеллектуальное мировоззрение; идеология; люди; энергия*

Следующая за вершиной Пирамида, также характеризуется четырьмя понятиями. Они же плоскости Пирамиды:

- *теория информационного общества; политика; образование; воздух*

Третья Пирамида, также характеризуется четырьмя понятиями. Они же плоскости этой Пирамиды:

- *теория СТКС; экономика; управление; вода*

Четвёртая, базовая Пирамида, также характеризуется четырьмя понятиями. Они же плоскости этой Пирамиды:

- *структура и технологии СТКС; техника; технологии; земля.*

Каждая грань Пирамиды (созидательные процессы) ориентированы (бьют) по отдельности и все вместе на одно: это создание *Товарной массы и Знаний*. Это плоскость основания Пирамиды.

Поскольку структура процессов имеет иерархический характер и разрастается сверху вниз, то ошибки в верхней пирамиде – это самые страшные и непоправимые ошибки. Действительно, ошибки *мировоззрения, идеологии, людей власти, энергии* падают на основание пирамиды огромным пятном трагедий, бед, большими потерями.

Ошибки второго уровня (пирамида два от вершины) менее разрушительны, чем ошибки первого уровня – но тоже очень опасны. Это вопросы *теории общества, политики, образования, воздух*.

Ошибки третьего уровня менее разрушительны, чем ошибки второго уровня – но тоже велики. Это вопросы *теории технологий, экономики, управления, вода*.

Ошибки четвёртого уровня самые щадящие из всех – но они тоже нежелательны. Это вопросы *структур, техники, технологий, земля*.

На каждом из таких уровней от вершины до основания пирамиды стоят люди. Именно люди являются исполнителями и носителями процессов. А каждый из людей имеет свой профессиональный уровень. Но в настоящее время наверх поднимаются люди не по своим знаниям и результативности труда, а по деньгам. Именно они спускают деньги вниз и обеспечивают жизнедеятельность тех, которые ниже. Именно в этом кроется корень зла. А поскольку Пирамида – это только процессы и нет связей с объектами (результатами труда каждого) то это закрытая система. Система закрыта настолько что вред от неё абсолютный. Именно это мы с лихвой имеем в современной жизни. Именно такую пирамиду господ и рабов формирует «Вечный Рейх» с её новым Мировым Порядком. И о такой ситуации можно сказать однозначно – это преступники перед человечеством и перед каждым гражданином в отдельности. А преступники – это современные олигархи и элита всех мастей. Именно они создали патовую ситуацию. Они потерпели нравственный и профессиональный крах и должны покаяться перед народами. А если этого не произойдет, и если у народов остался инстинкт самосохранения, то подобные олигархи и элита должны быть просто осуждены как преступники и к тому же по суровым законам военного времени. Ибо те потери населения, и трагедии, которые испытывают люди, уже давно приравнялись к самым страшным и зверским войнам, которые когда-либо знало человечество. Именно по этому я и пишу настоящую книгу. Раскрываю суть тех знаний, которые мне достались от родителей и моего народа. Знания, которые приоткрыла мне Природа, и которая заставляет меня сделать это.

Выше описана форма процессной структуры Информационного общества. Но основой любого общества является человек и семья. Именно человек пропускает через себя всю деятельность общества, зависит от этой деятельности и влияет на неё. Следовательно, каждый человек внутри себя отображает такую же структуру – как и названная структура процессов Информационного общества. Ключом всех действий для человека является вершина Пирамиды. А вершина это идеология. Она формирует душу человека, его личностные качества. В этом проявляется интеллект человека.

2.8. Понятие Интеллект.

Интеллект я рассматриваю как двуединое, неразделимое понятие. С одной стороны это «ум» – способность измерять. А с другой стороны «рассудок» и «разум». Интеллект объединяет учение Платона и Аристотеля, как первую ступень эманации мира, его истечения из единого начала. Ум – обозначает высшую познавательную способность человека, вытекающую из законов жизни и опирающуюся на них. Она выражает сверхчувствительное постижение духовных сущностей, которые под воздействием труда человека, через систему принятия решений, может быть материализовано в товарной продукции. Так, через взаимодействие людей друг с другом и с воспроизведённым товаром складывается социальная сущность понятия интеллекта.

Согласно учению Канта и Гегеля интеллект рассматривается, как способность образования понятий «рассудок». И как «разум» (нем. Vernunft) – способность образования метафизических идей. Логика метафизики через технические решения людей рождает конструкцию, а через технологии и структуры общественной организации труда превращают эти идеи в технику и научно-технический прогресс (НТП). Концепция рассудка и разума в понятии интеллекта рассматривается в качестве способности к абстрактно-аналитическому расчленению явлений и является предварительным условием высшего «разумного», которое затем преобразуется в конкретно-диалектическое понимание. Так через знания и труд, складывается техническая сущность понятия интеллекта. Она определяет конкретные условия, порожденные сложившейся структурой Социума.

Социум – это двуединое понятие. С одной стороны – это определённые условия и возможности, которыми на данный момент времени общество наделяет каждого человека. С другой стороны – это бытовые (жизненные) потребности. В этой среде личность реализует свои способности и претворяет умение жить за счёт общественно полезного труда, за счёт самореализации. Интеллект рассматривается как система взглядов, которая способна взаимоувязывать результат труда людей с условиями и возможностями, которые предоставляет каждому человеку Социум. Это и есть двуединый подход к интеллекту.

Технологический процесс получения какого-либо результата в этом случае определяется совокупностью труда людей, качеством и количеством исполнения каждого из элементов трудовых процессов для каждого человека. Двумя его составляющими: способностью знать, что и как? И способностью уметь качественно исполнить свою работу.

Таким образом, в понятии интеллект мы объединили две философии. С одной стороны – это ИДЕАЛИЗМ, а с другой стороны – это МАТЕРИАЛИЗМ. Несмотря на своё единство и противоречия противоположностей – идеализм и материализм это единый и неделимый процесс познания и развития. Это единство вытекает из человека и живет в обществе, как в противоречивой структуре, но всегда является целым. Это основа формирования инструмента знаний: «МИРОВОЗЗРЕНИЕ-ТЕОРИЯ-ТЕХНОЛОГИЯ-ПРОЕКТИРОВАНИЕ-РЕАЛИЗАЦИЯ».

Материализм вытекает из идей, из познания, способностей человека открывать законы Природы и на их основе развиваться. Следовательно, материализм порожден идеализмом (знаниями человека) и является его малой частью. Рассматривая идеализм, мы выбрасываем ту его часть, которая обслуживает социальный заказ духовной (правлящей) элиты. Остаётся сухой остаток: знания, вера, умение, понимание и т.д. – это идеальные сущности.

Объединённое понятие интеллект вытекает из жизни, из необходимости устойчивого развития общества. Человек и общество должны выступать только как союзник Природы, законы которой познаются людьми. А условиями эффективной деятельности человека является созданный людьми Социум. Поэтому **Социум** в СТКС рассматривается как структура для усовершенствования. Усовершенствованию подлежат и две другие структуры жизнедеятельности людей: 1. структура организации **Работ**; 2. структура обеспечения оптимального **Результата** труда людей. Структуры **Социум**, **Работа**, **Результат** определены аксиоматикой теории СТКС. Эта аксиоматика и механизмы построения человеко-машинной структуры будут рассмотрены ниже.

2.9. Превращение энергии в Объекты и преобразование её во взаимосвязях Процессов.

Человеческая деятельность это преобразование энергии из одних её видов в другие. Энергетическая взаимосвязь структур на уровне Природы и Социума, приведена на рис. 3. Вся энергия жизнедеятельности людей получается из Космоса и от Солнца. Природа создаёт живой и неживой мир. И всё это делает она бесплатно. Механизм понимания этих явлений в системе координат «человек-природа-общество», представлен на графе, рис.3. Граф представляет пирамиду.

Именно из этой, энергетической пирамиды сформирована вышеописанная пирамида (рис.2). Пирамида, в которой на плоскостях имеются 16 структур, одновременно воздействующих на происходящие процессы и на людей выполняющих и формирующих эти процессы. Как напряжения вызывают в цепях протекание токов, так и эти 16 структур формируют лавинообразные иерархически размножаемые процессы создания товарной массы и процессы формирования личности в системе координат Социума.

В вершинах графа (рис.3) находятся объекты. Структура каждого объекта predetermined логикой метафизики. Объекты имеют протяжённость и могут быть измерены, в единицах длины. Связи между этими объектами это трудовые процессы людей, и процессы структур и технологий, которые также созданы людьми. Связи между структурными объектами выражают суть трудовых процессов человека и общества. Это логика времени и функции движения. Они характеризуют динамику образования объектов и их изменения. Эти процессы могут быть измерены в единицах времени. Совокупность единиц Пространства и единиц Времени, выраженных целочисленными показателями, представляет собой всю гамму и разнообразие физических единиц существующих в природе и известных науке.

Изображенная на рис.3 система существует только за счёт энергии Солнца и Космоса. Она поступает через канал мощности. Этот канал условно изображён двойной зелёной стрелкой. Передаваемая мощность выражается в кВт или кВт/час. Наиболее полно энергетический механизм раскрыл Подолинский С.А.

Всё что имеется на Земле – это результат преобразования энергии Солнца и Космоса. А всё, что делают люди – это только преобразование энергии, которая создана Природой бесплатно.

Мощность от Солнца и Космоса поступает в пирамиду через Биосферу. На рисунке этот объект обозначен «Б» (биосфера). Б – это бесконечное множество бесконечных вариаций более простых объектов и процессов. Основные характеристики Биосферы можно выразить как: *Атмосферу, состоящую из гидросферы и литосферы*. При её посредничестве, энергии Солнца и Космоса сформированы растительный и животный мир. А в целом сформирован *живой мир и неживая материя*, за счёт чего живут люди, и развивается цивилизация. Всё это и есть не что иное, как преобразованная мощность, которую используют люди. Поэтому общество должно взять на себя функции Природы и стать её продолжением. В любом другом случае, общество, каким бы оно не было хорошим или плохим – погибнет. Поэтому процессы между людьми и Биосферой, а в будущем Ноосферой, должны иметь только энергетическую суть. Юридические законы созданные людьми (такие как защита и пр.) здесь не работают. Нужны законы Жизни.

В основе пирамиды лежит четырехугольник, в вершине которого находится четыре объекта. 1 – Человек «Ч». 2 – Население «Н». 3 – Хозяйство «Х». 4 – Ресурсы «Р». Основные характеристики, характеризующие жизнедеятельность **Человека** как объекта, а, следовательно, его воздействие на преобразование мощности, это: *качество работ, качество потребления, уровень и образ жизни*. Они формируют среднюю продолжительность жизни, и средний возраст человека в конкретный исторический момент времени развития общества. Эти параметры predetermined двумя основными связями, идущими от объекта «Н» (население), и от объекта «Х» (хозяйство). Через объект **Население** формируется энергетическая связь, которая определяет потребности человека. А через объект **Хозяйство** – определяются возможности этого

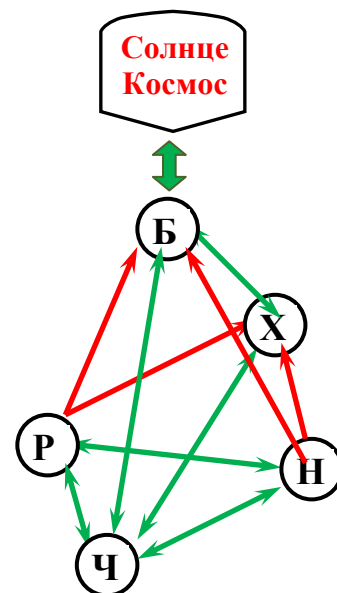


Рис.3. Преобразование энергетических сущностей

человека. Кроме этого человек получает энергию непосредственно от **Биосферы**, это: воздух, вода, энергия солнца и т.д., а также энергию от накопленных и преобразованных **Ресурсов**, это: живая и неживая природа и интеллектуальный потенциал, накопленный предшественниками и закрепленный традициями, преобразованными в книгах: знаниями, опытом и т.д.

Население это второй объект основы пирамиды. Население имеет форму множества и характеризуется множеством характеристик. Это: **численность, рождаемость, темпы роста, смертность, средний уровень здоровья, средний уровень образования, трудовая активность, занятость, потенциальная демографическая емкость среды** и др. Каждая из перечисленных характеристик это сложные явления. Но они могут быть учтены, должны развиваться и управляться.

Хозяйство это третий объект основы пирамиды. Его антиподом является население. Они всегда существуют в паре, поэтому на графе соединяются диагональю. Объект «Х» также имеет форму множества бесконечных множеств. Уровень Хозяйствования определяются подчиненным множеством характеристик. Верхний уровень, это: 1. **Обеспечение населения.** 2. **Перерабатывающая промышленность.** 3. **Добывающая промышленность.** 4. **Накопление интеллектуального потенциала.** К нижнему уровню подчиненного подмножества можно отнести: **производство, уровень совершенства, технологии, потери, оплата труда, цены, прибыль, эффективность, открытые законы Природы** и т.д.

Объекты «Н» и «Х» жестко связаны между собой прямой и обратными связями: **Население** для **Хозяйствования** поставляет **ТРУДОВЫЕ РЕСУРСЫ**; а **Хозяйство** обеспечивает **Население** возможностью **СОБСТВЕННОГО ВОСПРОИЗВОДСТВА, ВВП** и соответствующим уровнем **НТП**.

Ресурсы и ресурсосбережение – это четвёртый объект основы пирамиды. Это базовая позиция пирамиды. Она определяется как ранее накопленная мощьность. Эта мощьность созданная живой и неживой природой, как результат преобразованной энергии Солнца и Космоса, а также деятельность людей, как результат мускульной силы и возможностей интеллекта. Чем совершеннее развито общество, тем более выражены связи между объектами **Ресурсы-Население** и **Ресурсы-Хозяйство**, и менее выражены связи между **Человеком** и **Ресурсами**. Связи между объектами **Ресурсы-Население** и **Ресурсы-Хозяйство** определяются двумя категориями воздействий. Они наносят **УЩЕРБ** и формируют **ОТХОДЫ**.

Объект **Биосфера** связана с объектом **Население** с помощью связи **ПОТРЕБЛЕНИЕ РЕСУРСОВ**. А объект **Хозяйство** связан с **Биосферой** посредством процессных связей **ТРУДОВОЕ ВОЗДЕЙСТВИЕ** на **Биосферу**.

Связь **Биосферы** с **Ресурсами** – это прошлые **ПРОЦЕССЫ**. Они материализованы в живой природе и неживой материи. Но это всегда преобразованная мощьность. И эта мощьность используется людьми для удовлетворения потребностей, которые выступают как объективный источник измерения. А с другой стороны – познание этой преобразованной мощьности формирует субъективные знания и интеллект, которые затем, после проверки жизнью становятся открытыми человеком – **Законами Природы**, отклонение от которых невозможно.

Эти законы имеют объектно-процессную структуру. И в каждом случае это преобразование энергии по графу (рис. 3). Образуется множество физических величин и жизненных ситуаций, которые предопределяют судьбы людей, народов, кризисы, подъёмы и падения. Каждое такое из множеств имеет свои системы измерений.

Пространство	<i>Время</i>	ЛТ – система
Объект	<i>Процесс</i>	Развитие
Материал	<i>Работа</i>	Изделие
Труд	<i>Познание</i>	Человек
Изделие	<i>Потребление</i>	Товар
Частица	<i>Волна</i>	Электрон
Разум	<i>Ум</i>	Интеллект
Материализм	<i>Идеализм</i>	Мироздание
Материя	<i>Дух</i>	Сущность
Буква Закона	<i>Субъект</i>	Безопасность

Табл.2

В таблице 2 приведены некоторые из них. Они представлены как последовательность структур: первая колонка – **объект** (структура Пространства); вторая колонка – **процесс** (структура Времени) и третья колонка **система координат** или технологии измерений. Именно такой подход и анализ позволили раскрыть понятие человеко-машинной системы, в которой

труд людей превращается в структуры Пространства и в структуры Времени. Эти структуры между собой взаимодействуют. При этом происходит реализация процессов развития.

Проблему эффективного развития может успешно решить теория создания человеко-машинных систем. Это теория СТКС. Она отвечает на вопросы: «как создать технико-технологическую структуру» человеко-машинной системы, которая бы позволяла решать **проблемы материализации знаний (интеллекта)** людей.

Базируется материализация интеллекта на принципах энергетического подхода. Любой объект и процесс в итоге это труд людей. Труд выполняется во времени и имеет свою цену. Он представляется в виде функции действий, времени и принятия решений. Эти функции раскладываются по технологиям пространственно-временного преобразования труда. А способность людей выполнять труд в единицу времени – это и есть мощность. Для этой цели есть универсальная ЛТ – система.

Взаимосвязи структур Пространства и процессов (структур Времени), изменяющихся во времени продиктованы интеллектуальным мировоззрением. Именно так была осознана философия создания человеко-машинных систем. Эта философия заключается в целостности, единстве и системности пространственно-временного принципа, во взаимосвязанности, взаимозависимости и взаимообусловленности объектов и процессов, а именно в структурированных понятиях представленных в таблице 2:

Каждая из структур Пространства (первая колонка) и структур Времени (вторая колонка) образует некое единое понятие (систему координат), представленное в третьей колонке таблицы. Первая строка: Пространство-Время. Это ЛТ – система. Она открыта Бартини-Кузнецовым. Объект и процесс – это развитие. Материал и работа – это изделие. Труд и познание – это человек. Изделие и потребление – товар. Частица и волна – электрон. Разум и ум – интеллект. Материализм и идеализм – мировоззрение и мироздание. Материя и дух – сущность. Буква закона и субъект – безопасность.

Последняя строка таблицы наглядно показывает, что в современном мире юриспруденция строится на букве Закона, а Субъект, который бы нес полную ответственность за успехи и убытки, наносимые буквой этого закона, нет. Устройство современных общественных структур примитивно и прячет ответственность профессионалов в социальных структурах, прикрывая их различного рода регалиями, отсутствием информации и учета, который ни одна существующая система не в состоянии обеспечить. Это свойство всех пирамидальных структур процессов, формирующих структуры Времени. Особенно это касается современного устройства общества: «Нового мирового порядка» пирамидальной касты господ и рабов. Эта полностью закрытая система, прозрачность в которой только очевидна на уровне отдельных каст. Только между людьми выполняющими одни задачи. И в этом случае структура очень затуманена сложностью происходящих процессов, технической сложностью продукции и сложностью структур, которые преобразуют процессы. Необходимо установление жестких связей, структурами Пространства и структурами Времени. А это в первую очередь учёт. Возможность простого контроля, когда труд человека представляется в образе виртуальных объектов, их параметров, характеристик, свойств. Объектов, которые легко можно не только виртуально видеть на компьютере, но и использовать в своей работе. Причем использовать этот интеллектуальный ресурс других людей в автоматизированных режимах.

Эту задачу с успехом может решить человеко-машинная СТКС. В этой системе реализованы социально-технические механизмы преобразования трудовых процессов людей. Труд ориентирован на создание товарной массы и на добычу знаний, на формирование личности и её самореализацию в обществе. Опираясь структурами объектов и процессов, СТКС опирается на симбиоз человека и машины. В системе реализуется комплексный подход. Объединяется философская постановка взглядов людей и технологическая реализация их достижений в труде и машинах. Труд людей, их знания сначала превращаются в компьютерную среду, а затем в технические решения поставленных человеком проблем и задач.

Любое принятое решение – это свойство человека его труда и знаний. Поэтому теория СТКС позволяет раскрывать природную суть труда людей и далее опирается на эти сущности. А люди – это личности и семьи. Они образуют главную часть человеко-машинной СТКС. В

интеграционной характеристике системы всё, что касается людей (их компьютерные коды, ссылки на трудовые процессы) помещены в центре, в ядре структур Пространства. Это центр Информационного Базиса СТКС (рис.1). Здесь, как и в центре планеты Земля, очень горячо. Всегда кипят страсти. Через связи структур Времени с объектами созданной товарной массы, через накопленный в компьютерной среде человеко-машинной системы интеллектуальный ресурс можно «видеть» дела каждого человека, его семьи, рода.

2.10. Личность и семья.

СТКС позволяет людям превращать свой труд в элементы информационного базиса СТКС. Совокупность элементов образуют компьютерную среду. В среде структурируется труд и систематизируются знания. Механизмы создания компьютерной среды учитывают природную суть людей. Она проявляется во внутренних факторах человека, заложенных Природой. Эти факторы формируют внутреннюю мотивацию человека в процессах его деятельности, в принятии решений. Таких факторов три. Они определены как базовые принципы. Каждый из этих принципов в конкретных ситуациях и условиях распадается на множество требований к человеку, формируют условия и возможности человека. Именно эти требования, которые человек формирует для себя сам, и определяют поведение человека, влияют на механизм принятия им решений. Эти принципы в СТКС определены как:

- **Участвовать** – чтобы создать;
- **Иметь** – чтобы отдать;
- **Познать** – чтобы развиваться. Это врождённые качества каждого человека. Они заложены природой в его генах (или ещё где-нибудь).

Принцип **Участие**. СТКС рассматривает выполняемую работу человека. Позволяет превратить её в высокоорганизованный коллективный труд и с высоким индивидуальным качеством. В результате этих работ, труд людей и их знания преобразуются в структуры Пространства. Это то, что создано трудом людей, имеет протяжённость и может измеряться единицами длины. Структуры Пространства – это всегда исходные объекты, видоизменённые воздействием структур Времени.

Принцип **Иметь**. СТКС рассматривает и позволяет человеку превратить его труд в частную интеллектуальную собственность. Позволяет материализовать интеллект людей в компьютерной среде человеко-машинной системы. Стоимость материализованного интеллекта оценивается фондом интеллектуального развития личности (ФИР). ФИР всегда безналичный и безналоговый (необлагаемый налогом). Этот фонд – достояние личности. Формируется этот фонд из двух источников: 1.стартовый – начисляется как некоторый процент от эффективно выполненной работы; 2.рыночный – формируется из полученной прибыли, которая получена путем инвестирования интеллектуального ресурса в работу других людей.

Принцип **Познать** позволяет формировать диалектические структуры взаимодействия объектов и труда людей (процессов). Требования, реализуемые на основе принципа «Познания» ориентированы на потребление и на развитие, а также на формирование личности. Это всё структуры Времени. Они имеют длительность и могут быть измерены в тех же самых единицах мощности (как способность человека выполнить ту, или иную работу). Эти структуры позволяют реализовать механизмы персональной ответственности человека за выполненную работу. А за достигнутый успех – получать соответствующие дивиденды как некоторый процент от полученной прибыли. И это только потому, что система – человеко-машинная. В ней выполняемая работа и учёт деятельности каждого человека отлажены до автоматизма.

Эта деятельность людей проявляется в виртуальных прообразах реальной продукции. Виртуальный прообраз каждого такого изделия это Компьютерный Прототип реального изделия. Через этот прототип отслеживаются свойства изделия, его параметры и характеристики. Эти свойства выражены через труд людей, конкретные технологические приёмы и процессы. Кроме этого КП позволяет автоматизировать деятельность людей по производству реальной продукции, её реализации, эксплуатации и даже утилизации. То есть труд каждого человека и коллективов может быть проконтролирован каждым человеком (заинтересованным лицом), всегда и везде. Ведь система человеко-машинная. И в первую очередь она несёт в себе знания и

опыт людей, которые отражаются в среде этой системы. СТКС как бы соединяет в одно целое Пространство и Время. Ибо Пространство это труд людей, выраженный в структурах объектов (результатах их труда), а Время это тоже труд людей, выраженный в структурах процессов создания этих изделий. А также в процессах достигнутых функций, которые выполняют эти изделия, которые решают те или иные задачи для людей.

СТКС ориентирована на человека, на реализацию его психофизиологических возможностей. Она активизирует сознательную и подсознательную составляющие. Каждый человек рассматривается системой как кладёшь, уникальный, неповторимый генотип своего рода, семьи и народа. Он обладает, накопленными за миллионы лет эволюции, механизмами защиты своего вида, и переданными ему наследственными знаниями. Эти знания и инстинкты, в процессе своей жизни человек усвершенствует и передает наследникам. Человек это детище природы. Он прошёл три уровня эволюционного развития: химический; клеточный и уровень сознания. Возможности человека колоссальны, но до сегодняшнего дня не изучены.

Теория Информационного общества на основании исследования энергетических характеристик структур Времени определяет для каждой личности четыре линии поведения в жизни. Они представлены на рис.4. Каждая линия это грани пересечения плоскостей структур Времени. Линии начинаются в вершине пирамиды и заканчиваются на плоскость результативной деятельности этой личности. Это основание пирамиды. Интеграционная характеристика структур Времени Информационного общества (рис.2), которая описана выше и интеграционная характеристика структур Времени жизнедеятельности человека (рис.4) по форме совпадают. Одна вытекает из другой и наоборот: Совокупные характеристики трудовой деятельности людей формируют трудовые возможности и характеристику общества.

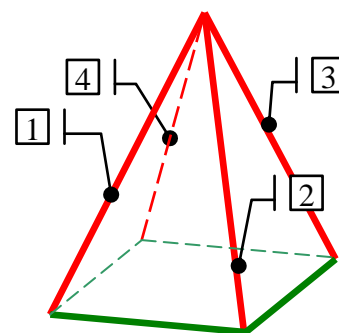


Рис. 4. 4-е Линии жизни личности.

Первая **Поведенческая линия** человека образуется пересечением плоскости **Личности** и плоскости **Ресурсов**. Образуется линия **Сознания 1**. Это то, как сформировавшийся человек, как личность ведёт себя по отношению собственного анализа к ресурсам Природы, к своей деятельности относительно к окружающему его миру: природе, семье, обществу. Эта линия имеет личностную суть.

Вторая **Поведенческая линия** человека образуется пересечением плоскости **Личности** и плоскости **Населения**. Образуется линия **Наследственности 2**. Если первая линия открытая, подчинена сознанию человека и подвластна ему. То вторая линия – это скрытая система. Это творение Природы и те качества человека, к чему приводит Родовое наследие. Это глубинные факторы, которые проявляются на интуитивном уровне у человека, неосознанно. Но это одно из важнейших направлений, которое определяет результативность жизни и деятельности личности, её самореализации в обществе, ради того, на что сподвигла Вас Природа, какую задачу перед Вами поставила. Эта линия имеет природную суть.

Третья **Поведенческая линия** человека образуется пересечением плоскости **Населения (Общества)** и плоскости **Хозяйствования**. Образуется линия **Социального поведения 3**. Это то, как сформировавшийся человек, как личность ведёт себя в реальной действительности Социального общества и методов его хозяйствования. Здесь проявляется зависимость человека от общественно политического устройства общества, ситуаций в семье, коллективах и т.д. Это проблемы доминирования личности и общества, семьи и коллективов. Эта линия поведения человека имеет Социальную суть.

Четвёртая **Поведенческая линия** человека образуется пересечением плоскости **Хозяйствования** и плоскости **Ресурсов**. Результатом взаимодействия структур, которые объединяют названные плоскости, формируется линия **Познания человека 4**. Линия Познания, это также как и все остальные линии, сложные перипетии человеческого труда и бытия. Это результат производства и потребления, в которых человек принимает участие.

Теория Информационного общества и интеллектуальное мировоззрение определяют личность и семью базовой платформой человеко-машинной системы, у которой социально-техническая суть. А именно, СТКС формирует в себе и предоставляет людям технико-технологическую платформу, в которой систематизированы и структурированы (материализованы) знания. Такая структура знаний определяет комплексное понятие интеллект.

В интеллекте присутствуют не только знания, опыт, умение, понимание – но и элементы которыми наделила Природа каждого из нас. Это вера, интуиция, озарения, экстрасенсорные способности и прочее, то, что официальная наука не хочет признавать в полной мере даже сегодня. Вместе это и есть материализованный интеллект. Так интеллект понимается в СТКС.

Этот материализованный интеллект, положенный в виде специальной сетевой структуры на платформу ВТ формирует ту среду, в которой обычная работа людей может выполняться в два приёма. Сначала работа выполняется на компьютере. Результатом этой работы получается КП. А затем работа может быть выполнена физически.

До того как приступить к выполнению физической работы, описанной в КП – КП позволяет прогнозировать будущую перспективу связанную не только с конструкцией, производством, эксплуатацией и т.д. – КП предоставляет ценные знания по всему комплексу вопросов. Это ценнейший источник знаний и опыта, который не только управляет реальными действиями людей – но и обеспечивает формирование и становление личности, как элемента Социума. При этом физическими процессами управляет и выполняет не человек, а система. Все технико-технологические приёмы она выполняет со свойственной скоростью и точностью компьютерам и машинам, а не человеку. На первом этапе создания человеко-машинной системы, когда формируется среда и КП превалирует человек. А когда вопрос касается извлечения знаний из этой среды и выполнения физических работ, то на первое место уже выходит компьютер и машины. В этом и проявляется симбиоз человека и машины.

Кроме эффективного воздействия на работу материализованный интеллект людей сильно воздействует на условия и возможности того или иного человека, который выполняет работу. Это социальная сторона выполняемых работ. Но при этом под социальностью понимаются не только и не столько условия труда и жизни человека. Под социальностью СТКС предоставляет человеку, ту среду, которая формируется трудом других людей. Эта среда предоставляет данному человеку благоприятные условия и расширенные возможности, которые благоприятно влияют на достижение поставленной цели. Таким образом СТКС учитывает трудовую деятельность всех людей как взаимоувязанную, взаимозависимую и взаимообусловленную среду.

В среде Информационного Базиса СТКС учитываются отношений людей, труд которых влияет на эффективность работы каждого. В таблице 1 приведено 16 видов структур Времени. И это относится только к Информационному Базису. Каждую из этих структур обслуживают люди, начиная от вершины пирамиды и заканчивая её основанием. Это сложные взаимосвязи в отношениях людей и коллективов. Но они становятся прозрачными, так как труд каждого человека зафиксирован в двух ортогональных между собой структурах Объектов и Процессов (структуры Пространства и структуры Времени). Поскольку труд каждого человека фиксируется (в виде двух взаимосвязанных структур Пространства и Времени) в человеко-машинной системе и этот труд виртуально можно увидеть в образе КП реального изделия. Через виртуальный прообраз изделия можно видеть каждого человека, его дела, успехи и недостатки. Через этот механизм каждый человек и интеллектуальный ресурс просматриваются как на ладони. Эта видимость проявляется в жёсткой взаимосвязи одних людей от других, а далее люди контролируют друг друга на основе личного интереса, так как они завязаны в совместных работах и результат каждого зависит от остальных.

Отсюда вытекает главное требование к человеку, формируется его оценка. А именно, теория Информационного общества формирует технико-технологическую среду человеко-машинной системы так, что она изначально отвечает на вопрос: Кто есть кто? Какие цели этого человека, и какие его задачи? И как труд конкретной личности влияет на его самореализацию в обществе и как этот человек воздействует на условия бытия и труд окружающих. Именно в

таком подходе проявляется главенство личности и семьи в человеко-машинной системе.
Человек – это главенствующее и центральное звено СТКС.

Природа не позволяет человеку сознательное использование возможностей подсознания. Возможности человека, представленные ему Природой колоссальны. Человек пока ещё младенец и ему эти возможности просто неподвластны. Но элементы этих возможностей последовательно и поэтапно могут переноситься в компьютерную среду человеко-машинной системы. При наличии такой среды люди смогут создавать орудия труда категории интеллекта. Они будут формировать те Активы, которые позволят автоматизировать как созидательную деятельность людей, так и автоматизировать отношения между людьми в процессе производства и жизни. Основа таких активов будет материализованные знания людей. И эти знания будут представлять собой главный источник энергии, обеспечивающий устойчивое развитие общества. А принадлежать эти знания будут людям, которые из этих знаний и опыта сформировали Активы созидательной деятельности. Именно по этому в Информационном обществе хозяевами жизни будут люди, которые создали и владеют интеллектуальным ресурсом, а не материальными средствами. А поскольку интеллектуальный ресурс создают подавляющее большинство всех людей общества, то это будет самое демократичное общество. И в этом обществе будет самая народная власть. В этом обществе элита уйдёт на задворки несовершенного общества. Общество будет стремиться к совершенству. А совершенство общества – это совершенство личности и семьи. Именно здесь мы будем видеть высокую духовность, нравственность, красоту, богатство, культуру, способность жертвенности во имя других, во имя счастливой жизни. Но счастливой жизни не в будущем, а ежечасно, ежеминутно, ежесекундно.

Природа воспитывает человека как младенца, хотя отдельные индивиды человеческого общества кричат о своём превосходстве. Такие заявления делают люди, которые формируют современные олигархические структуры начала 21 века. Это административное направление. Они придерживаются власть. И используют эту власть на внедрение элементов эксплуатации. Люди труда, это интеллигенты во всех сферах социальных структур и во всех предметных областях науки и техники.

Каждый мыслящий человек понимает, что только труд и познание – эта перспектива развития. А самый сложный и объёмный труд – это труд интеллектуальный. Именно на основе интеллектуального труда теория СТКС позволит формировать новые орудия труда. Они относятся к категории интеллекта. Основой интеллектуальных орудий труда является частная собственность людей на материализованный ими интеллект, на созданные компьютерные ресурсы. В этом же направлении не человека воздействуют требования законов Природы. И такие технологии предлагает внедрять СТКС.

Человеко-машинная система предоставляет возможность людям создавать частную интеллектуальную собственность. Структурированные и систематизированные знания людей помноженные на труд каждого человека в итоге образуют развивающуюся информацию. Информация проходит много стадий своего развития. Она накапливается на средствах ВТ. В итоге образуется материализованный интеллект. Из материализованного интеллекта формируются интеллектуальные орудия труда, создаётся качественно новый источник энергии. Этот источник питает и управляет производительными силами и производственными отношениями людей в Социуме. Вот почему Личность и Семья, обеспечивая максимальную эффективность своей созидательной деятельности, является центральным звеном Информационного общества.

Каждый человек, в каком бы уголке Социума он не трудился это главная часть общества. Но люди разные. Есть очень ценные и важные для общества. Но есть и преступники. Оценить, кто есть кто – это важная проблема и опасная работа. Поэтому технологии СТКС предоставляют

эту работу делать самой личности. Для этого создаются соответствующие механизмы, есть принципы, которые вытекают из идеологических основ общества и управляются интеллектуальным мировоззрением. Именно поэтому, такие понятия как демократия, права человека, если они исходят не изнутри каждой личности и направлены на уважение других, а извне этой личности – в этом случае эти благородные понятия являются просто орудиями преступлений. А те люди, которые их используют – являются преступниками перед остальным обществом.

2.11. Влияние информации на развитие общества.

Механизмы Информационного общества, такие как: интеллектуальное мировоззрение; теория информационного общества; теория СТКС (создание человеко-машинной системы) и технологии СТКС рассматривают *информацию* как активно развивающуюся структуру.

Информация и механизмы её преобразования сначала формируют компьютерный ресурс. Затем этот ресурс будет преобразовываться в интеллектуальный ресурс людей. Отличие интеллектуального ресурса от компьютерного заключается в том, что интеллектуальный ресурс позволяет решать задачу превращения знаний в товарную продукцию. Решает задачи формирования личности, становления семьи как ячейки общества. Компьютерный ресурс – это просто полезная и важная информация. Она ориентирована на людей и не содержит механизмов автоматизированного использования этой информации. Не обеспечивает автоматизированной добычи знаний в процессе решения человеком целевых задач. Интеллектуальный ресурс это знания и опыт людей, помноженные на их труд, так что образуют компьютерную среду. Эта среда облегчает жизнь людям. Из среды формируются Активы созидательной деятельности людей. Эти Активы позволяют человеку решать его проблемы и задачи, причём во всех областях его жизнедеятельности.

Интеллектуальный ресурс будет иметь форму частной собственности тех людей, которые его создали. Человеко-машинная система обеспечит учет этих ресурсов, а также будет обеспечивать задействование этих ресурсов в дело. Использование интеллектуальных ресурсов людей будет осуществляться со скоростями и точностями ЭВМ, машин и технологий. Интеллектуальный ресурс позволит задействовать необходимых людей, нужные предприятия и т.д., позволит формировать нужные производительные силы для решения поставленной человеком целевой задачи.

На интеллектуальном ресурсе будет базироваться все ресурсы физические. Контроль всех ресурсов будут производить люди труда, интересы которых пересекаются в совместной деятельности. Интеллектуальный ресурс – это двух полюсная структура. Первый полюс характеризуется Наукой, второй – Природой. Научная категория это: знания; умение, понимания, информация, опыт. Природная категория это: интуиция, озарение, ум как возможность измерять, экстрасенсорные возможности, и другие ещё непознанные вещи и законы. Интересы людей труда снова подтверждает истинность слов В.И. Ленина, который сказал «Социализм это: учёт и контроль со стороны рабочего класса». В формуле информационного общества учёт обеспечивает человеко-машинная система, как только человек заявил о своей деятельности. Контроль выполняет в первую очередь сама личность, а затем все остальные, интересы которых перекликаются в данной деятельности. Здесь работают все. Нет праздных людей. При этом Интеллектуальный труд составляет более 90%, а физический – менее 10%.

Интеллектуальный ресурс накапливается в среде человеко-машинной системы. Он позволяет автоматизировать различные виды работ: как по производству продукции, так и по созданию орудий труда. Автоматизируются также производственные отношения людей, связанные в единых процессах создания технологий и техники. Техника и технологии в

информационном обществе становятся вторичными. Первичными являются материализованные знания (интеллект).

Материализованный интеллект будет влиять на развитие общества, на жизнь людей. Материализованный интеллект – это высокоразвитая информация. Развивающаяся информация поэтапно и последовательно накапливается на средствах ВТ. При этом наблюдается следующее направление её развития: 1. образуется компьютерный ресурс; 2. затем создаётся интеллектуальный ресурс; 3. на основе интеллектуального ресурса создаются Активы созидательной деятельности людей. 4. Эти Активы позволят человеку автоматизировать 5.производительные силы и 6.производственные отношения в интересах личности и общества. Это и будет новый, интеллектуальный источник энергии. Он создаст условия, и возможности людей, обеспечит устойчивое развитие общества. Именно эти возможности людей откроют пути создания новых интеллектуальных орудий труда. Они сформируют Активы позволяющие автоматизировать созидательную деятельность людей. Базовым источником энергии в информационном обществе станут не только энергоносители, основой всего будет интеллект людей. Причем интеллект, материализованный в компьютерной среде человеко-машинной системы.

Основой этого источника энергии станет частная интеллектуальная собственность. Частная интеллектуальная собственность это базовая основа Информационного общества. Интеллектуальная собственность будет составлять более 90% всех ресурсов известных людям. И этими интеллектуальными будет обладать каждый, кто что-то наработал, кто что-то создал. В информационном обществе будет истинно Народная власть. А не власть узурпаторов, как это есть сейчас. Именно через интеллектуальную собственность будет определяться власть людей и их деятельная основа. Цена интеллектуальной собственности (материализованного интеллекта людей труда) будет измеряться стоимостью *Фонда Интеллектуального Развития* личностей (ФИР).

Таким образом, теория информационного общества подтвердила ещё одну истину. Она показала истинность производительных сил и производственных отношений К.Маркса. Раньше это были философские категории, далёкие от практики. В информационном обществе это будет стандартный инструмент труда человека. Когда каждый по своему усмотрению будет формировать нужные для него производительные силы и производственные отношения, и в автоматизированных режимах будет выполнять свои собственные задачи задействовать ресурсы огромных коллективов, и народов, всего человечества без оглядки на границы государств, веру народов и их расы.

Кто-то скажет – это сказки и чушь, этого не может быть никогда. Я на это отвечаю просто – это уровень и менталитет нашего народа. Это задел бывшего ВПК СССР и людей современной России. Но этого может не быть ещё долго, если у руля науки и современной власти стоят недалёкие люди. Люди неспособные выкристаллизовать из недр своего народа зёрна его алмазов и превратить их в технологии интеллектуального развития не только России, но и всего Мира. Ведь физических границ государств уже практически нет. Пока это относится к информации и переносится на дела людей. Хотя такие факты как 11 сентября в США, террористические акты в Москве и по всему миру подтверждают версию отсутствия физических границ государств. Отсутствие границ ещё больше наблюдается в том, когда «элита» общества (отдельные её люди) финансируются не страной, а заказчиками из других стран. И эта элита держит эти свои сбережения не в России, а на западе. Учит своих детей не в России, а на западе и т.д.

Границы государств уже давно устранены импортом товаров и продуктов. Их уровень настолько велик, что сегодня выйти на самокупаемость народа уже вряд ли представляется возможным. Именно поэтому многонациональные народы России запад считает нерентабельными, и уже давно предназначал этим народам полное физическое уничтожение.

Этим процессам способствует четвертая Власть – СМИ и те люди, которые её купили с потрохами. Воздействие на психологию людей настолько сильно, что планы уничтожения населения России – это уже объективная реальность. Это вопрос только времени.

Страшное здесь то, что уничтожается всё истинное, всё настоящее, что есть у этого народа. А вся нечисть и мразь возводится в ранг идола. Но ещё более страшное здесь то, что большинство из этой «элиты» - это люди нейтральные и даже честные. Это продукт тех условий, среды, обстоятельств которые созданы переделом Мира и которые приобрели масштабный уровень. Отсутствие идеологии, человеческого стержня – сделало, вывело этих людей в разряд преступников против России и народа. Не только их преступные дела, но и бездействия людей на высоких властных уровнях оборачиваются преступлениями против России и в конечном счёте против их детей и против самой Природы.

Многие высокопоставленные люди получают свою мзду (заработанные своими преступными деяниями деньги) из заинтересованных источников передела Мира. Современные границы проходят уже через людей, через их дела, психологию, души. Раньше такие процессы проходили ограниченно, исключительно через разведку и шпионов. В информационном обществе – это будет уделом каждой личности. Это настоятельное предписание Природы, которая каждого человека наделяет только его миссией и направляет в этот мир. Пусть каждый подумает: какова его миссия, его роль в этой жизни. Зачем он пришёл в этот мир. На этот факт обращает наше внимание теория информационного общества. Именно по этому она выдвигает на ключевые позиции информационного общества личность, а не систему, кланы, группы.

Мне же предписано Природой, поучаствовать в создании открытого общества. Это информационное общество. В этом обществе каждому физическому ресурсу (объект, машина и др.) соответствует свой интеллектуальный ресурс людей. Проявляются эти связи через КП реального объекта. Через КП на компьютере можно видеть не только виртуальный прообраз, параметры и характеристики реальных изделий, но и можно отслеживать труд людей, выделять их проблемы и успехи. Связь между физическими, интеллектуальными ресурсами, а также и людьми создавшими эти физические и интеллектуальные ресурсы просматривается через КП изделий и соответствующую компьютерную среду Информационного Базиса. Среда Информационного базиса это и есть превращённый труд людей в соответствующие структуры Пространства и структуры Времени. Эти структуры позволяют человеку управлять процессами принятия решений, когда тот выполняет нужную работу. Решению этих вопросов подчинён проект СТКС, тема «Перспектива». И им же подчинена данная книга. Книга-отчёт инициирована Президентом Российской Федерации Дмитрием Анатольевичем Медведевым, его призывом «Россия, вперёд!». Она вытекает из двух статей, опубликованных на сайте СКИБР, это: «Понимание информационного общества в России и в Мире» и «К 85-летию великого Русского учёного Кузнецова Побиска Георгиевича».

2.12. Переходный период к информационному обществу

Внедрение СТКС не предполагает революционных преобразований. Главные механизмы перехода к Информационному обществу это – эволюционные преобразования. В основу берется всё что существует и действует на данный момент времени. Это люди, технологии, техника, общественные структуры. Эта отправная точка. Далее последовательно и поэтапно создаётся такая среда и условия, которые позволяют вести учет всех действий каждого из людей. Дела каждого, труд людей преобразуются в структурные элементы СТКС. Это компьютерная среда. В ней каждый сможет накапливать свой интеллектуальный ресурс, как частичку достоинства интеллектуального ресурса общества. Причём, каждый хранит свой интеллектуальный ресурс, как в личных архивах, так и в архивах общего назначения. Причём любой другой человек может в свой личный архив скопировать и хранить там чей-то ресурс, если этот человек оказался участником общих процессов и для него это предоставляет интерес. Это основа чтобы выделять

трудовые процессы, а затем и автоматизировать отношения людей между собой в процессах производства и их жизни.

Накопление интеллектуального ресурса как личного, так и общего – это сложные процессы, и сугубо личное дело каждого. Эти процессы имеют многоуровневую структуру. На каждом из этапов она развивается по-своему. Вначале человек обеспечивает для себя нужное качество и эффективность выполняемых им работ. По мере того как у него возникает потребность предоставить свои возможности другим людям и воспользоваться ресурсами и инвестициями окружающих, он помещает свои ресурсы в СТКС для общего пользования. Это своего рода рынок интеллектуальными ресурсами, который приносит личности дополнительный заработок, известность и самореализацию в обществе.

Каждый принимает сам своё решение, когда и как сделать свой ресурс доступным для других людей. Труд каждого преобразуется в структуры Пространства и Времени представляющие собой интеллектуальный ресурс. Затем этот ресурс становится частью достояния всего общества. Составляет основу созидательной деятельности сначала коллектива, а затем и всего общества.

Изменение созданных структур пространства и процессов времени по всем направлениям Социума идёт только эволюционным путём. Исключением является только *идеология*. Её нормативные Акты фиксируются в СТКС один раз и навсегда, и очень жестко. Фиксация осуществляется не внешними структурами, которые, как правило, кем-то насаждаются. Эта фиксация осуществляется *на уровне личности, на уровне природной философии жизни, на уровне духовности народов*, предки которых завоевали эти достижения и своей кровью написали незыблемые Законы жизни общества.

Эта идеология является *движущей силой личности* в её делах, источником вдохновения. Она позволяет накапливать энергию для автоматизированного выполнения работ. И в этом также проявляется свойства главенства личности, а не те продукты, которые созданы людьми, включая демократию, свободу личности без обязательств и т.д. Демократия и свобода личности без обязательств – это всего лишь надуманные фантомы и не более. Основой идеологии является частная собственность людей на созданные ими интеллектуальные ресурсы. Это базовый источник развития. Он может быть описан и измерен в единицах мощности.

Собственность на физические ресурсы в информационном обществе имеет все формы собственности: начиная от частной собственности, коллективной, государственной и до общенародной собственности. Но это собственность всегда управляется собственностью людей на интеллектуальный ресурс. Всегда превалирует та форма собственности, того или иного человека – которая в данный промежуток времени может приносить наивысшую общественно полезную прибыль. Самым важным и почитаемым в информационном обществе является тот человек, который имеет наибольшую интеллектуальную собственность и эта собственность приносит людям наивысшие блага.

Материализация интеллекта. Работа людей в информационном обществе одновременно происходит на двух уровнях: *интеллектуальном и физическом*. Все создают интеллектуальный ресурс в виде некоторой среды. В этой среде труд людей изначально превращается в компьютерные элементы. Он формирует ресурс знаний: области образования, культуры, здоровья. Далее из этой среды формируются КП реальных изделий, технологий, организационно-управленческих структур и т.д. Затем этот совокупный ресурс в автоматизированных режимах может воспроизводиться другими людьми (личностями) физически. Некоторые отдельные личности могут с помощью этих сред выполнять труд сотен и миллионов людей одновременно.

Созданная среда, включает людей, производственные и общественные структуры, а также созданные людьми и Природой ресурсы. Эта среда позволяет формировать нужные производительные силы общества и нужные производственные отношения. И это уже не философские и экономические понятия. Эти понятия на данный момент времени выражены в законах и цифрах. Они реально могут физически задействоваться с помощью человеко-машинной системы и превращаться в продукты потребления, в результате нравственного и духовного формирования людей. В целом эта среда позволяет в автоматизированных режимах

отдельным личностям решать поставленную ими же задачу. Именно на этом принципе реализуется массовое творчество и творчество масс одновременно. И оно становится залогом саморазвития.

Те люди, которые: *знают, умеют, могут* – не нуждаются в управлении со стороны олигархов и других структур. Особенно если эти олигархи в основе своей – преступники перед своими народами. Сами работники реализуют и внедряют на практике принципы самоорганизации, самоуправления и самофинансирования. При этом люди дополняют друг друга. И каждый, используя трудовые процессы других, может формировать «хитрые» структуры, которые содержат не только виртуальные изделия, но и технологии их производства, использования и т.д.

Технико-технологическая структура СТКС вызвала необходимость разработки *социально-технических механизмов* человеко-машинной системы. Так возникла потребность в создании *теории СТКС*. Её задача определить направление, и раскрыть пути создания *пространственно-временных структур*, в которых может быть выражен труд людей, который будет рассматриваться как условия и возможности для труда других людей, уже как их составная и неотъемлемая часть. При этом получается сложная организация взаимоотношений, бесконечное множество различных решений, обильно «сдобренные» различного рода неопределённостями, многообразиями и т.д. Но эта задача, как оказалось, легко решается. Потому что основа создания пространственно-временных структур преобразованного труда людей является теория множеств, теория графов и другие системные подходы.

2.13. Демократия и права человека – инструменты преступных деяний.

С позиций теории информационного общества такие понятия, которые сегодня считаются непререкаемыми, это: **демократия, свобода человека**, дополненные по умолчанию Западом идеологией вещизма, деньгами и прочей несуразностью рассматриваются всего лишь как **мощнейшее оружие и инструменты** для формирования однополярного устройства общества. Это не есть ценности, завоеванные в Мире. Это инструменты и орудия, которые одни используют против других. И это так будет всегда, пока демократия и права человека стоят на вооружении классов, кланов, семей, организаций и т.д.

Теория информационного общества говорит, что это, как правило, преступные деяния тех, кто использует этот инструментарий. Об этом в своё время говорил и В.И. Ленин – в итоге демократия и прочие красивые слова это орудия захвата и защиты интересов буржуазии. И он был прав. Это сегодня подтверждено научно, хотя пока и на уровне интуитивных знаний. Это подтверждает стройная система определившая информационное общество. Информационное общество в понимании России, а не Запада. Общество, которое формируется интеллектуальным мировоззрением людей, теорий информационного общества, теорией создания СТКС, и технологической структурой человеко-машинной СТКС.

Если не демократия и права человека, то, что же тогда? Что может быть ценнее этих понятий? **Теория информационного общества** даёт на этот вопрос однозначный и чёткий ответ. Это *личность*. В информационном обществе создаются не техника и технологии, не продукты и развлечения. В информационном обществе *главным является человек*, из которого формируется духовно развитая, нравственная, высокообразованная *личность и семья*. Семья организует Родовое наследие, славу или позор страны. Именно личность является частичкой Социума – структурой созидательной деятельности людей. Социум обеспечивает не только полный достаток всему народу, каждому его члену, не только создаёт предпосылки к устойчивому развитию общества без войн, террора, коррупции и прочее, но и самое главное – делает человечество частью Природы. Человечество активно участвует в процессах Мироздания, а не является грудным ребёнком в колыбели «планета Земля». Именно этот подход предопределяет информационное общество, о котором мы говорим.

Демократия и права человека должны быть не вне личности, а внутри её самой. Это должно быть мерой, по которой данная личность предоставляет другим людям своё уважение, благородство, помощь и т.д. То есть личность оценивает не только себя. В первую очередь она

оценивает, каждого как личность. И только во вторую очередь демократию и права человека можно использовать как оружие для защиты своих интересов и интересов семьи. Демократия на страже коллективов, государств – это всегда обоюдоострое оружие, и, как правило, преступные деяния тех людей, которые его используют. Об этом предупреждает нас теория информационного общества.

2.14. Назначение и технологическая суть Компьютерного Прототипа изделия.

Ранее КП мы определили как целевую функцию, определяемую тремя видами моделей и тремя категориями производственной деятельности. Это: 1.«Имитационная модель», определённая как – результат деятельности конструкторских подразделений. 2.«Производственная модель», определённая как – результат труда людей занятых в производстве. 3.«Модель управления» определённая как – результат труда людей занятых в управлении (труд менеджеров и администрации).

Базовой, основной структурой КП является Имитационная модель. Сегодня много известно технологий, которые автоматизируют производственную деятельность людей. Есть много систем и структур, такие как Cals-технологии, структуры компетенций, интерпренёрские компании и много другое. Более детально эти подходы будут рассмотрены в главе 3. Все эти системы имеют технологическую суть и направлены на достижения конечного результата, получение прибыли. И не одна система не ориентирована на обеспечение человеку труда расширенных условий и возможностей, которые служили бы только этому человеку, облегчали его конкретный труд, оценивали его важность, оптимизировали стоимость, обеспечивали надёжность и безопасность выпускаемых изделий. Таких возможностей и условий, которые бы обеспечивали этому человеку и его семье нарастающую прибыль, достойную текущую жизнь, делали этого человека хозяином жизни. Вопросы использования людей, как технологических винтиков системы (технологического мяса), приносящей баснословные прибыли элите и олигархам, должны уйти в небытие.

Текущая работа человека, какой бы она не была, должна приносить этому человеку, его семье и Роду постоянно нарастающий интеллектуальный ресурс, формировать из этого человека духовно развитую личность. Личность, которая не только способна безбедно кормить себя и окружающих, но и личность, которая активно принимает участие в усовершенствовании Социума, превращая этот Социум в универсальный инструмент устойчивого развития общества в части её касающейся. Причём при таком подходе все горизонты для каждого человека открыты и доступны. Каждый всегда может самореализоваться в обществе. Своим трудом и делами укреплять достоинство семьи, Рода, или наоборот стать позором для страны и своего народа. Именно из этих отношений вытекает требования к человеку: когда постоянно надо отвечать на вопрос «Кто, есть кто?» что он сделал для себя, семьи и для людей.

Главное отличие существующих технологий автоматизации от предлагаемых технологий Информационного общества заключается в подходе к труду каждого человека, в подходе к личности. Люди не создают технологии и товарную продукцию – люди превращают свои знания, опыт и труд в особый источник энергии, в особые интеллектуальные орудия труда, которые затем в автоматизированном режиме позволяют каждому решать свои задачи и задействовать при этом необходимые ресурсы общества. Все работают так, чтобы тому, кто работает после – было удобно, труд его был эффективен, а результат его труда был нужен людям. Такой подход может реализовать не технологический, а интеллектуальный путь развития личности и общества.

Именно такой подход может быть реализован с помощью открытого мною КП реального изделия. Предложенные технологии изначально позволяют создавать среду, а в этой среде выполнять работы по созданию нужного КП. В этом случае главным является не созданное изделие, а труд людей, которые создавали компьютерную среду и сам КП. И в дальнейшем будут выпускать по этому КП каждый образец физического изделия.

Дело в том, что изначально создаётся КП проекта, а затем каждое создаваемое изделие сопровождается свой копией КП. И этот прототип сопровождает данное изделие всю его

оставшуюся жизнь, до утилизации. Это так потому, что КП несёт в себе знания людей об этом изделии. Знания технологий его производства, использования и т.д. Кроме этого КП выполняет важные функции, которые позволяют людям нести персональную ответственность за свой труд перед другими людьми. КП – это последующая автоматизация не только технологий производства по изделию, его использованию, но и это технологии автоматизации взаимоотношений людей между собой. Этим и многим другим предопределяется важность КП.

КП – это форма структурирования знаний и опыта людей. Из этой формы создаются Активы созидательной деятельности людей. Это готовые технологии созданные профессионалами. Они могут использоваться другими людьми в других производственных цепочках, в других жизненных ситуациях. Отсюда КП постоянно живет и развивается. В процессе своей жизни КП впитывает в себя также и труд тех людей, которые будут эксплуатировать и физические образцы и КП каждого из этих образцов, включая текущие продажи изделий и конечную их утилизацию.

Ведь КП – это концентрированные знания и опыт людей. А знания более важны и ценны, чем сами физические изделия. В информационном обществе знания по цене, примерно на порядок дороже, чем цена физического изделия, хотя знания «нельзя кушать», а произведенный продукт можно. В этом отличие уровней развития общества технологического и общества интеллектуального (информационного).

Информационное общество – это, прежде всего, структурированные и систематизированные знания, и опыт людей положенные на компьютерную основу. Они образуют среду, в которой можно выполнять работу на компьютере, а затем компьютеры будут управлять процессами выпуска продукции. Структурированные знания и опыт людей образуют собой Активы, представляющие собой труд профессионалов который используется людьми и ЭВМ в последующих производственных, познавательных и управленческих процессах выпуска готовой продукции. А также в процессах формирования личности.

Компьютерная среда создаётся всеми людьми. Она существует всегда пока есть люди, которые работают, пока есть люди, которые используют через эту среду результат труда других профессионалов. Компьютерная среда – это универсальная структура. С одной стороны это рынок интеллектуального ресурса, где каждый человек предлагает обществу свой интеллектуальный труд для использования его в созидательных процессах труда населения. С другой стороны это кузница, где создаются Активы созидательной деятельности, где формируется частная интеллектуальная собственность людей, где формируются сами личности, где отлаживается Социум как инструментарий деятельности Природы. Эти процессы приводят к созданию Информационного общества.

Компьютерная среда создаётся последовательно и поэтапно: каждую минуту, каждый час, день и всегда пока живут люди. Она начинается с маленького. Изначально создаются элементарные фигуры. Эти фигуры имеют пространственную суть. Они имеют параметры, характеристики, свойства. Параметры и характеристики взаимосвязаны между собой законами и открытиями науки. Могут иметь природные взаимосвязи. Это всё предмет для формирования компьютерной среды.

Элементарные фигуры создаются как трансформеры. Через программную среду они образуют класс формообразующих элементов. Формообразующие элементы путем элементарного складывания образуют более сложные формы. Эти формы могут быть представлены как реальные детали. Программная среда кроме формообразующих элементов включает в себя некий инструментарий. Инструментарий позволяет воздействовать на форму элементарной фигуры и видоизменять её. И этим самым воспроизводить многообразие реальной жизни, решать нужные для человека задачи и проблемы.

Форма любого объекта всегда связана с её содержанием. Это свойства, характеристики, параметры, условия и т.д. Между собой они связаны с помощью различных научных дисциплин. И эти дисциплины также используются для создания компьютерной среды. А среда – это труд и знания профессионалов. Среда, нужная информация из которой и необходимый труд профессионалов могут быть выражены через прототип изделия.

В этом случае самый сложный труд профессионала можно увидеть виртуально на компьютере, в образе изделия и его свойств. В этом случае легко решается проблема контроля. На конечном этапе тот человек, который создал изделие, через свойства этого изделия легко оценивает труд профессионалов, результат труда которых он задействовал в работе. А ту прибыль которая была получена – СТКС легко может распределить согласно понесённым затратам всех участников. Но и в случае наличия понесённых убытков каждому из участников созидательного процесса СТКС и работник предъявят претензии на величину несоответствия между заявленным профессионалом результатом и фактически реализованными им работами в среде Информационного Базиса СТКС.

Создание среды Информационного Базиса оказалось не простым делом. Для этих целей понадобилась разработка теории человеко-машинной системы (теории СТКС). Теория СТКС предопределяет правила и основные положения, необходимые для создания элементов структуры и технологий создания Информационного Базиса. С этой целью в процессе разработки технико-технологического устройства структур Информационного Базиса были выработаны отличия между существующими понятиями алгоритмов и файлов.

Дело в том, что уровень современных программ и программных пакетов, даже самой высокой сложности, не может удовлетворять потребностям автоматизации труда людей разных профессий. Профессионалов, которые бы в результате своей деятельности не разделялись профессиональной спецификой, а наоборот синтезировались в единое целое, удовлетворяющее процессам развития и жизненным потребностям всех людей. Ведь все живут на одной планете, дышат одним воздухом, их объединяет язык – но разъединяет специфика профессионализма, и раздирают противоречия многосложного труда, несогласованность во времени, в объектах, неопределенность, рожденная многообразиями требований, условий и т.д.

Алгоритмы для создания программно-информационных сред отличаются от линейных алгоритмов для ЭВМ в первую очередь своей ориентированностью. Алгоритмы для ЭВМ ориентированы на решение поставленной задачи, выполняемой ЭВМ. Алгоритмы для программно-информационных сред ориентированы на обеспечение эффективной работы человека, который использует ЭВМ, но при этом алгоритм обязан обеспечить быстрое и качественное достижение поставленной перед человеком цели.

Это очень не традиционная постановка задачи, поэтому и требует она особых требований, как к людям, так и ко всем структурным элементам: алгоритмам, программам, файлам. Понятия: алгоритм, программа несут в себе глубокую смысловую нагрузку. Они характеризуют и работу человека, и работу ЭВМ, маши и т.д. Общим для этих понятий принята компьютерная среда. Структурной базой этой среды являются сети. Сеть имеет множество входов и множество выходов. Сочетания входов и выходов сети как раз и определяет те объёмы работ которые может выполнить алгоритм, разработанный на основе этой сети. Сеть рассматривает только процессы. Математически она представляется единицей. Объектов в сети нет. Но объект это одно из важных условий без которого не может быть достигнут нужный результат. Объект находится в каждом из узлов этой сети. Базой узла является Граф. Это математическая двойка. Граф оперирует объектами и процессами. Общее у сетей и объектов то, что это труд людей которые выполняют эту работу. Результатом этой работы является поставленная и достигнутая цель. Но путь к этой цели лежит через среду Информационного Базиса и Надстройки СТКС. А это совокупность алгоритмов, программ, файлов. Причем в самом широком смысле этих понятий. Алгоритмов работы компьютерных программ, выборки информации, работы человека для достижения поставленной цели и т.д. Понятие «Программа» также относится одновременно и к человеку, его труду, и к машинам.

Я вынужден включить деление вышеприведённых понятий: алгоритм, программа, файл по труду людей. Каждый из элементов этих понятий, независимо от его принадлежности и специализации, предназначен для автоматизированного выполнения работ. И каждый из этих элементов является чьим-то результатом труда. Он делится по профессиям и специализации.

Но в любом случае это кем-то созданный ресурс, и он кому-то принадлежит. Учитывая принцип важности и ответственности заложенный в среде человеко-машинной системы, от чего зависит качество труда людей в будущем, я не имею права алгоритм отождествлять со знаниями

конкретного человека, конкретных технологий. Алгоритм труда человека (машины), который реализуется через сеть компьютерной среды, должен быть универсальным и предусматривать деление ответственности между профессионалами по частям. Алгоритм должен быть организован так, что каждый профессионал должен отвечать за свою работу, и только за свою. И за эту работу профессионал должен получать либо дивиденды, либо нести имущественную ответственность за качество своего труда, даже в том случае если этот труд использовал кто-то другой.

Понятие программа – это тоже сложное понятие. Оно касается человека, ЭВМ, машин, технологий и т.д. Программу нельзя рассматривать как инструмент, который показывает «как закручивать гайки». Нельзя считать, что для создания программы нужно платить деньги и там бывает много ошибок. Программирование это целая сфера жизнедеятельности большей части трудящихся занимающихся этими вопросами. И она к тому же самостоятельная. Понятие программа в Информационном обществе относится, прежде всего, к человеку. Эта система, которая приводит человека к достижению поставленной цели. Если алгоритм ведет человека к поставленной цели, то программа отражает, как надо выполнить работу, чтобы достичь этой цели.

Поэтому алгоритмы, на которых разрабатывается программное обеспечение, должны удовлетворять в первую очередь интересам людей, которые выполняют работу. Это необходимое условие. А к достаточным условиям относятся разрабатываемые технологии и требования аппаратной части, на которой работает это ПО. И с помощью этих программ и алгоритмов людям предоставляется возможность решать поставленные ими задачи.

Уровень решаемых человеком задач настолько должен быть высоким, что технологические аспекты – это само собою, разумеется. А такие моменты: как сами алгоритмы, подбор нужной информации, передача полученных результатов в нужные места, в нужное время и с нужным качеством – это базовые требования к структуре алгоритмов. Именно поэтому надо разрабатывать структуру программной среды и средних механизмов выборки нужной информации. При этом принципы построения алгоритмов программных сред отличаются от традиционных принципов построения программ ЭВМ и программных пакетов. Эти принципы позволяют формулировать другие требования к алгоритму, которые обеспечивают его универсальность в решении поставленных задач. Для этих целей нужна теория СТКС.

В основу создания компьютерной среды положен объектный принцип построения алгоритма. Объект – это элементарная фигура. Объектный принцип – это ключ к созданию структур Пространства и структур Времени. На этой основе можно устанавливать **взаимосвязи** между этими структурами, необходимо определять их **взаимозависимость и взаимообусловленность**. Для этих целей разработан метод преобразования труда человека в элементы среды Информационного Базиса. Этот метод и четырёхуровневая методология преобразования труда человека в элементы среды Информационного Базиса будут описаны ниже. А пока раскроем технологический механизм создания компьютерной среды и КП.

За базовую элементарную фигуру возьмем цилиндр, см. рис.5. Под цилиндром обычно понимается образующая с координатами начала (X_1, Y_1) и конца (X_2, Y_2) обнесенная вокруг оси вращения данной элементарной фигуры на 360 градусов. Для реализации этой задачи обычно используется технологический подход. Есть программный пакет Solid Works, есть Автокад, архикад и другие. Этот подход не позволяет автоматизировать знания людей. Он ориентирован для достижения конкретно поставленной технологической цели. Круг этих целей программными пакетами ограничен. А практическая жизнь в разных ситуациях, в разное время и для разных людей разнообразна. Поэтому в каждом конкретном случае необходимо делать математическую постановку задачи для алгоритмиста и программиста, в случае если программный пакет не удовлетворяет требованиям выполняемой Вами работы.

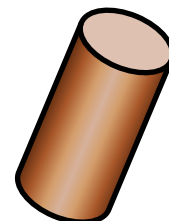


Рис. 5 элементарная фигура. Цилиндр

Нужно сформулировать задачу, что вы хотите: расчет площадей, объема, массы, моментов инерции, графики, чертежей и т.д. При таком подходе для решения любой задачи вам необходим полный контингент работников: и те, которые пишут ТЗ, алгоритмисты, программисты, администрация (разрешительные органы) и т.д. Всё это всегда повторяется для решения конкретной задачи. Но само понятие цилиндра, со всеми его параметрами, расчётами, изображением и т.д. всегда едино для всех и всегда. Сумма знаний в данной предметной области, хотя и разнообразна, но она постоянна для всех и каждого, во все времена и во всех случаях. Если же Вы автоматизируете не технологию процесса получения результата, а само понятие, то Вы переходите на автоматизацию знаний людей, их опыта. Вы переходите на качественно новый, более высокий уровень выполнения и организации работ. Все работы связанные с этим понятием будут автоматизированы. Это и было нами сделано.

Так появилось понятие программно-информационной среды. В ней начали автоматизироваться знания, а не технологии. Программно-информационная среда это тройственная структура. Она включает три вида программного обеспечения. С одной стороны это программные пакеты созданные на основе сетей. Они преобразуют информацию из одного её вида в другой. Например: параметры в характеристики и наоборот; связь с внешними условиями; определение требований и т.д. В любом случае «Программная среда» это математическое преобразование информации из одного вида в другой. Числа могут превратиться в изображения, площади в массу, скорости, энергию и т.д. В каждом случае это чей-то труд. И этот труд Вы можете использовать как Активы для организации своего труда. С помощью таких Активов Вы задействуете ресурсы общества и решаете свои задачи.

Другой вид программного обеспечения это информационная среда. Информационная среда – это структурированная и систематизированная информация: по классам, квалитетам, шероховатостям и т.д. Это также труд людей. Он включает нормативную документацию, исполнительную, условия, требования и т.д. Это множество знаний, умения и понимания. Для технологических целей эту работу автоматизировать невозможно. А автоматизировать эту работу как знания можно. Ведь эта информация подчиняется одним и тем же законам. Она не зависит от личности, которая использует эти знания. Для всех здесь один закон и одна норма труда. Другое дело будут созданы новые орудия труда, и тогда ситуация изменится. Но создание новых орудий труда это и есть предмет материализации интеллекта, предмет объектного подхода, предмет автоматизации взаимосвязей между структурами Пространства и структурами Времени.

Третий вид программного обеспечения, в котором материализуется труд людей, представляет собой программы коммуникации информации из Информационной среды в Программную среду и наоборот.



Рис.6. Метод создания интеллектуального потенциала (Компьютерной среды)

области будет решать в автоматизированных режимах без ТЗ, и какой бы не было постановки задач.

В основе постановки задачи лежит основное понятие, в нашем случае цилиндр, а может быть, аксиома, определение и др. Это и есть метод преобразования труда человека в целевую функцию. Этот метод представляет собой трёхмерную систему координат. Система приведена на рисунке 6. Метод структурирования и материализации знаний изложен в незащищённой кандидатской диссертации В.А.Хайченко «Проблемы материализации интеллекта». Объектом этого метода является «Компьютерный прототип». В нашем случае это «Цилиндр».

Рассмотрим более детально показанный на рис. 6 метод. Он включает три процесса: **проектирование** (плоскость Z,X), **производство** (плоскость Z,Y), и **управление** (плоскость Y,X). Так, через ПРОЕКТИРОВАНИЕ, ПРОИЗВОДСТВО и УПРАВЛЕНИЕ, достигается единство процессов создания изделия. Через аналогичные системы возможно объединение элементов производства, экономики, политики и власти. Этот механизм будет раскрыт через названную ранее четырёхуровневую метрологию выполнения трудовых процессов личностью, которая находится в конкретной ситуации экономического, юридического и другого обеспечения.

Как мы уже знаем, в основе этого метода лежит КП реального изделия. КП проектируется на три плоскости (см. рис.6): одна плоскость касается науки (плоскость Z,X), вторая (плоскость Z,Y) – производства, а третья (плоскость Y,X) – управления. Плоскость науки позволяет реализовать множество механизмов выполнения работ по НИОКР, ОКР, подготовке серийного или массового производства. На этой плоскости КП приобретает форму имитационной модели (ИМ) проектируемого изделия. На плоскости производства КП превращается в модель производства (МП). А на плоскости управления КП превращается в управляющую модель (УМ). Таким образом мы получаем, что компьютерный прототип является функций трёх моделей, а именно: $KП=f(ИМ,МП,УМ)$. Компьютерный Прототип проецируется на каждую плоскость, определяя там соответствующий вид работ. Образуются функции от работ проектирования, от производственных работ и от работ управления и организации деятельности людей.

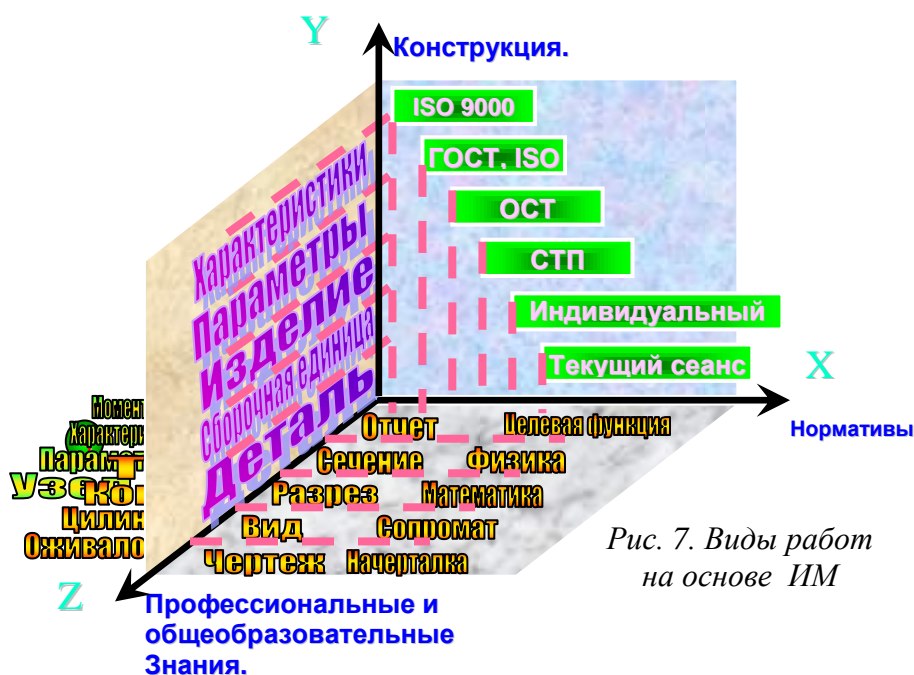


Рис. 7. Виды работ на основе ИМ

Базовой структурой метода материализации знаний является ИМ. Это в первую очередь конструкторское направление работ. Эти работы представлены на рисунке 7. Целевой функцией в этом случае является ИМ изделия. По этому методу работы могут выполняться в два этапа: на компьютере и в ручную с его помощью. Но эти работы могут выполняться на

на компьютере, только в том случае, если созданы соответствующие среды (программная и информационная).

С помощью подхода ИМ возможно производить автоматизацию работ и объединять в одно целое различные предметные области. При этом автоматизируется труд людей академической науки, прикладной науки, всех обеспечивающих служб. Знания людей различных областей заранее автоматизируются в среде Информационного Базиса СТКС, а нужное техническое решение выполняется и автоматизируется непосредственно в процессе создания КП. При этом в конструкторских подразделениях реально работает ограниченное число людей.

Основной труд людей остальных категорий Социума уже выполнен и имеется в среде Информационного Базиса. И этот труд используют конструктора. При этом участники первой группы даже не подозревают, что их труд кто-то использовал. Об этом они узнают тогда, когда на их счёт через СТКС поступят деньги. Или некоторая сумма будет снята со счёта того или иного работника. Это будет происходить в случае, если выполненная работа сделана не качественно или выявлены разногласия между тем, что заявил работник и тем, что он реально сделал, что поместил в среду Информационного Базиса, и как это работает. В этих процессах проявляется работа механизма объединяющего науку и производство в единый организм, а возможно торговлю и политику. В этом заключается автоматизация отношений между людьми.

Конечно, каждый работник, труд которого кто-то использует, получает соответствующую информацию об этих процессах. Человеко-машинная система работает так, что информация обо всех финансовых поступлениях, которые поступают или снимаются с Вашего личного счёта, сообщаются Вам немедленно. И Вы в режиме реального времени можете видеть и участвовать в названных работах. Мало того Вы можете запретить использование своего интеллектуального ресурса. И кроме этого, тот, кто использует чей-то труд, может пригласить на участие в реальной работе. Но это, как правило, будет происходить в том случае, если есть необходимость усовершенствования существующего Вашего интеллектуального ресурса или выполнения других работ в этой области труда. В этих процессах проявляются механизмы самоорганизации и самоуправления. Есть заинтересованные лица, и нет посредников.

Но СТКС не исключает механизм посредничества. Она наоборот развивает его, но при этом посредники не просто предлагают информацию, услуги и товары как в современном мире – они берут на себя часть работы, например людей науки и людей производства. Они разрабатывают направление стыка, где не те и не другие не сумели обеспечить должный эффект. Тем самым в работу вливаются свежие трудовые ресурсы. И эти люди усовершенствуют среду Информационного Базиса. Они становятся равноправными участниками процессов созидательной деятельности. И тем самым создаются предпосылки, обеспечивающие устойчивое развитие. Расширяется специализация. Но она не нарушает принципов единства созидательной деятельности. Этот механизм позволяет лавинообразно втягивать всё больше и больше людей в творческую деятельность. Это и рождает массовое творчество и творчество масс. Но работать при этом каждому становится легче, а результат такого труда становится всё более эффективным и впечатляющим.

Если рассматривать ось Z (рис. 6,7) это «Определения, Понятия, Аксиомы, профессиональные и общеобразовательные Знания», то труд в этом направлении, как и языки, на которых общаются люди, объединяют всех профессионалов независимо от их принадлежности к Вавилонской башне разросшихся дисциплин и специализаций. Потому что каждый из этих профессионалов делает свою работу. И эта работа далее включается в компьютерный прототип. Если эта машина: то художник решает и предлагает свои проблемы согласно своим знаниям и вкусу; учёный решает проблемы исследований; производственник делает узлы и детали и т.д.

Каждый профессионал, кто бы он не был это человек. Он воспринимает машину удобной и нужной. Свою работу, если он профессионал, он может не только качественно сделать, но и может для себя и других поставить необходимые задачи. И с этой постановкой лучше его никто не справится. И эти работы он делает с позиций своего профессионализма, своего уровня

компетенций. И если эти дела истинны – то любой другой профессионал оценит достоинство первого. В этом и проявляется главное требование к человеку со стороны информационного общества. Это вопрос «**Кто есть кто?**» и его реализация в действии с помощью человеко-машинной системы.

Все заявления, которые делает человек и его дела (интеллектуальный ресурс) в форме частной собственности накапливаются в Информационном Базисе. Это всё доступно окружающим. И эти дела находят своё применение в другой работе, в совместном труде с другими людьми. Так в едином деле появляются интересы многих людей. Эти интересы далее формируют механизмы контроля качества труда каждого из участников. Причем здесь нет специальных контрольных органов с их субъективным и не профессиональным мнением. Здесь работают все профессионалы. Это все трудящиеся люди, хотя и принадлежат к различным социальным группам населения. У каждого есть своё дело и свой интерес. Из этих процессов далее и формируются механизмы саморазвития.

Это могут быть математики, физики, производственники, экономисты, политики и т.д. Каждый профессионал в части его касающейся может на уровне общеобразовательной и профессиональной школы, сформулировать задачу и может профессионально решить её. Именно это мы понимаем, когда говорим, что не нужна постановка задачи и выдача технического задания (ТЗ). Большинство работ может выполняться на принципах самоорганизации.

Рассмотрим вышеприведённый метод структурирования знаний и преобразование этих знаний через работу человека в элементы среды человеко-машинной системы, а именно, в Информационный Базис СТКС.

Если цилиндр задать двумя размерами: диаметр и высота – то фигура определена полностью. Элементарная фигура задана как объект. А для объекта присущи многие свойства. Среди них можно выделить теоретические и физические свойства. Теоретические свойства это – те, которые формулируют различные дисциплины: геометрия, математика, физика, химия, сопромат и др.

Физические свойства это – те, которые присущи: изделию; тем людям которые используют это изделие; и тем функциям применения которых обеспечивают тот или иной эффект от использования этого изделия.

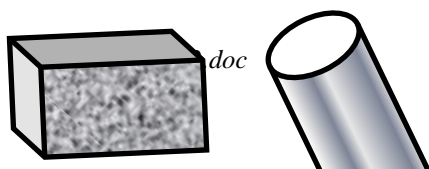
Объектный подход качественно меняет ситуацию не только по работам конструктора, но и по взаимосвязям и отношению всех работников. Те профессионалы, например расчетчики, программисты и т.д. для которых нужны были ТЗ и которые частично прикрывались нормативными документами, регламентирующими их деятельность, должностными инструкциями и т.д. вдруг оказывались отделенными от жестких планов выполнения тематических работ. Они оставались один на один перед своей профессиональной деятельностью и качеством им же выполненных работ. Эти работы должны были перекладываться на платформу ЭВМ, которая позволяла не только автоматизировать выполненную кем-то работу, но и имитировать её в реальных физических изделиях, которые выполнялись по действующим планам-графикам конструкторами и другими людьми. Связь между людьми разных профессий в этом случае выполнялась не через изделие, а через среду Информационного Базиса. Разрыв связей между конструкторами и другими подразделениями завязанными на разработку изделия позволил перестроить работу всех подразделений профессионалов. Строго последовательные связи и работы, которые ранее определялись календарными план-графиками выпуска изделия сразу же превратились в параллельные графики каждого из подразделений и профессионалов. Работа строилась по профессиональному принципу. При этом исключалось время на вынужденное бездействие, которые присущи последовательным процессам. Упростились отношения между людьми. Каждый получил для

себя время и мог спокойно работать над своими профессиональными вопросами без перегрузок и стрессов, но с полной загрузкой. Причем уровень этой загрузки задавал себе каждый из профессионалов, а не спускались в административном порядке. По истечении некоторого времени от темы к теме базовый труд профессионалов, которыми были теоретики, нормоконтроль, технологи, прочисты, снабженцы и т.д. просто автоматизировался в компьютерной среде. Из этой среды необходимый труд применялся конструкторами, но уже в автоматизированном режиме. При этом с помощью свойств выбранных на объекте выполнялись большие объемы работ обоснования нужных решений. По мере того, как был готов КП, конструктора работая с ним, одновременно передавали его копию остальным профессионалам, с тем, чтобы на конечном этапе создания изделий каждый из профессионалов нёс свою персональную ответственность в части его касающейся.

Этот подход создавал предпосылки, с одной стороны создания интеллектуального потенциала коллектива, который исполнители могли использовать в своих работах, не прибегая к помощи профессионалов. Они эту работу выполняли вместо специализированных профессионалов, так как эта работа была просто автоматизирована. Они перебирали сотни и тысячи вариантов. При этом исключались административные проволочки при выдачи заданий службам и профессионалам. Но ответственность в этом случае за выполненные предварительные работы всегда нёс не конструктор, а специализированный профессионал. А достигнутый результат, который отображался в документации на изделие, всегда подписывал только этот специализированный профессионал, и тем самым для него наступала непосредственная юридическая ответственность. Такая ответственность специализированного профессионала присутствовала и раньше, но она отражалась в длинной цепочке документов: приказы, положения, инструкции, автоматизированная методика выполненной специализированным профессионалом работы. Объектный принцип создания компьютерной программной среды позволил сделать главное: заменить множество последовательных процессов на параллельные, которые осуществлялись одновременно. И это обстоятельство не могло сказаться на качестве изделия и сроках выполнения работ.

Объектный принцип задания параметров цилиндра и разработка на основе этого принципа среды Информационного Базиса тянул за собой необходимость автоматизации множества проблем не только конструктора, но и других профессионалов. Эти задачи и проблемы должны были бы автоматизироваться на уровне знаний различных профессионалов. Наличие размера, в отличие от координат точки, предполагало наличие качеств, характеризующих точность и автоматизацию выборки допусков этого размера. При этом система должна «была знать» что такое система вала, система отверстия, шероховатость и т.д. Этот подход тянул за собой то множество проблем и работ, которые должны были быть решены ещё задолго до того, как понадобится подобный вид проблем при достижении поставленной цели. Таким образом компьютерная среда позволила нам перейти в качественно иную плоскость работы. Проблему автоматизации технологий мы превратили в проблему автоматизации знаний профессионалов. А автоматизированные знания позволяли нам грамотно и профессионально, и к тому же в автоматизированном режиме создавать необходимые технологии и производить нужные изделия. Этот путь и предопределил для нас необходимость понимания технологий материализации знаний, которые затем привели к пониманию человеко-машинной системы, теории информационного общества и интеллектуального мировоззрения.

Множество требований, которые предъявлял метод материализации знаний (рис.6) относительно элементарных фигур: цилиндр и призма через ось Z (основные понятия, определения, аксиомы) позволяют связать людей и их работы, принадлежащим к различным дисциплинам и наукам. В нашем случае элементарными фигурами с цилиндром или призмой, с элементами, которые имеют пространственную суть – определялись следующие отношения с различными науками (см. рис.8):



1. Геометрия – определение точек, линий, площадей объемов и т.д.
2. Начертательная Геометрия – определение видов, изометрий, разрезов, сечений и т.д.
3. Математика – все расчёты

большого объема работа позволила создать некий язык описания сложных конструкций изделий. Логика построения такого языка очень проста и прозрачна. Она доступна для понимания и использования любому человеку, независимо от его профессиональной и социальной принадлежности. Одну фигурку положили на вторую – получили деталь. Деталь положили на деталь, получили узел, и т.д. Но если наименование этой детали с помощью соответствующего инструментария Информационного Базиса Вы перетащили, например, в «окошко» изображений – то сразу же Вы увидите виртуальный прообраз детали. Также Вы можете видеть цифры характеристик, расчетные алгоритмы и формы. Вы можете видеть компьютерный код человека, который создал эти формулы. По компьютерному коду обратиться к нему самому, увидеть другие его дела.

В случае материализации труда по объектному принципу профессиональная работа каждого базируется на общую логику жизни, на законы научно-технического прогресса. Где из простых вещей складываются более сложные. А каждая из этих простых вещей создана сложнейшим трудом профессионалов. При этом труд каждого в отдельности и всех вместе – рассматривается как целое, как механизм создания Информационного Базиса, а затем и его использования в практической работе. В этом случае общим для объектов, работ и людей выступает КП и компьютерная среда, в которой существует этот КП.

Процессами создания компьютерной среды позволяет управлять теория СТКС или теория создания человеко-машинной системы. Она позволяет раскрыть технологии материализации знаний, руководит действиями людей. Интеллектуальное мировоззрение человека позволит направить взгляд человека в нужное место, к нужным действиям. Интеллектуальное мировоззрение ориентировано на превращение знаний и опыта людей в новые орудия труда, на превращение их в новый вид энергии – а не на разработку технологий и товаров.

Рассматривая отношения элементарных фигур и научных дисциплин, мы получаем бесконечное множество самых разнообразных работ, которые необходимо выполнять людям. Эти работы в общем виде, как правило, являются неопределенными с бесконечной массой всевозможных решений. Но и любой труд человека – это тоже масса неопределенностей и множество решений. Поэтому это явление мы воспринимаем как должное. Зато такой подход позволяет через объекты связать пространственно-временные характеристики труда человека и реализовывать их не только в созданном изделии, но и параллельно с этим позволяет создавать интеллектуальный ресурс человеко-машинной системы. Количество людей в процессах создания КП изделия резко сокращается. А количество людей занятых с созданием интеллектуального ресурса человеко-машинной системы резко увеличивается. Сокращение сроков разработки изделия и его высокое качество обеспечивается за счёт высокой степени автоматизации.

Разработка среды Информационного Базиса человеко-машинной системы производится на основе совокупностей пяти видов одного понятия «цилиндр». Эта работа с помощью пространственной структуры алгоритмов преобразуются в объемную сеть. В каждом узле этой сети должны находиться объекты. Объекты размещаются по уровням. Каждый из уровней определяется степенным показателем от единицы длины. Ведь объект – это структура Пространства. Степень ноль – это то, что не имеет смысла. Эта точка. Но она имеет координаты. Далее идет линия, площадь, объем, перенос объема (скорость), изменение переноса объема (ускорение) и т.д. Механизм этого структурирования описан П.Г. Кузнецовым. И он с определенными ограничениями мною был реализован в программном пакете МХ. Каждый из объектов представляются в виде Графов. Каждый объект – это результат взаимодействия структур Пространства и структур Времени. А каждая из этих структур – это труд людей на основе пространственно-временного принципа. Пространственно-временной принцип позволяет выделять требования к работе людей, которые обеспечивают максимальную эффективность взаимодействия и взаимосвязей труда прошлого, выраженного в виде объектов и труда настоящего выраженного в виде процессов.

Но современная математика не имеет математического аппарата, который одновременно реализует сети и графы. Делать этого не позволяет технологическая направленность на

достижение поставленной цели. В реальной же жизни создаются сложные изделия. Но в большинстве случаев наука следует в фарватере интуиции людей проявлений Природы. Вначале наука объясняет, что и как. Затем это находит своё отражение в технологиях, рекомендациях, в нормативных документах. Затем открываются законы, которые отражают суть вещей и процессов. Но больше законов, которые истины не имеют, но обязывают всех жить по этим законам. Это не законы Природы, а юридические законы людей. Как правило в этих законах прописывается превосходство одних людей перед другими. Это инструмент одних людей для эксплуатации других, их физическое и психологическое воздействие и ничего больше.

Ручные технологии позволяют людям выполнять работу по созданию сложных изделий, состоящих из множества простых объектов и управляемых вышеупомянутыми сетями. Но это как правило не результативно и имеет множество побочных негативных явлений. Это разрозненные вещи, работы и люди. Они существуют сами по себе и не вяжутся в одно целое. Раздробленность и раздробленность сегодня такова, что действительно непонятно как можно связать в одно целое, например олигарха и бомжа, умирающего от нищеты и сытого. И зачем это надо. А мы ведь все люди.

При создании компьютерной среды, автоматизируются не технологии ориентированные на результат, а автоматизируются знания людей по этим вопросам. Знания людей существуют отдельно от процессов их использования. Они не принадлежат технологиям выпуска изделий, технологиям их использования. Знания людей структурируются по девяти видам программного обеспечения. Программное обеспечение это часть среды, оно описано в Автореферате «Создание основ теории Информационного общества». Структуры Пространства этой среды статичны. Они представлены на рис.1. А динамика использования этих структур определяется структурами Времени (рис.2). Взаимосвязи объектных и процессных структур раскрывают суть общественного взаимодействия людей. Раскрывают необходимость создания Информационного Базиса СТКС. Это открытая структура. В них открыто всё: видны изделия; их свойства; люди; их дела; общественные и производственные структуры и т.д.

И всё это начинается с самого маленького, с труда людей на самом нижнем уровне, где труд преобразуется в компьютерную среду.

Компьютерная среда, созданная из элементарной фигуры цилиндр с помощью пяти видов этого элемента образует широкое поле формообразующих элементов. Это такие же фигуры, по пять видов каждый: конус (прямой и обратный), усеченный конус (прямой и обратный), оживало (прямое, обратное, вогнутое и выпуклое), шар, тор. Они приведены на рис. 9. А если выделять пересекающиеся области фигур, с учётом их расположения в пространстве – то эти сочетания и последующее взаимодействия охватывают очень сложные объёмы работ: чертежи, расчёты, свойства реальных товаров, которые получены из названных формообразующих элементов и труда людей к ним приложенного.

Программная реализация этих элементарных фигур выполнена так, что из них можно составлять сложные формы деталей, узлов, изделий. Для этого необходимо только составить из этих фигур нужную конструкцию и все работы, которые при этом возможны, уже автоматизированы. А если к этим элементарным фигурам добавляется соответствующий инструментарий, который может «пропилить», «отрезать», «изменить» и т.д. – то мы получаем реальное производство, существующее на текущий момент времени. Только это производство – виртуальное. Оно реализовано на средствах ВТ. Но эти виртуальные прообразы через СТКС могут реально управлять реальными процессами, задействуя в единое целое физические, интеллектуальные и трудовые ресурсы общества.

Также из элементарной фигуры «Призма» я могу сформировать реальный кирпич, который выпускается конкретным заводом. При этом этот кирпич в виде КП «привязывается» к реально выпущенному кирпичу. В этом случае КП несёт в себе полную техническую картину, технологии его производства, использования, наличия и поставок вместе с ценовой политикой данного предприятия и т.д. В этом случае прямо на компьютере я могу строить дом. Получится КП дома. А затем этот КП под Вашим руководством сможет управлять реальным строительством дома. Строительство выполняется с учётом того, что в КП учтены интересы разных людей: тех, которые финансируют, которые поставляют материалы и тех которые

выполняют работы. Все действия людей в такой системе учтены и управляются законодательной базой системы ещё на начальных стадиях, когда закладываются свойства товаров. А не после того как товар реализуется в торговых сетях. Для СТКС – это штатная ситуация. Она определена единством систем координат работающих в среде: Производство; Рынок; Власть; Общество.

2.15. Технология описания конструкции детали, на основе материализованных знаний.

На рис. 10 дан пример описания конструкции детали. Это «Дно» 17СГ.003 артиллерийского снаряда. Деталь состоит из элементарных фигур, которые задаются простым перечислением и заданием их параметров. Таких 12 фигур. Правда, одна из них «резьба» (11 элемент) не такая уж элементарная фигура. Это целая программа. На рис.10

$O = "17СГ.003"; I = "Дно"; D = 40; d = D-2 \cdot h / \text{tg}(45); h = 5; g = 35X3НМ; MX$
 $h = 10; MX$
 $h = 5; D = D-2 \cdot h / \text{tg}(45); MX$
 $h = 3; R = -3; D = 10; d = D+2 \cdot R; MX$
 $h = 10-2 \cdot R; MX$
 $h = 3; R = -3; d = 10; D = D+2 \cdot R; MX$
 $h = 15; d = 158; MX$
 $d = 0; D = 8; h = -8/2 / \text{tg}(60); N=2; D2= 100; L=40+8 / 2 / \text{tg}(60); MX$
 $D = 8; h = -8; N=2; D2= 130; MX$
 $h = 5; d = 94; L=40+15; MX$
 $h = 50; d = M98; MX$
 $d = 3; h = -162; MX$

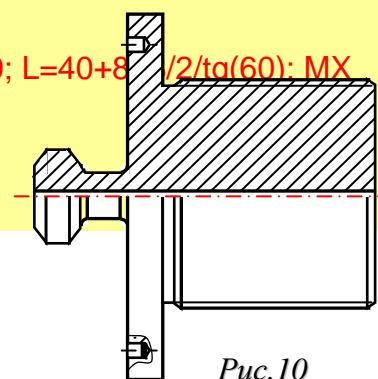
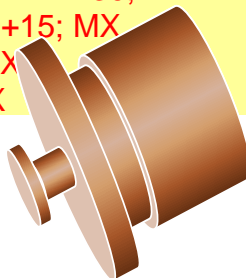


Рис.10

(изометрия) резьба не показана, так как рисунок выполнен другим способом, (не тем) программным пакетом. Программный пакет (ВПК СССР) позволял делать фотографии деталей (изделий) с экрана монитора с таким качеством, что опытные эксперты утверждали, что данное изображение сделано с натуры, а не виртуальное.

На рисунке 10 представлено описание конструкции детали. Деталь состоит из 12 элементарных фигур. Эти фигуры перечислены в тексте описания. Само описание это файл. Он представляет собой структуру Пространства.

Программная среда представляет человеку целую гамму возможностей. Это три режима работы этой среды. Один из них приведён на рисунке 10. Это так называемый пакетный режим. Есть режим диалоговый. В этом случае Информационный Базис предоставляет человеку, который работает за компьютером соответствующий интерфейс. В этом случае человек выполняет работу непосредственно в режиме диалога. Интерфейс представляет собой набор форм в виде таблиц, окон характеристик в которых могут выводиться результат труда человека за компьютером. Виды работ, которые человек выполняет с помощью названного интерфейса, разнообразны. Это может быть генерация форм детали, конструктивных решений. Производить любые сечения, выноски и т.д. Можно автоматически производить расчёты длин, площадей, объёмов, масс, моментов инерции. Можно определять положение точек в пространстве в реальных масштабах конструкции детали и созданной вокруг обстановки. Можно производить выборку параметров (размеров) при этом среда будет выдавать Вам информацию о качествах, численных значениях допусков, формах их записи. Вы можете ввести цифру диаметра и высоты фигуры – при этом получите конструкцию: набор сортамента; фотоизображение (причем деталь Вы можете поворачивать в любых направлениях); любые виды, сечения, выноски и многое другое. Это форма стандартных знаний высокопрофессионального конструктора. Вместо цифры, определяющей размер детали, Вы можете вводить математические формулы любых размеров и видов. При этом сразу получаете результат расчёта, и система может запоминать эти формулы, с тем, чтобы затем включить их в соответствующие отчёты.

Компьютерная среда устроена так, что может с помощью истории вводимых Вами команд (выполняемых действий) зафиксировать процесс Вашей работы и превратить его файл (конструкцию Пространства) с тем, что затем Вы могли повторять и просматривать свою работу. А изменяя некоторые цифры – Вы можете повторять эту работу но с разными вариантами конструкции. Кроме этого Вы получаете на компьютере ролики виртуальных процессов. Вы видите свою работу и её результаты. Можете анализировать сами трудовые процессы, но уже в измерении реальной конструкции, её параметров, характеристик, различных свойств. Среда Информационного Базиса «знает» все тонкости профессионализма. Вы можете уточнять, дополнять и корректировать эти процессы. В этом случае это уже Ваш интеллектуальный ресурс. И если этот ресурс понадобится кому-то, и он принесёт ему прибыль, то СТКС сможет перечислить на Ваш расчётный счёт сумму, соответствующую Вашему труду и той прибыли, которая получена кем-то. Как видим это качественно новый подход к работе. Основой этого подхода является материализация знаний людей и последующее воспроизводство этих знаний и затраченного кем-то труда в Вашей работе. Недостаток интерфейсного диалога – это огромный поток информации, который человек должен отслеживать и управлять. Эту проблему как-то решает потоковый способ задания информации.

Поток – это способ общения человека с Информационным Базисом системы. Компьютерная среда «очень умная» и имеет большие объёмы информации. Среда может настраиваться Вами, в зависимости от того какую работу и где Вы выполняете. В какой части файловой системы. Если Вы делаете конструкции машиностроения, то среда фиксирует там касающихся этих вопросов специфику. Отличие может быть по всему: по принадлежности к человеку, заводу, институту и т.д. Система способна различать даже фамилию каждого человека, специфику его работы. Она запоминает предыдущие сеансы работы. Много работает по умолчанию, на Ваши какие-то действия отвечает результатами по ситуации. Получив это результат, Вы имеете серьёзную основу для принятия нужных решений, проверки этих решений расчётами, соответствующими чертежами, графиками, целевыми функциями и т.д. Именно для реализации названных функций, чтобы компьютерная среда была «умной» и «грамотной» и понадобилась создание теории СТКС (человеко-машинной системы с социально-техническими признаками).

Потоковый режим работы человека за компьютером представляет собой некую среду, который человек формирует для себя на экранах мониторов компьютера. В виде окон она на экранах формирует для себя нужную структуру взаимодействия с системой. Открываются окна вывода нужных изображений; характеристик; размеров; целевых функций. В этих окнах отображается результат работы человека и компьютера. Весь диалог человек осуществляет через командную строку. Эта строка похожа на командную строку операционной системы ДОС. Только порядок и последовательность ввода информации может быть произвольная. Сначала вводится идентификатор любого параметра, затем знак равенства и значение самого параметра или характеристики. Например: $d=10$; или d_1 =выражение; и т.д. При этом во всех открытых Вами окнах будет появляться соответствующая информация: структура конструкции детали в виде таблиц; виды; разрезы; изометрия и т.д. В каждом из этих окон компьютер представляет нужную Вам информацию в простом и понятном виде. Но эта информация всегда сопровождается чьим-то профессиональным трудом, который Вы используете. Чей это труд знает только СТКС. У неё есть для этого всё необходимое. Это **Исполнительная система**, которая управляет возможностями использования интеллектуального ресурса в делах конкретного человека и на его средствах ВТ. Система согласует Ваши действия и исполняет работу использования потоков необходимого Вам интеллектуального ресурса, накопленного в обществе (коллективе, предприятии, городе, районе, стране, мире и т.д.). Есть и **Законодательная база**. Она регламентирует отношения людей в процессе их взаимодействия и выполнения ими работ. А также обеспечивает управление и создаёт условия по использованию нужных Вам работ и формирует предпосылки для дальнейших взаиморасчётов. Третья категория программного обеспечения, которая также как и две названных (**Исполнительная система** и **Законодательная база**) принадлежат к Социальному блоку, это – ИКТ (Информационно-Коммуникационные Технологии). Эти технологии сегодня наиболее развиты. Хотя без

предыдущих двух названных технологий ИКТ в информационном обществе не могут дать должного положительного эффекта.

Но Социальный блок программного обеспечения не может эффективно работать без технического блока программного обеспечения. А этот блок включает в себя: *Программную среду; Информационную среду* и *средства коммуникации информации* из Информационной среды в Программную, и наоборот.

На рисунке 10 приведен пример работы Программной среды Информационного Базиса СТКС в пакетном режиме. Это программная форма работы человека за компьютером. Это наиболее объёмная и сложная работа. Здесь рассматривается конструкция в полном её объёме, со всеми полями её допусков. В этом случае вы можете получить тысячи вариантов расчета конструкции детали «Дно». Количество вариантов определяется сочетанием разбитых с заданным шагам полей допусков по каждому из размеров. В этом случае среда может предоставить Вам граничные значения характеристик: массы; центра масс; моментов инерции и т.д. Это характеристики: минимальные; максимальные; полученные по значениям срединных размеров и их номинальным значениям.

Рисунок 10 – это и есть имитационная модель. В данном случае эта модель прикидочная. Она не содержит допусков. Определение допусков – это очень серьёзная и большая работа. Работа зависит от многих параметров, свойств характеристик. И всё это надо определить для того, чтобы в дальнейшем была получена необходимая конструкция и нужная документация. Эту работу и позволяет сделать Имитационная модель. Выполнив эту работу, мы получим ИМ проекта. А каждая конкретная деталь вкладывается в этот проект, в поле его допусков, требований, условий и т.д. Деталь содержит конкретные размеры, присущие только этой детали. В полученных файлах на каждую такую деталь СТКС добавляет компьютерные коды тех людей, которые выполнили ту или иную работу. Получается ситуация, что сам файл являясь одной из форм Пространственной структуры детали содержит в себе процессы образования самой конструкции детали и включает в себя код людей, которые выполнили эту работу. Кроме этого поскольку вся работа выполняется на компьютере Исполнительная система СТКС способна подсчитать затраты на выполненную работу. В этом случае данному файлу (имитационной модели детали) присваивается соответствующий код и реквизиты детали, такие как: служебная информация; фактическая информация; вспомогательная информация. Таким образом, данная деталь 17СГ.003 превращается в интеллектуальный ресурс каких-то людей и достоянием коллектива. С её помощью можно выполнять большой объём работ, отслеживать дальнейшее продвижение этой модели в производстве, а затем и механизмах эксплуатации, потребления и т.д. В этом суть указанных подходов. А для реализации этих подходов в жизнь необходимы: технологии СТКС; теория СТКС; теория интеллектуального общества; и интеллектуальное мировоззрение. Но надо помнить, что названные структуры относятся только к личности, к мотивации и деятельности. А сама личность живёт и работает в реальной среде. Её можно обозначить системой координат Природа-Социум. И в этой системе координат мы имеем Пирамиду. Она формирует практическую деятельность людей своими условиями, возможностями и ограничениями. А так же мы имеем структуру Пространств. В этой структуре фиксируется прошлый труд людей, который материализован в объектах. А эти объекты могут иметь физическую и интеллектуальную сущность. Но объекты структуры Пространства и процессы структуры Времени взаимосвязаны между собой. Они то и определяют Информационное общество.

2.16. Аксиоматика теории СТКС

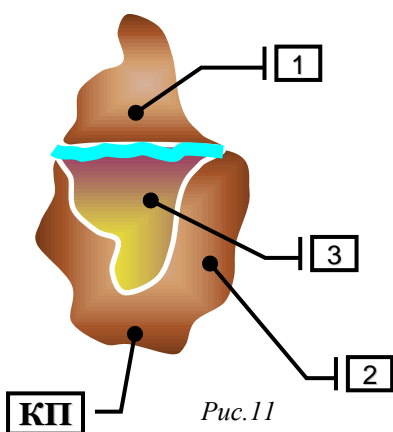
Теория СТКС базируется на трёх аксиомах. Первая аксиома относится к Личности. Вторая – к производимому товару, третья к процессам. Процессы это преобразование объекта с одного состояния в другое – от более простого к более сложному. Например, был кирпич, стал дом. Для того, чтобы понять механизм материализации знаний на средствах вычислительной техники, и чтобы можно было бы создавать теорию человеко-машинной системы, к которой относится СТКС, нужны названные аксиомы. Вытекают эти аксиомы из интеграционных свойств:

личности; товаров; процессов. Определим, что такое интеграционная характеристика. Под интеграционной характеристикой понимается некая диаграмма, отображённая на плоскости. Это может быть и объёмная структура. Она своя для личности, своя для товара. Для процессов это граф. Граф характеризует систему перехода объекта из его начального состояния в конечное.

Каждая точка **интеграционной характеристики личности** содержит характеристику, реквизиты и свойства труда характерные для человека. Под характеристикой труда понимается трудовой процесс, который выполнен человеком и который привёл к тому или иному результату. Под реквизитами труда понимается базовые его параметры, выраженные в созданном изделии, это: время; цена; кто и когда выполнил этот труд; пояснения, комментарии и т.д. Под свойствами труда понимается уровень технического, технологического, организационного и другого оснащения и обеспечения. Труд человека разнообразен и делится на три категории: то, что выполняет человека (Работа); условия и возможности, которыми он владеет, включая то, что человек потребляет (Социум); и результат – это то, что стало итогом первых двух категорий (работы человека и его потребления).

Каждая точка **интеграционной характеристики товара** содержит: характеристику изделия; реквизиты; характеристику интеллектуального ресурса. Под характеристикой изделия понимается само физическое изделие: с его технической характеристикой, свойствами, конструкцией и устройством. Под реквизитами изделия понимается базовые его параметры: обозначение и название; время, когда создано изделие; его стоимость; кто и когда создал это изделие, кто продал, полный круг участников; на каком оборудовании создано изделие и т.д.; пояснения, комментарии и т.д. Под характеристикой интеллектуального ресурса изделия понимается те знания людей, которые отображают: само изделие, его конструкцию, устройство; всё то, что отображает функции изделия, которые оно выполняет при удовлетворении потребностей людей; а также всё то, что связано с производством; далее с продажей; эксплуатацией; ремонтом и т.д., включая утилизации. Это самый объёмный раздел, относящийся к товару. Стоимость этого ресурса согласно теории СТКС примерно на порядок больше чем стоимость самого товара вместе с теми функциями, которые этот товар воспроизводит в течение его эксплуатации. Именно этот ресурс представляет собой материализованные знания. Этот ресурс работает на формирование личности, её духовности, нравственности, образованности, культуры и т.д.

Теория СТКС включает три базовых аксиомы: **1.интеграционная характеристика свойств товара; 2.интеграционная характеристика жизнедеятельности человека; 3.структура перехода от простого объекта к сложному объекту.** В статье «К 85-летию великого русского учёного Побиска Георгиевича Кузнецова» [9]. КП представляет собой интеграционную характеристику изделия. Она представляется в образе айсберга. Надводная часть это само изделие, а подводная часть это структурированные и систематизированные знания об этом изделии. Они выражены в виде интеллектуального ресурса, см. стр.28, рис.21.



Интеграционная характеристика изделия представлена на рисунке 11. По форме он представлен айсбергом в безграничном океане потребительского спроса и возможностей общества.

Аксиома 1. Если затраты физического труда на производство изделия оценить в единицах мощности и представить как внешнюю часть айсберга 1, то затраты на воспроизводство знаний об этом изделии, выраженные в тех же единицах мощности будут соответствовать скрытой его части 2. Она включает виртуальный прообраз физического изделия 3. В этом случае океаном является спрос и предложения людей, включая это изделие. Это первая аксиома СТКС. В ней отражается

труд людей-создателей этого изделия.

Виртуальный прообраз реального изделия включает в себя, его параметры, характеристики, свойства и т.д. В этом случае КП может существовать самостоятельно. Он несёт в себе знания и поэтому является более ценным, чем само изделие. Кроме этого КП включает в себя полный проект и может копироваться на множество КП отдельных изготовленных изделий. Они существуют параллельно изделию, и решают при этом свои задачи формирования личности. Всё, что знает, умеет, понимает, видел человек и это он внёс в КП или в элементы интеллектуального ресурса (с чего складывается КП) – всё это наглядно и понятно будет отображаться либо в виртуальном прообразе этого изделия, либо в процессах его функционирования. Сложнейшие процессы выражены в функциях и числах. На рисунке они представляются некоторой площадью. Эта площадь соответствует величине мощности (цене) и имеет обязательную ссылку на ту работу, по которой произведен расчёт мощности. Эту работу можно увидеть виртуально в виде части конструкции, её характеристик, параметров, внешних условий в которых реализованы свойства изделия, кто это сделал и т.д.

Всё это становится доступно любому другому человеку, в любое время и в любом месте. Доступность выражается не только предоставлением информации, но и самое важное – возможностью выполнения описанного в КП работ профессионалов другими людьми: в нужное время, в нужном месте и без непосредственного участия этих профессионалов. Так воспроизводится в Информационном обществе на свет реальное, физическое изделие. Каждая точка *интеграционной характеристики изделия* связана с одним или множеством людей, которые принимали участие в создании данного изделия.

Аксиома 2. Связь работников с изделием осуществляется через *интеграционную характеристику* жизнедеятельности человека. Эта характеристика у каждого человека своя. Она отличается по форме и содержанию, но по структуре – одинаковая. Её структура представлена на рисунке 12. Характеристика включает три вида деятельности человека. Каждый человек что-то наработал (вид деятельности 2); что-то потребил (вид деятельности 1) и по каждой паре элементов (Работа 2 и Потребление 1) имеет какой-то результат 3. Форма интеграционной характеристики представлена в работе [9], рис.8, стр.13.

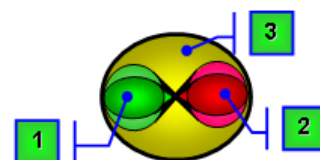


Рис. 12

Аналогичную по форме структуру имеет интеллектуальный ресурс общества, который накапливается в Информационном Базисе СТКС. На эти структуры вы попадаете в том случае, если элементарно «кликните» мышкой на соответствующую часть КП (виртуальную деталь). В этом случае Вы попадаете в Информационный базис, а через него в соответствующую точку интеграционной характеристики той или иной личности. И в цифрах увидите, выполненную человеком работу, её достоинства и недостатки. Две описанные интеграционные характеристики (аксиомы) относятся к структурам Пространства. Они всегда имеют физическую суть. Эта суть получена путём пространственно-временных преобразований труда: когда человек воздействуя

на объект (отсекает всё лишнее) и получает качественно новый объект (КП). Так из исходного материала и работы человека получается изделие.

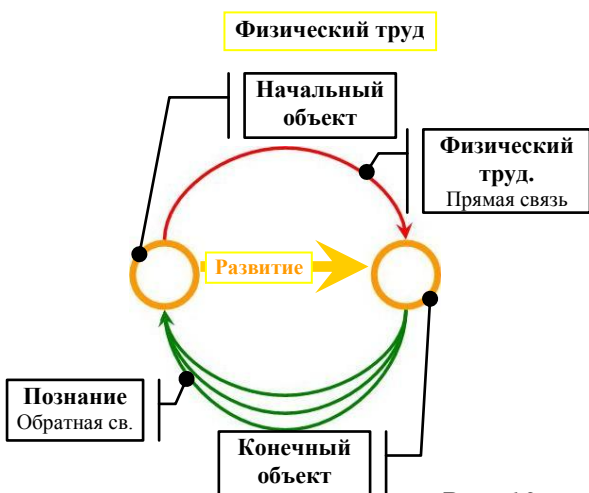


Рис. 13.

Аксиома 3. Третья аксиома представляет «Колесо развития». Аксиома имеет структуру процессов. Или как указывалось ранее – структуру Времени. Это такие процессы по форме, содержанию и последовательностям, которые приводят к запланированному «Конечному объекту». Она приведена в работе [9], рис.22, стр.30. Аксиома работает на два такта. Первый такт совершается, когда человек преобразует свои знания в компьютерные структуры, выполняя работу вручную, рис.13. Создаются элементы среды

Информационного Базиса. Второй такт выполняется, когда машина выполняет эту работу в автоматическом или автоматизированном режиме рис.14.

На первом рисунке человек выполняет физическую работу и при этом он должен принимать такие решения, которые соответствуют знаниям по каждому элементу. Во втором случае, знания человека уже материализованы в среде Информационного Базиса. И работа по извлечению этого знания выполняется машиной в диалоге с человеком, или по КП, в котором описан полный процесс получения запланированного результата. А поскольку все принимаемые решения воспроизводятся КП, то в итоге получается либо виртуальный прообраз будущего изделия, либо изготовленное в автоматизированном режиме изделие. Все зависит от задачи поставленной человеком, работающим с данной средой. Труд человека при этом видоизменяется. Он работает меньше физически, а больше интеллектуально. Физически создает КП, а интеллектуально – является менеджером, управляет системой. Познание заключается в изучении компьютерной среды.

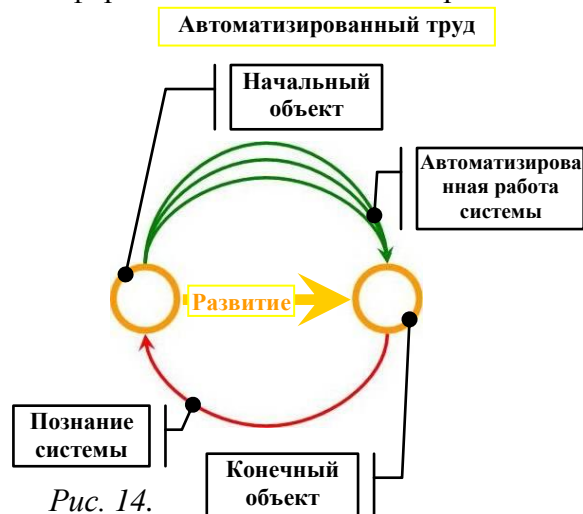


Рис. 14.

Компьютерная среда – это элементы структуры Пространства и структуры Времени. В эти структуры преобразован труд людей. Он может быть выражен через физическое изделие или в КП этого изделия. В целом – это новые орудия труда. Они отнесены уже не к технологическим, а к интеллектуальным орудиям труда (к категории интеллекта). Для того чтобы виртуально воспроизвести изделие, а также процессы его создания, а в дальнейшем и технологии применения этого изделия в жизни понадобилась соответствующая теория человеко-машинной системы. Такая человеко-машинная система работает как саморазвивающаяся структура. Она использует социально-технические механизмы реализации. Но для этих целей понадобилась более сложная структура файла и алгоритма.

Структура файла и алгоритма. Для того чтобы подойти к пониманию, что такое КП, в рамках теории СТКС мною были скорректированы понятия файла и алгоритма. Современное понятие файла теория СТКС трактует как однослойную структуру. Её функциональное предназначение – *информативность*. Файл в понятиях теории СТКС и теории Информационного общества – это развивающаяся структура. Понятие файла и понятие информации развиваются по одним и тем же законам. Ведь файл в нашем случае это носитель информации. В нём может быть всё: и компьютерная программа, документ, информация любого вида, и даже графика, музыка и т.д. Просто через файл информация попадает в компьютер.

Информация развивается в направлении: *информативность, интеллектуальный ресурс, Активы* созидательной деятельности людей. С этой целью теория СТКС позволила создать пятислойную структуру файла [14], стр. 14. Первый и главный элемент структуры файла – это, как и в обычном файле: «*Основная информация*». Второй элемент структуры – «*вспомогательная информация*»; Третий элемент структуры – «*служебная информация*»; Четвёртый элемент структуры «*фактическая информация*»; и пятый элемент структуры – это «*компьютерный код*». Такая структура позволяет обычные файлы превращать в *Активы созидательной деятельности* и решать множество задач и проблем по преобразованию труда людей в конструкции изделий, в конструкции автоматизированных взаимоотношений в процессах производства, потребления и жизни.

Но структура файла – это всего лишь форма хранения завершённого труда людей. Совокупность файлов вместе с совокупностью средств ВТ образуют компьютерную среду. Создавать среду, в которой может быть материализован труд людей и их знания с помощью современной структуры алгоритма оказывается не реальной. Это структура линейна, слишком проста и примитивна. Теория СТКС решает эту проблему. Она позволила сформулировать не требования к алгоритму, а принципы его построения. Таким образом были получены *объёмно-пространственные сети* с множеством входов и множеством выходов. Это сети в виде

двойственных структур (математических и физических), каждый узел которых это Граф (математическая двойка), а каждая связь – это математическая единица [14], стр. 11.

Именно такой подход, и пространственно-временная структура преобразованных знаний людей через их труд позволили сделать следующий шаг. Это шаг в создании **теории информационного общества**. Именно этот путь предопределил механизм создания взаимосвязанных, взаимозависимых и взаимообусловленных структур Пространства и Времени. Они, сочетаясь между собой, перетекают друг в друга, образуя всевозможные ситуации в жизни.

После того, как был понят метод создания КП, его структура и функции (примерно в 2004-2005г) была сформирована **четырёхуровневая методология преобразования труда** людей на всём его жизненном цикле при существовании этого изделия в социуме [9], стр. 34-36, рис.25-27. Труд людей, их знания преобразуются в компьютерную среду Информационного Базиса, из которой при необходимости эти знания в виде интеллектуального ресурса извлекаются с помощью КП. Эта методология заложила **основу теории СТКС**, понимание механизмов саморазвития в человеко-машинной системе.

Далее, человеко-машинная система и сформированный ею новый источник энергии в виде Информационного Базиса и Надстройки СТКС, который позволит воспроизводить интеллектуальные орудия труда, будет воздействовать на людей и социально-экономические структуры. Разработка таких человеко-машинных структур вызвала острую необходимость в понимании **теории информационного общества**. Основой теории информационного общества стала **частная собственность** населения на созданный ими **интеллектуальный ресурс**. Так было сформировано понятие Фонда интеллектуального развития личности (ФИР). Интеллектуальный ресурс в Информационном обществе на порядок больше и важнее стоимости всех ресурсов имеющих физическую суть, включая товар, деньги и прочее. Знания и опыт людей, особенно когда эти знания преобразованы в Активы, которые позволяют автоматизировать деятельность людей, представляют собой особую ценность общества. И ни в какое сравнение ценность знаний не идёт с ценностью физической продукции.

Сформированный интеллектуальный источник развития и стоимость ресурсов представленных в структуре ФИР – обеспечит массовый труд людей, массовое творчество и творчество масс. Интеллектуальный ресурс предопределяет интеллектуальный путь развития общества. Это путь, при котором производство, экономика, политика и т.д. интенсивно преобразуются в высокоэффективные общественные структуры. Их результатом должны быть более высокие: надёжность, безопасность, эффективность, как выпускаемой продукции, так и самого труда людей. А из такого труда и сложившихся отношений в обществе (самосознание себя как личности Социума, семья, коллективы) формируется духовно развитая и высоконравственная личность. Люди живут и работают в Социуме, достойно реализуют дела матери Природы, надежды людей, своего рада, страны и Родины.

В структуре человеко-машинной системы трудовые процессы людей организуются таким образом, что этот труд образует два источника энергии, обеспечивающих развитие личности и общества. Первый источник образуется физическим трудом, а второй – интеллектуальным трудом или знаниями о физическом изделии. Интеллектуальный источник энергии создают все люди. Далее этот источник обеспечит возможность отдельным личностям и коллективам, создавать в автоматизированных режимах физические ресурсы и решать при этом возникшие проблемы. В этом случае отдельные личности смогут использовать труд тысяч и миллионов людей, машин, технологий и т.д.

Интеллектуальный источник энергии будущего Информационного общества это структурированные и систематизированные знания людей. Они преобразованы в среду Информационного Базиса и в КП. Это вышеназванные структуры Пространства и Времени. Они созданы трудом людей и формируют суть интеллектуального ресурса. Ресурс реализован на средствах ВТ в виде компьютерной среды. В этой среде и формируются Активы созидательной деятельности людей. В совокупности они образуют человеко-машинную систему. В этом случае люди рассматриваются как продолжение творений Природы. Труд людей, преобразованный в названные структуры, будет измеряться в единицах мощности. К этому стремились в своих открытиях учёные: Н. Кузанский (1401-1464, Первый принцип науки – измеримость); Г.

Лейбниц (1640-1716, Мощность); И. Кант (1724-1804, Логика пространства); Г. Гегель (1770-1831, Логика времени – движения (диалогика)); Дж. К. Максвелл (1831-1879, Размерность); С.А. Подолинский (1850-1891, Труд в энергетическом измерении); Р.Л. Бартини 1897-1974, Система пространственно-временных величин); П.Г. Кузнецов (1924-2000, Инварианты сохранения и развития. Закон сохранения мощности). Люди в этом случае – это основа такой мощности. А человеко-машинная система с материализованными знаниями людей, способными превращаться в нужное время, в нужном месте для каждого человека в производительную силу и производственные отношения коллектива, общества – является тем самым источником мощности для конкретной личности, которая решает свои задачи и преследует свои цели. Такой труд людей, отношения их друг к другу, к Природе и развитию формирует Информационное общество.

2.17. Техничко-технологическая суть СТКС.

Технологический смысл человеко-машинной социально-технической компьютерной системы определяет и раскрывает четырёхуровневая методология преобразования труда людей. Труд, опыт, знания каждого человека преобразуются в интеллектуальный ресурс.

Изначально формируется интеллектуальный ресурс личности. Он накапливается на средствах ВТ. По мере того, как у человека возникает потребность в предложении и обмене этим ресурсом и деятельность с использованием интеллектуального ресурса начинает приносить прибыль человек и его интеллектуальный ресурс приобретают общественную значимость. Это происходит на всём жизненном цикле деятельности человека, начиная: от производства; потребления; возможностей (устройство Социума, или власть); познания.

Теория СТКС позволила открыть бесконечный колебательный процесс жизнедеятельности людей. Начинаются эти процессы *производством* продукции, затем через перераспределение её в обществе *потреблением* этой продукции, затем *формирование властвующих социальных структур*, которые формируют соответствующие условия и возможности для труда и жизни каждого и, наконец, осмысления всего пройденного через *формирование личности и познание*.

В каждом человеке, коллективе и обществе происходят четыре последовательные фазы развития. Каждую фазу можно назвать одним словом: *производство; потребление; власть; и познание*. Результатом этого цикла является развитие. Развивается каждый человек. И только через развитие каждой личности происходит развитие общества в целом. Через личность и её дела – развивается коллектив, предприятие, город, муниципалитет, страна, общество. Этот процесс был раскрыт в кандидатской диссертации В.А. Хайченко «Проблемы материализации интеллекта», неоднократно докладывался на конференциях МИФИ 2005-2009 годы, описан в статье «К 85-летию великого русского учёного Кузнецова Побиска Георгиевича», в статье «Понимание Информационного общества в России и в Мире».

Если названные фазы и процессы рассматривать относительно технологий, то мы получаем теорию СТКС. В этом случае теория СТКС решает проблему создания технологической структуры СТКС, её устройства и функционирования. А если названные фазы и процессы рассматривать относительно общества, то мы получаем теорию информационного общества. В этом случае теория информационного общества решает проблему взаимоотношений людей в обществе. Теория позволит создать механизмы, которые будут формировать Информационное общество. Механизмы функционирования Информационного общества определяются формой частной собственности на интеллектуальный ресурс и властью людей, труд которых имеет наибольшее общественное значение. Причём власть не захватывается и удерживается в рамках общественно-политического устройства, как это происходит сейчас. Власть делегируется наиболее эффективным и результативным работникам, труд которых в реальном времени позволяет остальным людям работать более эффективно и получать наивысшие прибыли.

Основой названных четырёх фаз производственно–познавательной деятельности человека является четыре объекта. Один из них уже назван и описан ранее это КП. **Компьютерный прототип** определяет весь цикл производства. Открытие КП – это важная веха в понимании и формировании Информационного общества. Следующие три объекта, это: **товар, мощность (деньги), личность**.

Категория **КП** является новой и во многом непонятной для большинства людей. Не каждый сможет принять это понятие сразу. Ведь каждый из нас обладает технологическим мышлением. А КП относится к категории интеллектуального мировоззрения и определяет путь интеллектуального развития. Основой интеллектуального развития являются **знания**, а не технологии и техника. Знания и опыт это и есть основа любого из источников энергии.

КП это базовая структура этапов производства и основа основ развития. Далее КП трансформируется в товар, деньги, личность. КП это путь к пониманию Информационного общества. Общества без границ государств, без олигархов которые являются рассадником эксплуатации, бандитизма, террора и прочих негативных явлений. Информационное общество это общество тружеников. Власть в нём принадлежит населению Мира. Это общество массового творчества, творчества масс и всеобщего труда. Труд в этом обществе более чем на 90% интеллектуальный, и менее чем 10% физический. Люди в этом обществе живут не только для удовлетворения потребностей физической плоти, люди в этом обществе являются творцами знаний, основой устойчивого развития. Здесь нет места паразитированию и эксплуатации людей друг другом.

Категория **Товар** является хорошо известной и всем понятной. Она многолика и разнообразна. И каждый понимает эту категорию во множестве разнообразных явлений. Товар образуется из совокупности изделий. А изделие получается из КП. Товар это следующая фаза существования КП. КП превращается в Товар. А система координат «Производство», в которой существует КП, превращается в систему координат «Рынок», в которой существует Товар. Система координат Рынок это второй метод преобразования труда людей в интеллектуальный ресурс общества. А таких методов всего четыре. Они взаимосвязаны, взаимозависимы и взаимообусловлены. Они перетекают друг в друга, образуют единый поток развития и жизнеобеспечения человека и общества. Четыре метода образуют четырёхуровневую методологию преобразования труда людей в интеллектуальный ресурс общества. Именно об этой методологии идёт речь, когда мы хотим понять технологическую сущность: устройство и функционирование человеко-машинной социально-технической компьютерной системы.

Категория **Деньги** это тоже хорошо известное понятие. Деньги это явление социальное. Как говорят в народе «деньги – это зло». П.Г. Кузнецов на основе работ С.А. Подолинского, Кузанского, Бартини (методов энергетической оценки труда) предложил использовать мощность. Этим самым он хотел преобразовать суть происходящих явлений в обществе, переводя их из области социальной в область природы. И тем самым он хотел исключить высокую погрешность субъективизма, свойственного низким уровням организации общества, низким уровням научных знаний, низким уровням подготовки людей в узловых структурах общества. П.Г. Кузнецов хотел приблизиться к природе, к природной сути, к истинности и непогрешимости её явлений и законов. Законы природы должны открывать люди. Они обязаны следовать им, заменяя часто надуманные, неистинные юридические законы, которые обслуживают отдельные касты олигархов, элиты и т.д.

Надуманные законы не служат народам, и нечего общего не имеют с законами устойчивого развития общества. Как правило, такие законы идут в разрез общества, направлены на погибель людей или их страдания, дискомфорт. Такие обстоятельства и порождают рассадник негативных явлений. Для этих целей Кузнецовым и его учениками из Наугограда Дубна была предложена универсальная система измерений. Это LT – система. Не до конца осознанное современниками величие П.Г. Кузнецова как раз и заключается в механизмах пространственно-временного преобразования труда людей в источник мощности интеллектуального развития. А

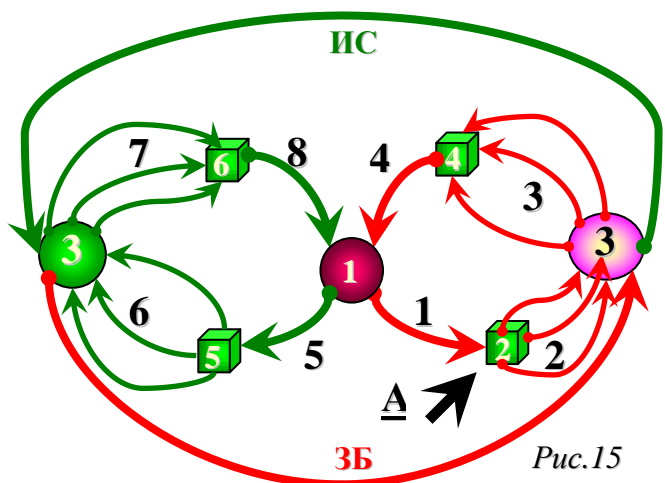
это как раз и есть предложенные мной Информационный Базис и Надстройка человеко-машинной СТКС или Информационное общество в понимании России, а не «развитого» Запада.

Здесь я соглашаюсь с утверждением, что должна быть согласованность в труде людей в добывании истины. Труд это – явление всеобщее. Добытая Истина – это всеобщее достижение. Труд и истина должны обслуживать устойчивое развитие людей планеты и изобличать олигархов, элиты, классы, кланы, которые не работают в интересах народов планеты, а преследуют свои «шкурные» интересы. В этом смысле труд и истина должны быть надклассовыми. Надо брать всё лучшее, что сделали люди, не оглядываясь на их веру, происхождение и принадлежность к социальным классам.

С другой стороны надо изобличать ложь, эксплуатацию и паразитирование, если они даже прикрываются демократией, свободами и правами человека. Свобода личности заключается в её труде, а не в эксплуатации и паразитировании на чужом труде. Свободный труд во имя всех и достойная жизнь, повседневная и счастливая во имя себя и семьи вот основа интеллектуального развития общества, всех, всегда, и везде – не оглядываясь на границы государств и интересы её властителей. Если эти правители-властители иступленно не служат своим народам, интересам устойчивого развития людей и общества.

Категория **Личность** это понятие социальное. С позиций социальности – личность это инструмент (частичка Социума), ориентированный на эффективный труд. А Социум это совокупность личностей, которые вместе обеспечивают устойчивое развитие общества. А сам Социум являются при этом элементом Природы. Социум, это, прежде всего, условия и возможности эффективного труда каждого. Во вторую очередь – это гарант достойной жизни всех, каждого, залог счастья и достоинства семьи.

В СТКС Личность это объект, познавательный уровень которого и эффективность труда формируются в соответствующей системе координат (рис.15, поз.6). Это четвёртый метод четырёхуровневой методологии преобразования труда и формирования личности. Объект «Личность» формируется на основе объекта «Мощность». Система координат объекта Личность – это «Образование». Получается эта система координат из предыдущей системы «Власть» (рис.15, поз.5), объектом которой является «Мощность» (Деньги).



Четырёхуровневая методология труда раскрыта в работах В.А. Хайченко. Основа четырёхуровневой методологии вытекает из Графа рисунок 15.

Так четыре названных метода были преобразованы в четырёхуровневую методологию создания Информационного Базиса СТКС. Информационный Базис и Надстройка создаются людьми и общественно полезными работами. Четырёхуровневая методология легла в основу создания теории СТКС.

Понимание основ теории СТКС, сформировалось у меня в процессе эксплуатации

КП в системе координат «Производство». Эта система координат сформировала метод, описанный выше и показанный на рисунке 6. В основе этого метода лежат пространственно-временные энергетические преобразования труда человека. В этом случае труд человека, материализованный в некоторой компьютерной среде, выступает в роли источника энергии. Труд, систематизированные и структурированные знания, а также опыт людей изначально преобразуются в некие Активы. Затем эти Активы позволяют автоматизировать работу человека и обеспечивают «добывание» им необходимых знаний для выполнения нужной работы. Так, в два этапа достигается результат, или поставленная цель. При этом человек может моделировать реальные условия своей созидательной деятельности и условия жизни.

Первый уровень метода «Производство» (вид А, рис.15, он же рис.6) долго эксплуатировался при создании изделий в области приборостроения и машиностроения. При этом оказалось, что пространственно-временной принцип в совокупности с принципом персональной ответственности человека рождает ряд законов, которые необходимо соблюдать при выполнении работ. По этим же законам создавалась алгоритмическая структура программного обеспечения. Программное обеспечение призвано сформировать компьютерную среду, в которой человек будет работать, и использовать эту среду как «рынок» знаний и рынок интеллектуального труда.

Структурированные знания двойственны физическим изделиям. Двойственность проявляется в единстве требований практики и науки. В основе ПО лежит метод сетей. Структура графа (рис.15) включает шесть объектов и десять связей. Один из объектов 3 (компьютерная среда) разделён на две независимые структуры. Первая структура характеризует трудовую деятельность людей (категория Работа), а вторая структура характеризует условия и возможности людей (категория Социум). Граф включает объекты:

- 1.**Человек**. Его труд – это главный источник энергетической деятельности, развития. Человек несёт в себе свойства заложенные природой. Это центральный объект системы и узел всех процессов. Он касается каждого человека независимо от социального статуса и занимаемого положения в обществе;
- 2.**КП** в системе координат «Производство» (первый уровень созидательной деятельности людей, когда преобразованная мощность труда приобретает форму товара, в том числе и интеллектуального). Далее объект КП превращается в объект Товар системы координат Рынок;
- 3.**Информационный Базис** СТКС (в нём последовательно накапливается интеллектуальный ресурс в форме частной собственности каждого человека);
- 4.**Товар** в системе координат «Рынок» (второй уровень преобразования продукции в структуре Социума, включая накопление частной интеллектуальной собственности). Объект Товар далее превращается в объект Деньги системы координат Власть;
- 5.**Деньги** в системе координат «Власть» (третий уровень преобразования труда людей, накопление денег (источник мощности) и интеллектуального ресурса). Далее объект Деньги учитывается в Информационном Базисе 3, причем одновременно по трём направлениям. Затем идет преобразование этих процессов в объекте Личность системы координат Общество. Происходит становление этой личности;
- 6.**Личность** в системе координат «Общество» (четвёртый уровень преобразования труда людей, за счёт интеллектуального ресурса – формируется личность). Личность несёт в себе свойства Социума. Затем идёт согласование социального и природного через центральное звено Человек. Далее объект Личность снова выражается в объекте КП системы координат Производство.

Каждый из названных объектов имеет пространственную структуру: Человек 1 – это творение природы; Компьютерный прототип 2 – это файлы. А он в свою очередь базируется на двух средах (Программной и Информационной) и на технологиях коммуникации информации из одной среды в другую. Названные три вида ПО образуют часть структуры Информационного Базиса СТКС 3. Это структурированные и систематизированные знания, опыт и труд людей. Всё это в виде файлов переносятся на компьютерные носители ВТ.

Третий объект графа «Товар» существует на складах, в употреблении и т.д. Объект «Товар» имеет свойство делиться на: физический товар, определяемый количеством и на интеллектуальный товар (ресурс). В роли интеллектуального товара выступает КП и структурированная база знаний и информации. Это Информационный Базис и Надстройка СТКС. Эта структура человеко-машинной системы располагается на средствах ВТ.

Оставшиеся два объекта «Деньги 5» и «Личность 6» это тоже структуры пространства. Объект «Деньги» в системе координат «Власть» также как и в системе координат «Рынок» делится на части. Но все эти части так же фиксируются в структуре Информационного Базиса СТКС 3, которая в этом случае образует Социум. Таким образом, мы получили петлю

бесконечности (известную восьмёрку) «человек-КП-ИБ-Товар-Деньги-ИБ-Личность-человек». Цикл замкнулся. Первая часть этой петли «человек-КП-ИБ-Товар» относится к Работе человека, а вторая часть петли «Деньги-ИБ-Личность-человек» относится к Социуму.

Структура «Работа» СТКС обеспечивает каждому человеку эффективный, надёжный и безопасный труд. Структура «Социум» СТКС обеспечивает каждому человеку всё возрастающие условия и возможности для труда и достойной жизни в семье и в обществе. Если сравнить эту петлю с ременной передачей машины, то здесь мы видим две части свойственные каждой машине – это Источник и Нагрузка. В Графе рис. 15 структура Работа (правая часть петли) представляет собой **Источник** энергии. Это всё то, что воспроизводит общество. А структура Социум (левая часть петли) представляет собой **Нагрузку**. Это всё то, что потребляет человек и общество.

Две составляющие Информационного Базиса **Источник** (правая петля графа, рис15) и **Нагрузка** (левая петля графа, рис14) связаны между собой двумя системами, которые обеспечивают учёт, управление и нормирование деятельности людей. На графе эти системы представлены двумя связями ИС (**Исполнительная система**) и ЗБ (**Законодательная База**).

Исполнительная система обеспечивает стопроцентный учёт трудовой деятельности людей. Она передаёт полученную информацию на этапе «Производство» в блок Социума. ИС решает также проблему задействования созданного интеллектуального ресурса, обеспечивает управление использованием этого ресурса. Эта прямая связь. Вся полученная информация ещё на начальных этапах производства товаров и до поступления на «Рынок» (начала этапа потребления, продажи товара) ИС передаёт информацию в Социальный блок. И до того момента как информация о процессах пройдёт по малым петлям, она уже стала доступной всем заинтересованным людям в центральной точке Социума (в Информационном Базисе).

Далее эта информация формирует интересы людей и их разноплановые потребности в только что воспроизведённом продукте. И уже на этом этапе подключаются люди разных социальных групп населения, включая: идеологов, науку, политику, экономику, культуру, образование и т.д. Но все эти интересы людей лавинообразны и в большинстве своём противоречивы. Но эти интересы всегда продиктованы, человеком и происходят на основе его выработанных решений. Эти решения всегда субъективны. Они не приобрели ещё статус истины, не отработаны практикой и наукой. Поэтому эти вопросы противоречивы.

Эту острую проблему взаимоотношений людей решает другая система, регулятор исполнения. Это **Законодательная База**. Эта система решает проблему обратной связи между Нагрузкой и Источником (Социумом и работой). Она позволяет вливать на этом этапе производства свежие трудовые ресурсы общества в созидательную деятельность и позволяет прогнозировать результат задолго до окончания цикла воспроизводства товарной продукции. Причем прогнозирование Результата обеспечивается трудом разных людей Социума, и их интересами. При этом все заинтересованные становятся участниками единого процесса производства. Они решают задачи и возможные проблемы коллективно. А управляет этими процессами Законодательная База. ЗБ – это нормированный опыт людей, неоднократно проверенный практикой и наукой. Этот опыт стремится от субъективных законов создаваемых людьми к законам истины, свойственных Природе.

На этапе обратной связи между Социумом и работой происходит слияние качественного индивидуального труда человека с массовым трудом Социума. Именно на этом этапе вливаются в процессы созидания новые трудовые ресурсы, и формируется массовое творчество. Это творчество находит отражение в качестве выполняемых процессов и в скоростях их исполнения. Отсюда формируется один из базовых принципов СТКС: обеспечивается **не качество продукции – а качество труда**, качество технологий его исполнения, и формируются высоконравственные, духовные, высоко образовательные характеристики личностей, которые выполняют весь комплекс работ, начиная от: замысла, производства, эксплуатации и заканчивая утилизацией. Именно эти принципы «обеспечения качества труда персонала, вместо качества выпускаемой продукции» мы закладывали в нормативную документацию разрабатываемых

стандартов ИСО 9000-2001 и международных стандартов ISO 9000 в системе «Росжелдорстрой» на железных дорогах в ОАО РЖД России.

Вся динамика в системе Графа начинается из первоначальной точки ЧЕЛОВЕК. Если человек относится к социальной группе производителей – то колебательные процессы Графа осуществляются, как описано выше. Если это Продавец, то цикл выполняется в противоположную сторону. Если это человек «Власти» то цикл начинается со связи 5. Если это человек из структуры образования и культуры – то циклы начинаются из позиции 8. и т.д.

Основой Информационного Базиса СТКС является энергетическая суть универсальной ЛТ – системы П.Г. Кузнецова. Она позволяет измерять трудовые процессы, которые совершают люди. Измерение осуществляется в единицах мощности (кВт, кВт/ч). В этих же единицах измеряется мощность любого товара, технологий, всего что создано, или будет ещё создано людьми. Это так потому, что изделия – это прошлый труд людей и преобразованные природные материалы. Качество этих изделий и перспективность труда прошлых поколений – рассматриваются в первую очередь как необходимые условия и большие возможности для труда людей, выполняющих текущую работу. А качественный текущий и прошлый труд – это залог перспективы будущего, успех наших детей.

Продукция научно-технического прогресса (физическая и интеллектуальная) создаётся по предложенной четырехуровневой методологии на двух базовых принципах труда человека: 1. Принцип пространственно-временного преобразования труда. 2. Принцип персональной ответственности человека за свой труд.

В первую очередь эти принципы реализуются в товарной продукции и в технологиях, с помощью системы координат «Производство». А именно создаётся Программная и Информационная среда системы Производство. В этой системе накапливается интеллектуальный ресурс труда человека. Это и есть исходные элементы среды Информационного Базиса. Кратко раскроем пространственно-временной энергетический принцип на примере описания конструкции реальной детали 17СГ.003, рис.10. Согласно методу преобразования труда людей в изделие, интеграционная характеристика которого приведена на рис.11 мною был разработан язык имитационного моделирования осесимметричные деталей.

В основу этого языка описания конструкции было положено два элемента: цилиндр и призма. Цилиндр – это базовое понятие. Эти понятия были всегда, и будут жить вечно. Все люди, которые жили, живут, и будут жить – всегда будут использовать эти, и аналогичные им понятия (профессиональные или законы природы). Все будут выполнять однотипные работы, связанные с этими понятиями. Это расчеты, чертежи, сортамент материалов и многое другое.

Цилиндр имеет переменные размеры и тем самым охватывает все предметные области и всех людей в них работающих. Школьники изучают точки, линии, объемы (L^0 , L^1 , L^2 , L^3). Инженеры используют их в проектах, рабочие в деталях, изделиях, художники в искусстве и т.д. Все люди живут по одним и тем же законам, потребности у всех одинаковые. Они живут на одной планете Земля, дышат одним и тем же воздухом, пьют одну воду, едят хлеб, познают истину и т.д. Всё это разнообразие охватывает энергетический принцип пространственно-временного преобразования труда в объекты и процессы и обратно. При этом осуществляется постоянное движение и развитие. Это и есть жизнь во всех её проявлениях и разнообразиях.

Главной вехой теории СТКС стал шаг преобразования Графа рис.15 в структурную схему четырёхуровневой методологии. Методологии, по которой труд людей преобразовывается в энергетическую характеристику Объектов и Процессов или в структуры Пространства и в структуры Времени Информационного Базиса СТКС.

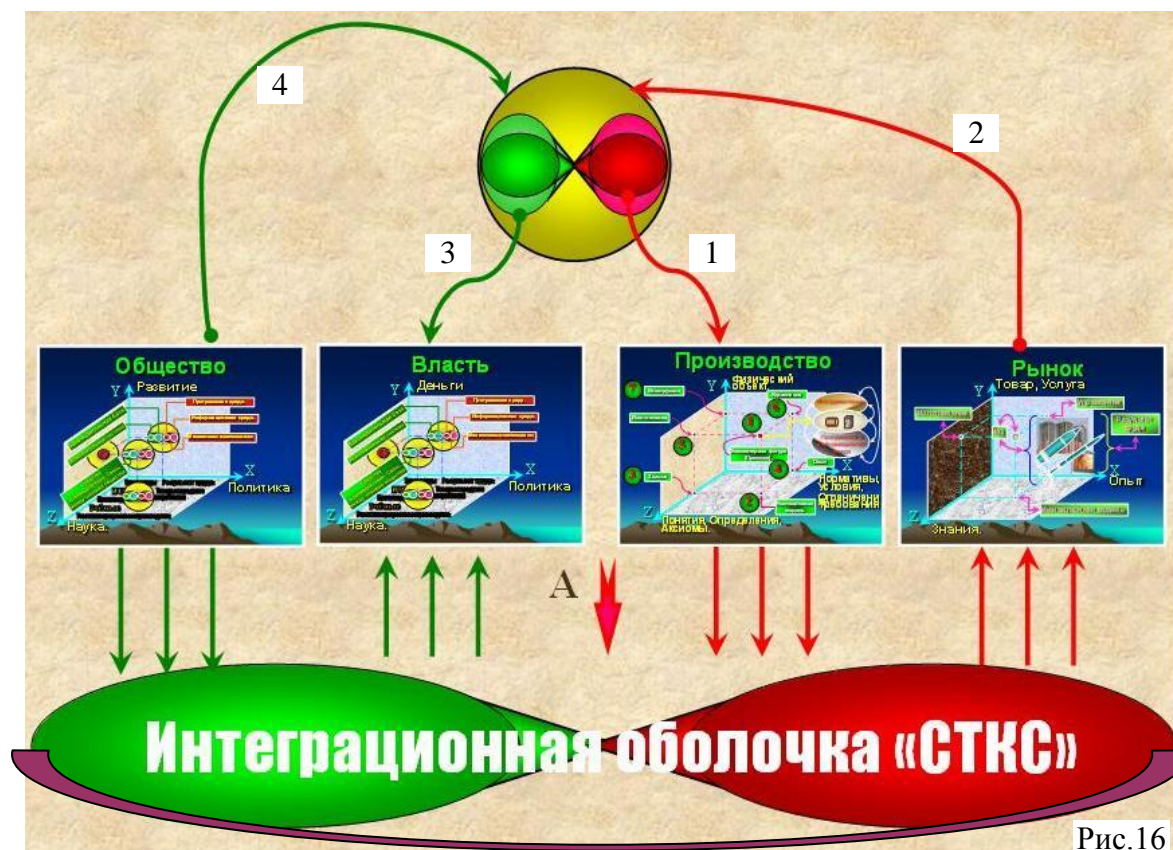


Рис.16

Структурная схема четырёхуровневой методологии приведена на рисунке 16. Она получена из Графа рис. 15. Эта структура объединяет две интеграционные характеристики: 1. Интеграционная характеристика жизнедеятельности человека (вверху); 2. Интеграционная характеристика жизнедеятельности общества (внизу). Эти две характеристики связывает между собой четырёхуровневая методология преобразования труда людей в интеллектуальный ресурс. Последовательно и поэтапно в процессе выполнения работ интеллектуальный ресурс личности начинает формировать интеллектуальный ресурс общества. Этот ресурс размещается в компьютерной среде на средствах ВТ. С помощью этой методологии структурируется труд, знания и опыт людей. Этот ресурс преобразуется в интеграционную оболочку Информационного Базиса (интеллектуальная структура знаний и информации в обществе).

Вершиной пирамиды в нашем случае является не Биосфера, а Личность (её интеграционная характеристика). Движущей силой Личности является внутренняя идеология, природная суть человека, сформированные взгляды и позиция человека.

Плоскостями Пирамиды являются четыре метода, отображенные на рисунке: **1. Производство; 2. Рынок; 3. Власть; 4. Общество.** Эти плоскости вместе со связями идущими от Личности к четырёхуровневой методологии и от методологии к интеграционной оболочке общества образуют (формируют) Образовательный уровень людей Информационного общества. И этот уровень интеллекта людей полностью материализуется в структурах основания Пирамиды (Информационного Базиса).

Каждая такая связь образует боковые плоскости Пирамиды. Каждая плоскость включает в себя трехмерную систему координат. Эти системы координат взаимосвязаны, взаимозависимы и взаимообусловлены между собой. Это единая структура. Элементы системы последовательно и поэтапно перетекает одна в другую и обратно, в зависимости от происходящих процессов и ситуаций. Производство преобразуется в Рынок. Рынок формирует Власть. А Власть формирует Общество, в котором живёт и работает Личность. Далее цикл повторяется: Производство, Рынок, Власть, Общество.

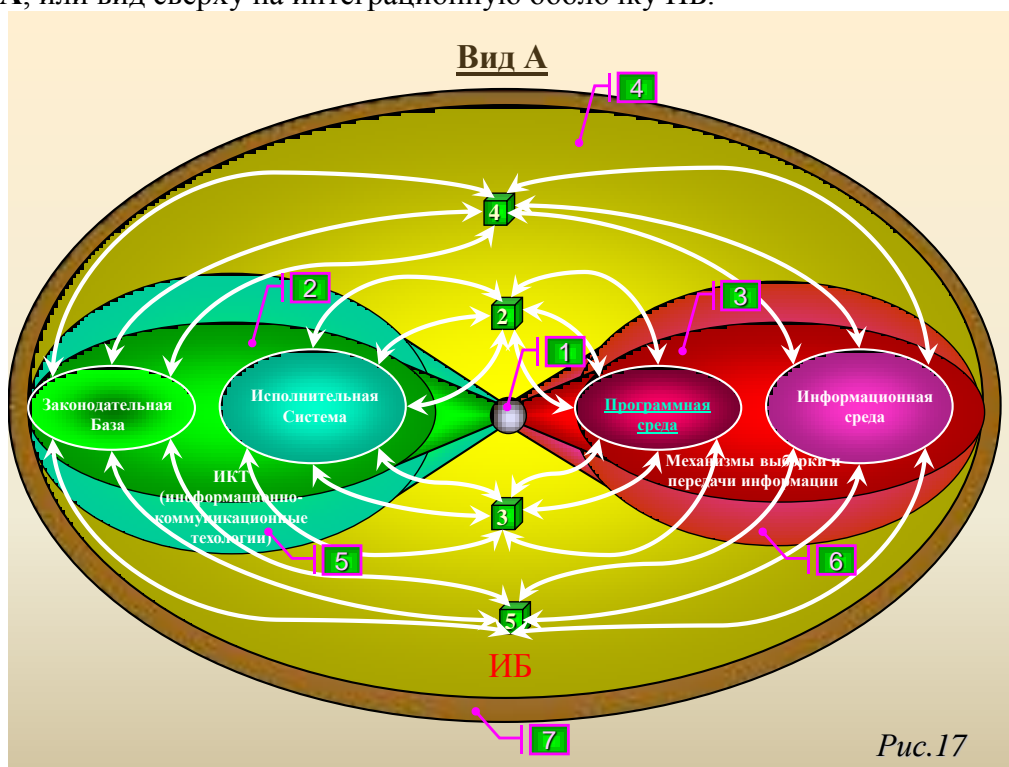
Каждая фаза этой схемы соответствует нагрузкам простейшего канала передачи мощности в виде натяжения ремня ременной передачи машины при передаче мощности от Источника к

Нагрузке (модель академика Л.И. Мандельштама). Фаза «Производство» соответствует растяжению ремня машины. Фаза «Рынок» соответствует сжатию ремня машины. Фаза «Власть» тоже соответствует сжатию ремня машины. И четвёртая фаза «Общество» соответствует растяжению ремня машины. Эта схема позволяет описать названные процессы передачи мощности по каналу от источника к нагрузке с помощью волновых уравнений распространения волны упругой деформации и дифференциальных уравнений Г.Крона общей теории электрических машин. Эта схема соответствует общей логике: производство и личность работают в режиме мощного натяжения; а товар и деньги имеют свойство накапливаться.

Аналог этой пирамиды представлен на рисунке 2 (структура Времени Информационного общества) и пирамиды перераспределения мощности рис. 3. Пирамида повторяет Граф перераспределения мощности в Природе рис.3 (механизм перераспределения мощности между живым ресурсом и косной материей). Эта мощность заканчивается результатом трудовой деятельности человека. Результат этого труда отображается на плоскости основания пирамиды.

Плоскость основания Пирамиды на рисунке 16 представлена как интеграционная оболочка СТКС. Это и есть оболочка Информационного Базиса. В этой оболочке накапливается результат труда людей, представлены их структурированные и систематизированные знания или интеллектуальный ресурс. Интеллектуальный ресурс это форма развитой информации. Информация формируется в Активы. Активы это цепочки автоматизированного труда и структурированных знаний. Это возможность человека использовать накопленный интеллектуальный ресурс общества. Эти процессы выполняются в автоматизированном режиме. Они служат для выполнения поставленных целевых задач и удовлетворения собственных интересов личности.

Основание Пирамиды представляет собой материализованный интеллект человека. Это как бы застывший (преобразованный в структуры Пространства) труд людей. Интеллект человека в этом случае структурируется по законам Природы, а именно – по двум типам: телесного и бестелесного миров, т.е. труд выражается структурами, которые имеют протяжённость (структуры Пространства) и структурами, которые имеют длительность (структуры Времени). Основание пирамиды – это сложнейшая структура материализованного интеллекта (преобразования труда, знаний и опыта). Представляется интеллект не самими объектами и процессами, а технологиями, которые автоматизируют знания людей о реальной жизни. Структура интеграционной оболочки (основание Пирамиды) приведена на рисунке 17. На рис. 16 – это вид А, или вид сверху на интеграционную оболочку ИБ.



Приведённый вид интеграционной оболочки по форме совпадает с интеграционной характеристикой Личности (рис.12). Структура интеграционной оболочки включает шесть видов базовых структур программного обеспечения и информации. В этой структуре накапливаются структурированные знания людей и их материализованный труд. Три вида ПО относятся к структуре созидательной деятельности людей «Работа 6». Это внутренний цикл Графа (рис.15) и он же образует Источник, вырабатывающий энергию, необходимую для функционирования общества. Три вида ПО относятся к структуре «Социума 5».

Структура трудовой деятельности людей поз.6 включает **Программную среду** и **Информационную среду**. Эти структуры Пространства позволяют знания людей и информацию преобразовывать через алгоритмические и программные структуры в информационный базис человеко-машинной системы. Программная среда жёстко связана с информационной структурой. В информационной среде структурируется информация по законам предметных областей, например если вопрос касается размеров и их допусков – то здесь структурируется и накапливается информация по качествам, классам точности, нормативным системам, калибрам и т.д. Две эти структуры имеют суть Пространства. Они связаны между собой структурой имеющей суть Времени. Это **технологии коммуникации информации** из Программной среды в Информационную среду. На рисунке это область 3 между двумя названными структурами.

Структура Социума поз.5 также включает три подструктуры или три вида ПО. Из них две структуры – имеют суть Пространства, а одна – суть Времени. Две телесны и одна бестелесна. Первая структура – это **Исполнительная Система**, вторая – **Законодательная База**. Бестелесная структура работает в процессном режиме. Она связывает между собой Исполнительную систему и Законодательную Базу. Это **Информационно-Коммуникационные Технологии**. Они известны под названием ИКТ. ИКТ позволяют передавать ресурсы одних людей другим людям. С помощью этих технологий одни люди могут инвестировать других. В качестве инвестиций выступают материализованные знания и информация, которая принадлежит конкретному человеку, и которая затем используется в технологиях создания товара. Сегодня такие технологии известны под названием ИКТ. Но в них нет механизмов, которые защищают интересы авторов (собственников материализованного интеллекта).

2.18. Взаимосвязи элементов методологии.

Интеграционная оболочка 4, рис.17 Информационного Базиса СТКС это ключевая структура. В ней накапливается результат трудовой деятельности людей, результат интеллекта. Это и есть зона материализованного интеллекта людей. Именно в этой зоне размещены структурированные и систематизированные знания людей, их опыт, умение, понимание, всё то, что затем может использоваться людьми и превращаться в результативную деятельность людей, в орудия их труда, в процессы становления личностей и последующей самореализации каждой личности в обществе. Процессы трудовой деятельности людей под управлением структурированных знаний и опыта превращаются в структуры Пространства. Структуры Пространства это девять видов программного обеспечения. Шесть из них были описаны выше. Три из шести относятся к области «Работа» (Источник процессов развития общества), а три к области «Социум» (Нагрузка процессов развития общества). Область Источника на рисунке обозначена красным цветом. Область Нагрузки обозначена зелёным цветом.

Имеются ещё три вида программного обеспечения. Они относятся к области «Результат». Это результат труда людей. Он может быть положительным и отрицательным. Область «Результат» включает названные выше КП, языки (языковые средства), с помощью которых работу можно выполнить на компьютере. Это нужно затем, чтобы при наличии КП и соответствующей среды компьютер мог выполнить эту работу в реальном времени. Алгоритм трудового процесса в деталях создан человеком – а выполняют эту работы машины, технологии, заводы, люди и т.д. При этом компьютеры управляют физическими и интеллектуальными ресурсами, а также людьми и машинами, которые задействованы в соответствующих технологических цепочках.

Структура КП (как структура Пространства) представлена на рисунке 10. На рисунке показано не полное представление о реальном прототипе детали. Это всего лишь третья часть. Реальный Компьютерный Прототип в жизни я не создавал. На практике и в теории полно отработано всего лишь *Имитационная Модель* конструкции детали. Она соответствует всего лишь одной проекции на плоскость инженерно-конструкторской деятельности. На этом рисунке деятельность людей производства и деятельность менеджеров (управления) – отсутствует. Это и есть две другие проекции КП.

Третий вид ПО области деятельности людей «Результат» исследован недостаточно. Эта область реализует в себе наивысший уровень развития информации. Именно в этой области накапливаются технологии позволяющие автоматизировать Производительные силы и Производственные отношения. Механизмы, обеспечивающие развитие представляют собой Активы созидательной деятельности. Активы это структурированные и систематизированные знания и опыт людей помноженные на их труд так, что их легко может каждый использовать в своей текущей работе. Из фрагментов прошлого труда людей формируются структурные элементы будущих изделий, добываются необходимые для человека знания и происходит становление личности.

Пространственно-временные связи четырёхуровневой методологии в интеграционной оболочке 4 (рис.17) представлена фигурами куба: поз.2-Производство; 3-Рынок; 4-Власть; 5-Общество. Объектом в системе координат «Производство» является изделие и КП. Объектом в системе координат «Рынок» является – товар. В системе координат «Власть» являются – деньги (или мощность). В системе координат «Общество» это – личность. Каждый из этих объектов имеет свою размерность и определяется тремя проекции системы координат (одновременно тремя функциями). Сама же величина (функция) определяется числовыми значениями заданной размерности (качеством).

Механизм главной из систем координат, относящийся к производству товарной продукции раскрыт ранее с помощью метода «Производство» (см.рис.6). Этот метод, как один из уровней четырёхуровневой методологии преобразования труда приведен на рисунке 18. Напомним характерные точки системы координат этого метода. Система координат имеет три оси: X,Y,Z.

Ось X – это концентрация всего того, что определяет Опыт. Это нормативы, ограничения, условия, требования и т.д. Ось Y – это ось физического объекта или услуги. Ось Z – это ось понятий, определений, аксиом – всего того, что определяют знания и наука.

Три плоскости системы координат – это три направления работ: плоскость ZOХ – это работы главного конструктора; ZOУ – это производство; плоскость YOХ – это управление. Объектом этой системы координат является КП реального изделия. КП определяется тремя моделями. Проекция КП на плоскость разработки (конструкторские подразделения) это ИМ. ИМ – имитационная модель. Модель управляет конструкторскими разработками. Проекция КП на плоскость производства (заводы, цеха и т.д.) – это производственная модель (ПМ). Модель управляет производственными процессами; Проекция КП на плоскость менеджмента – это управляющая модель (УМ).

Плоскость управления имеет особое значение. Она является общей для организации работ конструкторских подразделений и для организации работ на производстве. Являясь самостоятельной – это направление работ имеет две фазы: конструкторское и производственное. Но это направление безоговорочно подчинено Главному конструктору. Безоговорочное подчинение определяется ответственностью. А ответственность более четко проявляется на этапе испытаний. На этой фазе управление приобретает самостоятельность.

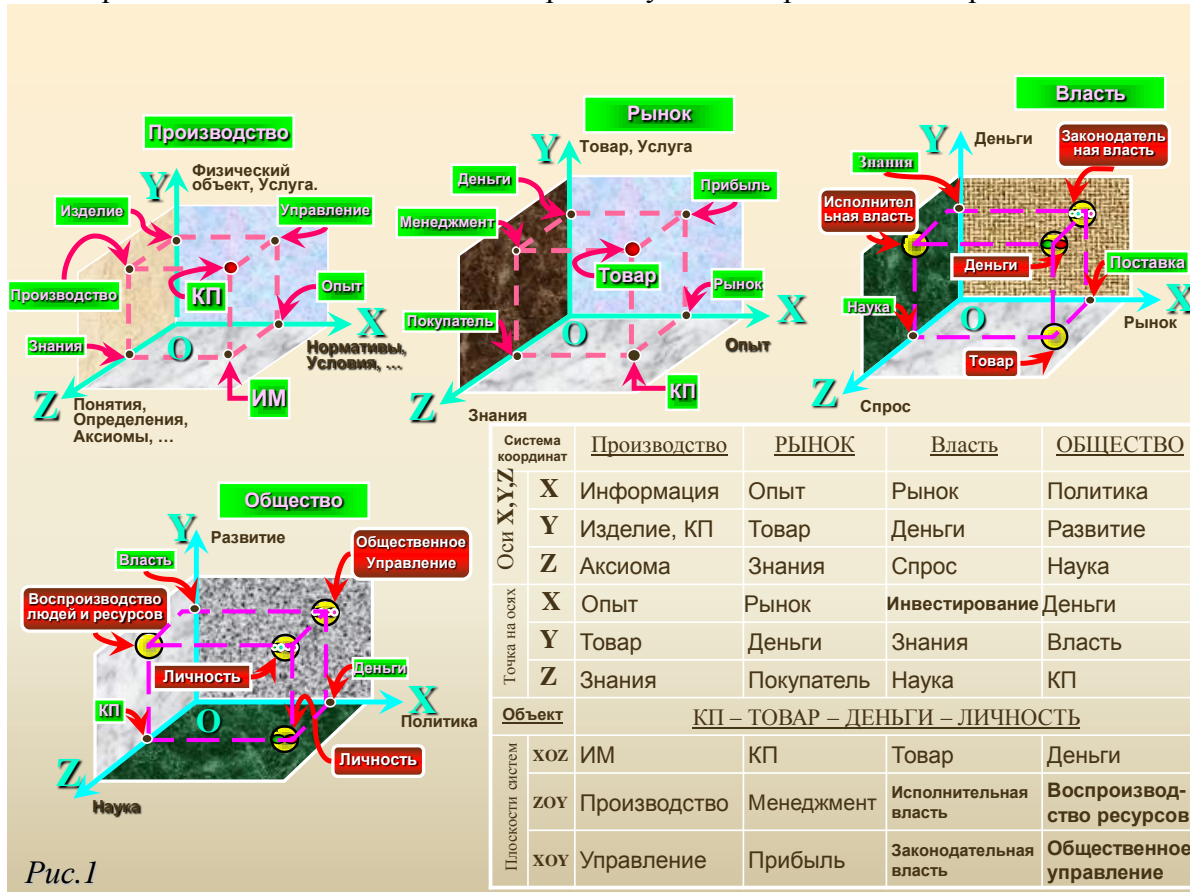
Мы рассмотрели верхний уровень проекций КП. Каждая из проекций на самом деле – это сложнейшие процессы. Особенно на этапах производства. Если каждую проекцию КП рассматривать, как производную от производимых процессов то мы увидим что это проекция, являясь целевой функцией, связывает между собой три вида ресурсов: материальные; трудовые; управленческие. Этот уровень раскрыт в статье «К 85-летию великого русского учёного Кузнецова Побиска Георгиевича». Каждый из этих уровней предопределяет свои методы

структурирования и систематизации знаний. А из этих структурированных знаний в итоге складывается структура Информационного Базиса СТКС.

Полная схема преобразования систем и объектов из одного состояния в другое представлены на рис.18. Это технология полного цикла работ, начиная от замысла и заканчивая удовлетворением потребностей людей. Это и есть четырёхуровневая методология. Каждый метод это своя система координат. Таких системе четыре: 1.Производство; 2.Рынок; 3.Власть; 4.Общество. Каждая из систем на определённых этапах своего существования преобразуется из начального состояния в следующее. В каждой системе координат свой объект, который развивается с помощью механизмов метода. Таких объектов четыре: 1.КП; 2.Товар; 3.Деньги; 4.Личность.

На каждом из этапов плоскости системы координат преобразуются одна в другую. Но при этом сохраняется их направленность: конструкция; производство; управление. Характерные точки пересечения проекций объектов – в следующей системе координат становятся её осями. Так решаются проблемы преемственности работ, систем и объектов определяется их: взаимосвязанность; взаимозависимость и взаимообусловленность. Это один из главных критериев человеко-машинной системы.

На этой основе создаются механизмы самоорганизации; самоуправления и самофинансирования. По мере того, как изменяется этап продвижения замысла человека (рис 18), меняется сам задуманный объект, и система координат, в которой он существует. Меняются также проекции, которые определяют объект на его жизненных циклах. Так последовательно выполняются все циклы труда, начиная от: замысла человека – до удовлетворения потребностей людей с помощью этого замысла. Формируется ситуация – когда созданный объект живёт длительное время, а люди вокруг него меняются: сначала одни – затем другие. И каждый человек при этом должен иметь свои интересы и удовлетворять свои потребности.



Кроме этого главными изменениями является – модернизация систем управления принятием решений на каждом из уровней. Важный вывод из вышеприведённой методологии рис. 18 вытекает из системы координат третьего уровня – это «Власть». Объектом в этой системе координат являются «Деньги». На самом же деле это должен быть энергетический источник, о котором говорил П.Г. Кузнецов. Таким источником может быть материализованный интеллект, а именно – это ЧАСТНАЯ СОБСТВЕННОСТЬ на материализованный человеком интеллект, который выражен в кВт. Мощность это и есть частная интеллектуальная собственность личности. Та, интеллектуальная собственность, которую произвела данная личность. Это и есть основа народовластия.

Только в нашем случае мы видим существенное отличие от интеллектуальной собственности сегодняшнего дня. Эта собственность бесконтрольна. Из-за сложности процессов, разного рода неопределенностей, отсутствия развитой науки – осуществлять реальный учёт и контроль не предоставляется возможным. Вопрос в том кто и как будет выполнять учёт и контроль. Это проблемы устройства общества, её общественно-экономической системы. Современные общественно-политические системы однозначных ответов на эти вопросы не дают. А интеллектуальная собственность любой ценой ориентирована на «выбивание» денег, так внедрена идеология вещизма запада. Разрушается и уничтожается природная суть человека – всё то, что ведёт человечество к устойчивому развитию. А это прежде всего энергичный и эффективный труд каждого. И никоим образом это не эксплуатация друг друга, не паразитирование на труде других.

Все эти вышеназванные проблемы решает человеко-машинная система СТКС. Поскольку работа изначально выполняется на компьютере, а компьютер способен накапливать интеллектуальную собственность, затем преобразовывать её в товарную массу и постоянно совершенствующиеся орудия труда таким образом люди получают качественно новый источник энергии. Мощность этого источника определяется интеллектуальной собственностью людей. Интеллектуальная собственность людей труда – это и есть основа общества и развития.

Интеллектуальная собственность, о которой идёт речь – это своего рода Активы созидательной деятельности людей «заряженные» в автоматизированные технологии. Это механизмы инвестиций знаний в процессы создания товарной продукции, орудий производства, труда, формирование личностей и т.д. Эта интеллектуальная собственность позволяет получать прибыль другим и из этой прибыли гасить получаемые инвестиции. В этом случае все окружающие заинтересованы чтобы у Вас (у каждого человека страны) была частная форма интеллектуальной собственности. Это основа механизмов саморазвития.

Именно это положение теории человеко-машинной социально-технической системы вызвало необходимость создания основ теории ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЩЕСТВА. Частная интеллектуальная собственность – это механизмы и структура, которые позволяют материализовать знания людей и информацию, формируя из них главный энергетический источник общества. Он обеспечит устойчивое развитие и полное удовлетворение потребностей людей, включая потребность в познании.

Этим источником в ИНФОРМАЦИОННОМ ОБЩЕСТВЕ станет Информационный Базис СТКС. Его структурные элементы представлены на рис.18. Это четыре системы координат, через которые деятельность людей изначально преобразуется в ПО, образуя интеллектуальный ресурс общества, а из этого ресурса создаётся нужная товарная продукция и решаются проблемы общества. Они жёстко ведут его по пути устойчивого развития. Интеллектуальный ресурс позволяет описать жизненные циклы каждого из четырёх объектов: 1.КП; 2.Товар; 3.частная Интеллектуальная собственность; 4.Личность и позволяет представлять развитие этих объектов как структурированную систему. Все элементы этой системы являются взаимозависимыми, взаимосвязанными и взаимообусловленными. На каждом из своих этапов существования они

плавно перетекают один в другой, рождая при этом единство и неразрывность технологий устойчивого развития.

Теория СТКС позволила получить нам ещё одну характеристику структур Пространства. Это интеграционная характеристика Информационного Базиса (ИБ) и Надстройки (рис.1). Эти две структуры – основа Информационного общества. Поскольку структура четырёхуровневой методологии относится к одному человеку и оперирует процессами использования трёх каналов мощности, а каждый канал – это функции мощности в своих системах координат, а объекты –

$$ИО = \prod_{P=T,З,Д}^N \sum_{P=I}^{P=3} (СЦМ)_N$$

Где:
 ИО – И. Общество; N – количество чел.
 P – рождение; C – смерть;
 T – труд; З – затраты;
 Д – деньги; П – профессия;
 И – исполнитель; 3 – Законодатель;
 (СЦМ) – социум; Н – население.

Рис.1

это тоже функции мощности, выраженные через деятельность людей – то эти структуры и процессы могут быть проинтегрированы. В итоге получим тройной циклический интеграл по поверхностям каждой из целевых функций, см. рис. 19.

Это уравнение следует читать следующим образом: интеграционная характеристика ИНФОРСАЦИОННОГО ОБЩЕСТВА (ИО) равна тройному циклическому интегралу по каждому человеку, начиная от его рождения (P) и до смерти (C) от одного человека (N=1) и до N. Первый интеграл берётся по выполненному человеком Трудом (т) во времени начиная от его рождения и до его смерти (от P до C). Второй интеграл берётся по понесённым затратам человека (з) во времени (от P до C). Третий интеграл берётся по результату труда человека, который выражается деньгами в его делах (д) во времени (от P до C). Интеграл берётся от суммы по профессиям людей (от Исполнителя (И) до Законодателя (З)) по всему спектру Социума (СЦМ) в рамках всего населения (н).

Интегрированию подлежат не отдельные функции мощности, которые создаёт и использует человек в процессе своей жизнедеятельности (рис.12) интегрированию подлежит вся структура рассмотренная выше и представленная на рис.15 и 16 вместе с деятельностью людей, четырёхуровневой методологией и результатом преобразования труда представленного в виде материализованного интеллекта, а также девятью видами программного обеспечения с помощью которого осуществляется эта материализация знаний, информации, опыта людей и умения их использовать на практике. Если схему рис.15 и 16 повернуть на 360° и интегрировать по всем структурам одновременно, то получим некую сферическую структуру, главное сечение которой представлено на рис.20.

Интеграл это всегда сумма площадей по числовому значению каждой функции и аргумента dt. Каждая функция имеет свою размерность, и интегрирование осуществляется только на этом уровне качества. Далее суммирование осуществляется по величине мощности, в которую преобразуется и работа, и стоимость товара, и стоимость машин, технологий и т.д.

Следовательно, мы имеем единую систему измерений, единое качество – это функции мощности, и размерность этих функций (кВт). Всё как сказал П.Г. Кузнецов, и как требует его закон сохранения мощности.

Результатом интегрирования главного сечения является многосложная сферическая структура. Это структуры

стр. 58 из 62

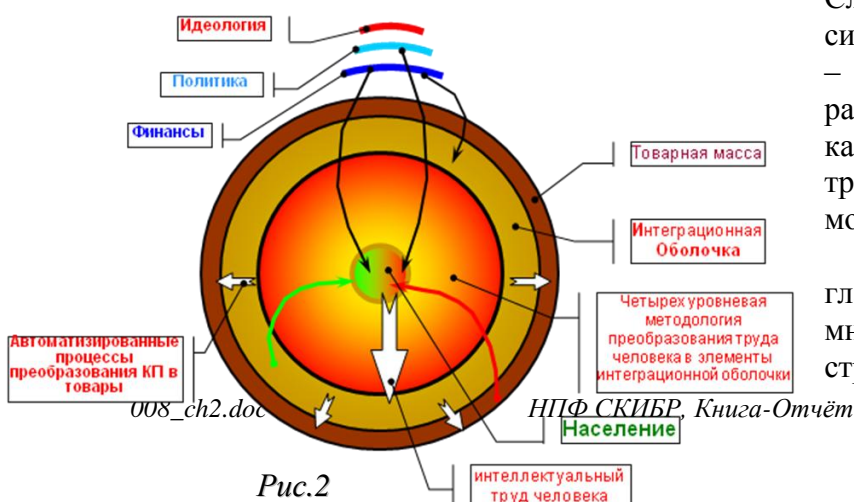


Рис.2

Пространства человеко-машинной системы. В центре интеграционной характеристики структур Пространства – находится население. Население объединено в Социум. Социум – это совокупность профессионально ориентированных людей, выполняющих свою целевую задачу. Это и есть инструмент природы. Интеграционная характеристика этого инструмента определяется интегрированием по трём целевым функциям каждого человека и всего населения в целом, это: Работа, Потребление, Результат. В центре структуры размещается характеристика обо всех людях общества, которые живут и работают и которые жили и работали когда-то.

Связь между прошлым и настоящим осуществляется через Родовые характеристики, через государственные, общенациональные всем доступные источники. В структуре «Население» все люди без регалий и социальной иерархии. Каждый может видеть о каждом всё, если Вы вступили в определённые отношения (как в деревне), все друг перед другом. У каждого человека имеются ссылки на его базы данных, в которых размещаются целевые функции выполненных работ, потреблённой мощности и ссылки на результат, представленный как физические и интеллектуальные ресурсы. Деятельность людей отображается в виде мощности, как в личных базах данных, так и в общественных структурах и материальных объектах. Причем мощность – это только оценка процесса, способность его измерить. А сам процесс это структурированная работа, которая может выполняться виртуально с помощью компьютеров или физически в автоматизированном режиме с помощью управления, организации работ и автоматического задействования ресурсов: физических; трудовых; организационных и т.д.

Каждая точка этой интеграционной характеристики – это один человек с фамилией, именем и отчеством. У человека есть расчетный счёт. Это неотъемлемый атрибут человеко-машинной системы. На счете есть деньги (величины мощности). Они отображают то, что: человек накопил как: 1.материализованный интеллектуальный ресурс; 2.сколько общественно полезной энергии он использовал; и 3.какая часть энергии реализована в общественно полезном продукте (товары, технологии, знания и т.д.). Деятельность каждого человека структурируется по трём структурам Пространства: Работа; Социум; Результат. Каждая из структур Пространства это материализованный труд людей физический и интеллектуальный в названных областях. Так формируются названные структуры общества: Работа – создаёт Источник развития общества; Социум – образует Нагрузку развития общества; а Результат определяет структуру и механизмы самого общества. В целом – это СТКС.

Величина воспроизведённой энергии каждой личностью формирует ту социальную зону (рис.1 – экономика, политика и т.д.), к которой относится данный человек. Например, труд людей экономики формируют саму экономику, политики делают политику и т.д. Это условия и возможности для людей производства. Но сегодня преобладает другая тенденция: Если раньше была поговорка: «Один с поварешкой, а семеро с ложкой», то сегодня в разных предметных областях эта цифра достигает много больших высот, например: один и сто. Этому способствует коррумпированная элита и набранная ими безграмотная и бессловесная «армия» работников в их области. И в этой части в первых рядах экономика.

Вторая зона от центра (рис.20) формируется путём интегрирования четырёхуровневой методологии преобразования труда людей (рис.16) в интеграционную оболочку (рис.17). В итоге образуется образовательная структура и система информационного общества. Это самая большая и самая важная структура общества. Она охватывает все сферы Социума и предметных областей человеческой деятельности. Результатом деятельности полученной «Образовательной» структуры является Интеграционная Оболочка. Это третья зона (от центра), часть интеграционной характеристики информационного общества.

Интеграционная характеристика этой оболочки образуется путём интегрирования структуры представленной на рис.17. Каждая точка этой структуры – это интеллектуальный ресурс людей преобразованный в интеграционную оболочку товара (рис.21), каждая точка которой представляется КП или виртуальным прообразом физического изделия, или интеллектуальным ресурсом производства. Интеграционная характеристика – это совокупность КП реально существующих изделий (товаров), технологий, структур управления и т.д. Это главная

структура, в которой накапливается материализованный интеллект. В этой структуре главным является КП. Далее следуют языковые средства, с помощью которых изначально работу можно выполнить на компьютерах. Разновидность такого языка показана на рис. 24, там же показаны фрагменты работы система и человека. В этом фрагменте задействована работа многих людей: от учёных, алгоритмистов, программистов, обслуживающего персонала и др.

Четвёртая зона от центра – это интеграционная характеристика товарной массы. Она создаётся, как правило, в автоматизированном режиме. Товарная масса связана с интеграционной оболочкой через интеллектуальный ресурс, согласно рис. 11.

Товарная масса получается из интегрированной оболочки в автоматизированном режиме. Здесь уже все ресурсы согласованы. Процессами управляют компьютеры со свойственными им скоростями и точностями. Алгоритмом управления является КП будущего изделия, а контроль осуществляется непосредственно людьми и в реальном уровне.

При этом человек, который выполняет текущую работу, находится на макроуровне, выше уровня работ профессионалов, которые используются в данной работе. Все профессионалы реализуют свои знания в виде среды и КП реальных изделий. КП и среда это и есть материализованный интеллект. А именно, это: информация, знания и опыт людей, помноженные на их труд. Из такого труда состоит КП и программно-информационная среда Информационного Базиса СТКС. Целевая функция текущего трудового процесса позволяет усовершенствовать: процессы автоматизации технологий; процессы развития общества и процессы формирования личностей. В этом суть теории СТКС и процессов создания технологий человеко-машинной системы.

2.19. Суть теории информационного общества

Теория информационного общества – это наука о том, как автоматизировать отношения людей в обществе с помощью человеко-машинной системы. Это общество, у которого интеллектуальный ресурс людей представлен в форме частной собственности. А из этой собственности создаётся высшая форма информации – Активы созидательной деятельности людей. Активы – это мощность. С её помощью человек может сформировать нужные для него производительные силы и производственные отношения, которые он и реализует в своих интересах, но на благо будущих поколений. Создаются и используются эти Активы с помощью новых орудий труда, отнесённых к категории интеллекта. Это так называемые интеллектуальные орудия труда. Они взаимосвязывают в трудовых процессах всё разнообразие ресурсов, а именно: интеллектуальные ресурсы; трудовые ресурсы, физические ресурсы; ресурсы природы и все виды энергии. Результатом этой деятельности является устойчивое развитие общества, достойная жизнь каждого члена общества, власть труда, истины, справедливости и т.д.

Отличительной особенностью информационного общества является то, что каждый человек трудится и расширяет горизонты своего познания не с целью создания высококачественных технологий, лучшей техники и товаров народного потребления, эффективности, надёжности и безопасности этой продукции. Каждый человек работает для того, чтобы тем, которые работают после него и рядом с ним – жилось и работалось лучше, чтобы их труд был более эффективным, надёжным и безопасным. Только в этом случае решаются вопросы технологий, техники, познания наиболее эффективно. И только в этом обществе будет наиболее эффективным и результативным.

Теория информационного общества это один из аспектов личности. Но результативность труда и жизнедеятельность человека ограничена не только теорией. Деятельность человека ограничена четырьмя структурами, которые реально воздействуют и управляют на решения человека в процессе его жизнедеятельности.

Первая структура вытекает из сути личности – это теория информационного общества. Вторая структура имеет общественную суть – это проводимая в обществе политика. Третья структура имеет хозяйственную суть – это уровень развития технологий и НТП. И наконец, четвёртая структура имеет природную суть, а именно суть внешних ресурсов – это ресурсы природы. Таким образом мы видим, что деятельность человека ограничена плоскостями Пирамиды развития. Это наивысший – второй уровень. Такая структура принадлежит к структурам процессов, которые я назвал структурами Времени. Этот уровень лежит выше технико-технологического и экономического развития общества. Выше названного уровня управления лежит только уровень интеллектуального мировоззрения.

2.20. Суть интеллектуального мировоззрения

Интеллектуальное мировоззрение принадлежит к вершине Пирамиды структур Времени информационного общества. Это то, что движет мотивами человека. Но это одна из граней инициации процессов, их движительного начала. Как и в предыдущем случае таких характеристик четыре. Первая характеристика имеет личностные начала – это и есть интеллектуальное мировоззрение. Вторая характеристика имеет общественные начала – это идеология. Третья характеристика имеет хозяйственное начало – это знания. Четвёртая характеристика имеет Природное начало – это энергия. Это и есть вершина Пирамиды структур Времени. Отсюда иницируется всё, всегда, везде и каждым.

2.21. Суть информационного общества

Если подвести итог второй части книги то можно сказать, что информационное общество это два вида структур. Структуры Пространства, интеграционная характеристика которых выражена сферами и напоминает устройство планеты Земля. И структуры Времени, интеграционная характеристика которых

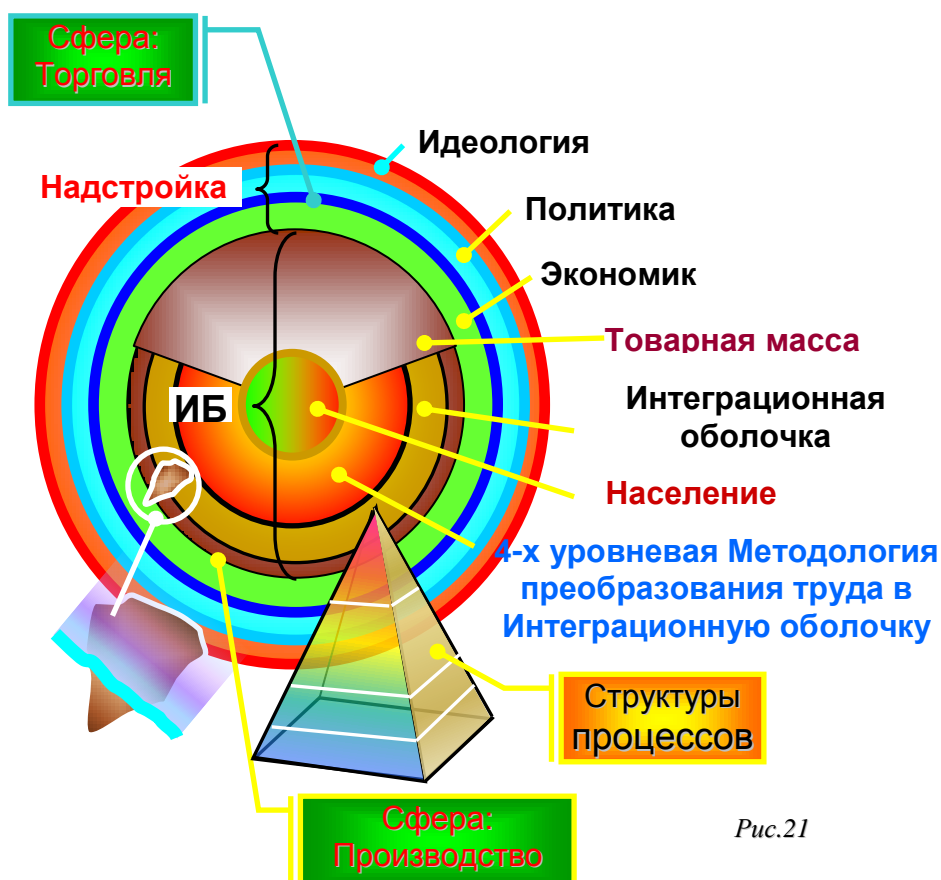


Рис.21

представлена структурой пирамиды. Интеграционная характеристика схемных решений этих структур приведена на рисунке 21. В информационном обществе существуют две структуры пирамиды. Первая структура принадлежит Информационному Базису. Вторая структура принадлежит Надстройке человеко-машинной системы. В вершине первой пирамиды находится Личность. Вторая пирамида покоится на основании первой, так что обе эти пирамиды образуют собой кристалл. Вершины этого кристалла лежат: одна в центре (структура население), вторая вершина кристалла лежит в энергетическом слое (на рис.21 «Идеология»). Каждый из названных слоёв: идеология, политика, экономика, товарная масса имеет биполярную структуру, определяемую с одной стороны Природой, а с

другой Социумом. А именно: Личность, Общество, Хозяйствование, Ресурсы. Эти характеристики можно сопоставить как ортогональные напряжения, воздействующие на процессы. Они и вызывают их иерархические и лавинообразные деления процессов при движении их от идеи к практической реализации, а затем и к использованию полученного результата (возврат энергии на энергетическом уровне).

В основании пирамиды Информационного Базиса лежит товарная масса. Это те товары, которые созданы производством. В основании пирамиды Надстройке также находятся товарная масса. Но в отличие от первого случая эта товарная масса, которая распределяется между населением и решает функцию потребления населением воспроизведённой товарной массы. Пример из жизни. Производственник воспроизвёл арбузы и дыни на своей бахче. Повёз их в Москву. Как известно в Москву не доходят даже большие караваны, причем хорошо подготовленные властями. Они встречаются на подходах людьми торговых структур, как правило армяне, казахи, грузины – людьми знающими толк и умеющие торговать и перекупают всё это на корню. В чём тут дело. Дело в цене. Производителю они платят оптом по 3-6 рублей за килограмм арбузов, а на рынке продают их же по цене 20 рублей за килограмм. Так люди, которые промышленяют «узаконенным разбоем», получают прибыль до 700% с одного килограмма. А те которые выращивали, поливали, уничтожали вредителей и т.д., везли в Москву – получили всего лишь пять рублей за килограмм. А те осевшие в Москве 15 рублей за килограмм. Они получили три цены производителя. Это конечно неправильно. И это вопросы не экономики. Ещё К.Маркс сказал – что «нет того преступления, на который не пойдёт капитал, если прибыль 300%». А сейчас и 700 и 1000 и более процентов. Это вопросы политики и идеологии. А это несостоятельность властей и элит народов. В этом кроются проблемы зла: бандитизма, террора, воровства, грабежей и прочих негативных явлений.

Это касается не только физически воспроизведённых товаров. В большей части это касается интеллектуальных ресурсов. Ведь интеллектуальные ресурсы в информационном обществе по объёмам и стоимости на порядок больше физических ресурсов.

Вторая пирамида инверсно копирует первую. В вершине второй пирамиды находится не личность – а энергия, которую воспроизвела данная личность. И чем характеристики личности более идеальны, тем уровень полученной энергии в вершине пирамиды Надстройки будет более высоким. Личность бьёт на энергию. Поэтому каждый человек не только потребляет физические ресурсы Природы, своим интеллектом он воспроизводит энергии больше, чем потребляет. Именно поэтому идеология «Золотого миллиарда» является не только неправильной и безграмотной, но и преступной по отношению не только к человечеству, но и к Природе. А элиты современности, всех форм и мастей, которые реализуют это политики и идеологию являются ПРЕСТУПНИКАМИ. И это должен знать каждый человек на планете, включая младенцев.